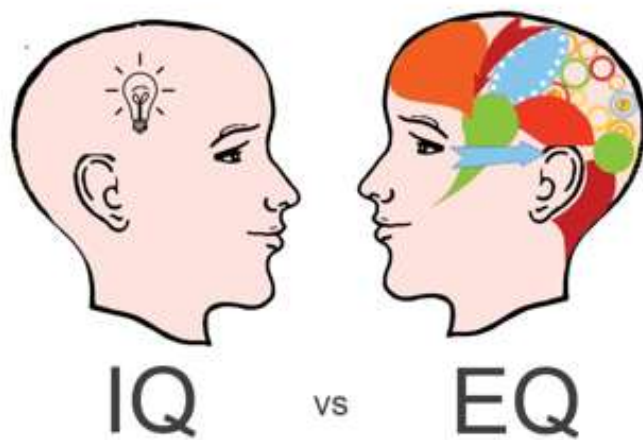
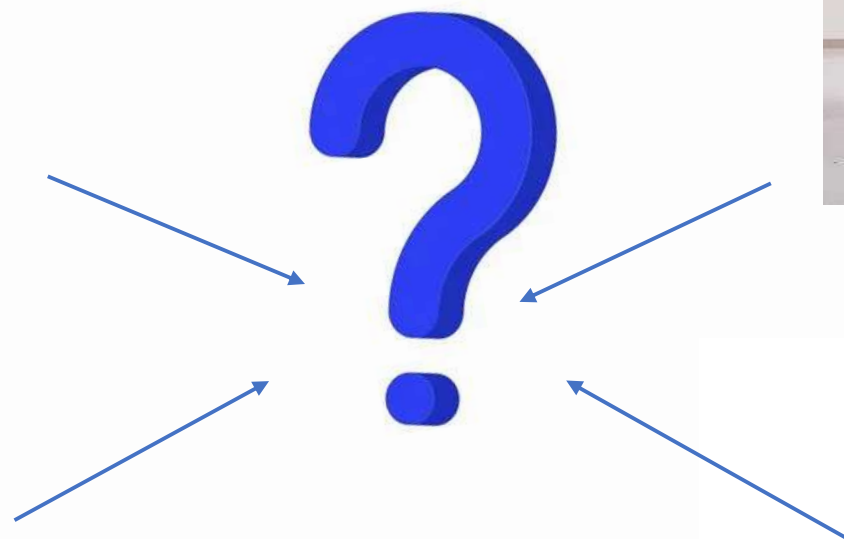




**ЛАБОРАТОРИЯ
компетенций
«Soft Skills».**



«Креативные профессии»

Геймдизайнер

Художник-
мультипликатор

Промышленный
дизайнер



Фридрих Кунце

профессор Берлинского
университета



Метод фокальных
(случайных) объектов
(**МФО**) создал в 1923
году – профессор
Берлинского
университета.



1 Этап. Выбираем основной объект,
который мы хотим изменить
(усовершенствовать).
Ставим цель (для чего?).



Например, **ДУРШЛАГ**

Цель – разнообразить
ассортимент товара,
чтобы увеличить спрос и
продажи.

2 Этап.

Выбираем 4–5
случайных объекта
(открыв любую книгу,
газету, Интернет и
т.д.)

Например,

ЗОНТ,

АВТОМОБИЛЬНАЯ ШИНА,

КОШКА



3 Этап.

Выписать для
каждого объекта
несколько
характерных
признаков.



**ТЕПЛАЯ
ИГРИВАЯ
ПУШИСТАЯ
С КОГТЯМИ И
ЗУБАМИ**



**СКЛАДНОЙ
НЕПРОМОКАЕМЫЙ
ЯРКИЙ
ПРОЗРАЧНЫЙ**



**РЕЗИНОВАЯ
ЭЛАСТИЧНАЯ
ШИПОВАННАЯ
ЗИМНЯЯ**

4 Этап. Строим пары.



Теплый дуршлаг, игривый дуршлаг, пушистый дуршлаг, дуршлаг с когтями и зубами.

Складной дуршлаг, прозрачный дуршлаг, непромокаемый дуршлаг, яркий дуршлаг.

Резиновый дуршлаг, шипованный дуршлаг, эластичный дуршлаг, зимний дуршлаг



5 Этап. Отбор полезных решений.

Складной дуршлаг

Прозрачный дуршлаг

Эластичный дуршлаг

С «когтями» и «зубами»
дуршлаг

1 группа. Цель – Создать персонаж мультфильма для малышей.

2 группа. Цель – создать персонаж мультфильма для семейного просмотра.

3 группа. Цель – создать персонаж мультфильма для подростков.



