

**Муниципальное автономное дошкольное образовательное
учреждение детский сад комбинированного вида №3 «Колокольчик»
поселка Мостовского муниципального образования Мостовский район**

педагог-психолог

Фомичёва Оксана Жановна

Игра на развитие эмоционального интеллекта

«Чувствики»

для детей 4-7 лет



В игре может участвовать от 2 до 6 человек

Цель: научить дошкольников распознавать и выражать свои эмоции, а также понимать эмоции других людей.

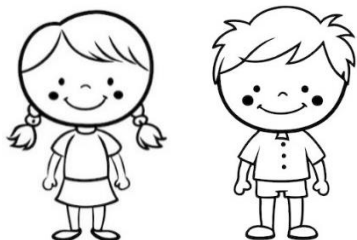
Задачи:

- познакомить детей с основными эмоциями (радость, грусть, гнев, удивление, страх) и научить их различать и называть эти эмоции;
- развить умение детей выражать свои эмоции адекватно ситуации;
- научить детей понимать и интерпретировать эмоции других людей по мимике, жестам, интонации;
- развивать умение определять пол человека по внешним признакам.

Элементы игры:

1.Игровые кубики

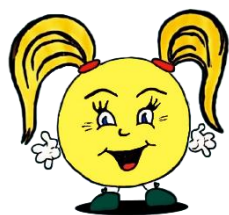
Кубик «Мальчик – девочка»



Кубик «Цвет футболки»



Кубик «Эмоция»



радость



грусть



страх



гнев



удивление



*твоя эмоция**



- участник определяет эмоцию, которую он испытывает в момент игры.

2. Карточки с картинками

В игре подобраны 2 комплекта по 15 карточек с картинками (мальчики, девочки); один комплект ситуативных карточек.

Ход игры

Игрок бросает все три кубика. Результат броска определит карточку, которую игрок должен найти: пол, цвет футболки, эмоция. Все участники игры одновременно начинают искать карточку с подходящими характеристиками. Нашедший забирает эту карту себе и бросает кубики.

Выигрывает тот игрок, у которого к моменту окончания игры окажется наибольшее количество карточек.

Упрощённый вариант игры