1			
2			
3			

Основной объект – **МЫШЬ**

Характеристик а персонажа по плану



**Имя и внешний вид
персонажа. Пол.**



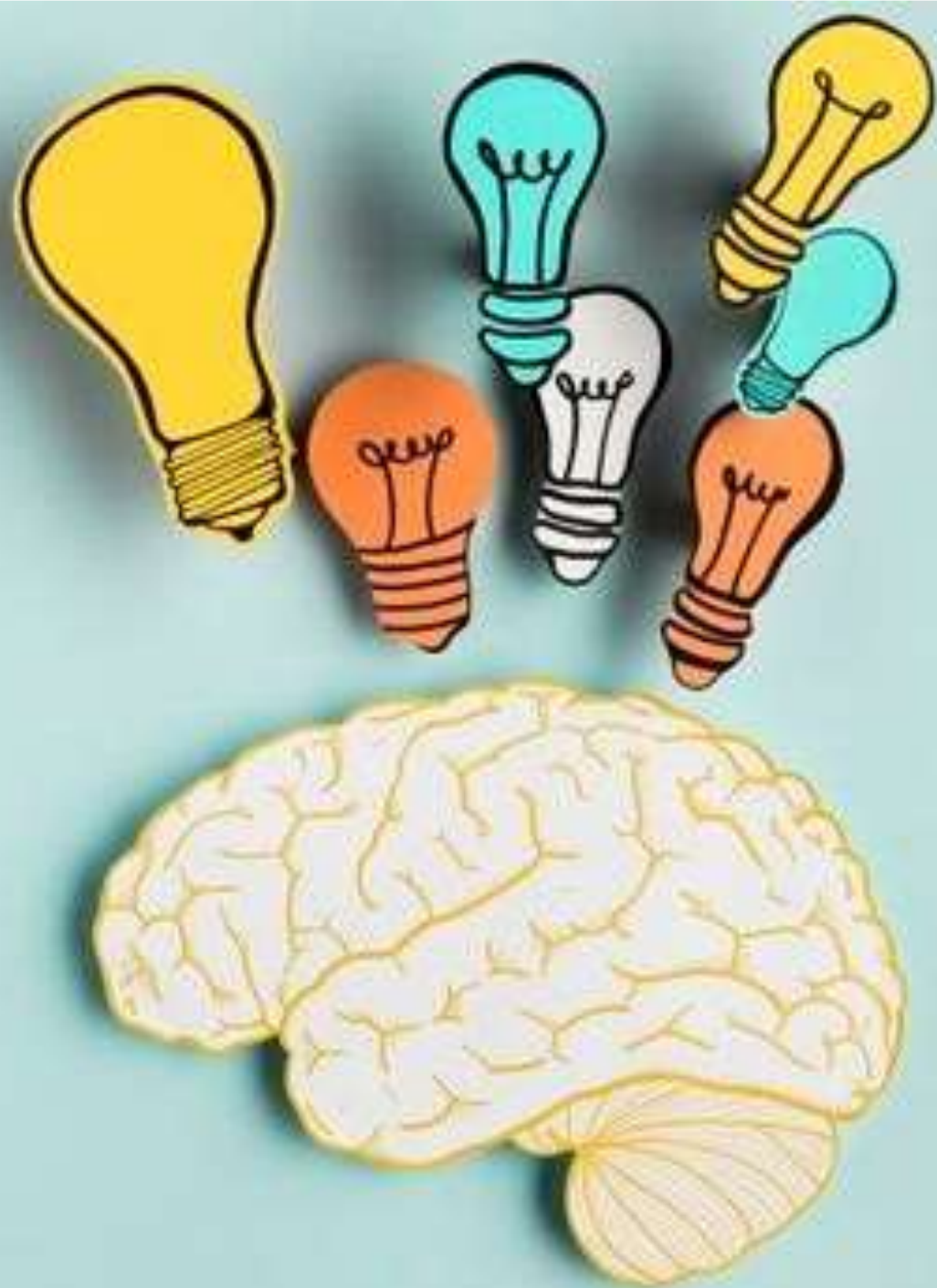
Характер персонажа.



Суперспособности
(быстро бегать, летать,
исцелять и т.д.)



Трансформации
(превращение)



1. Что сегодня
узнали нового для
себя?

2. Что полезного
«возьмёте» с
занятия?

3. В какой
профессии могут
пригодиться

полученные знания?

Цель занятия – формирование навыка креативного подхода к решению поставленной задачи.

Этапы:

1. Организационный этап.
2. Мотивационный этап.
3. Информационный (знакомство с новым методом)
4. Практический.
5. Презентация.
6. Рефлексия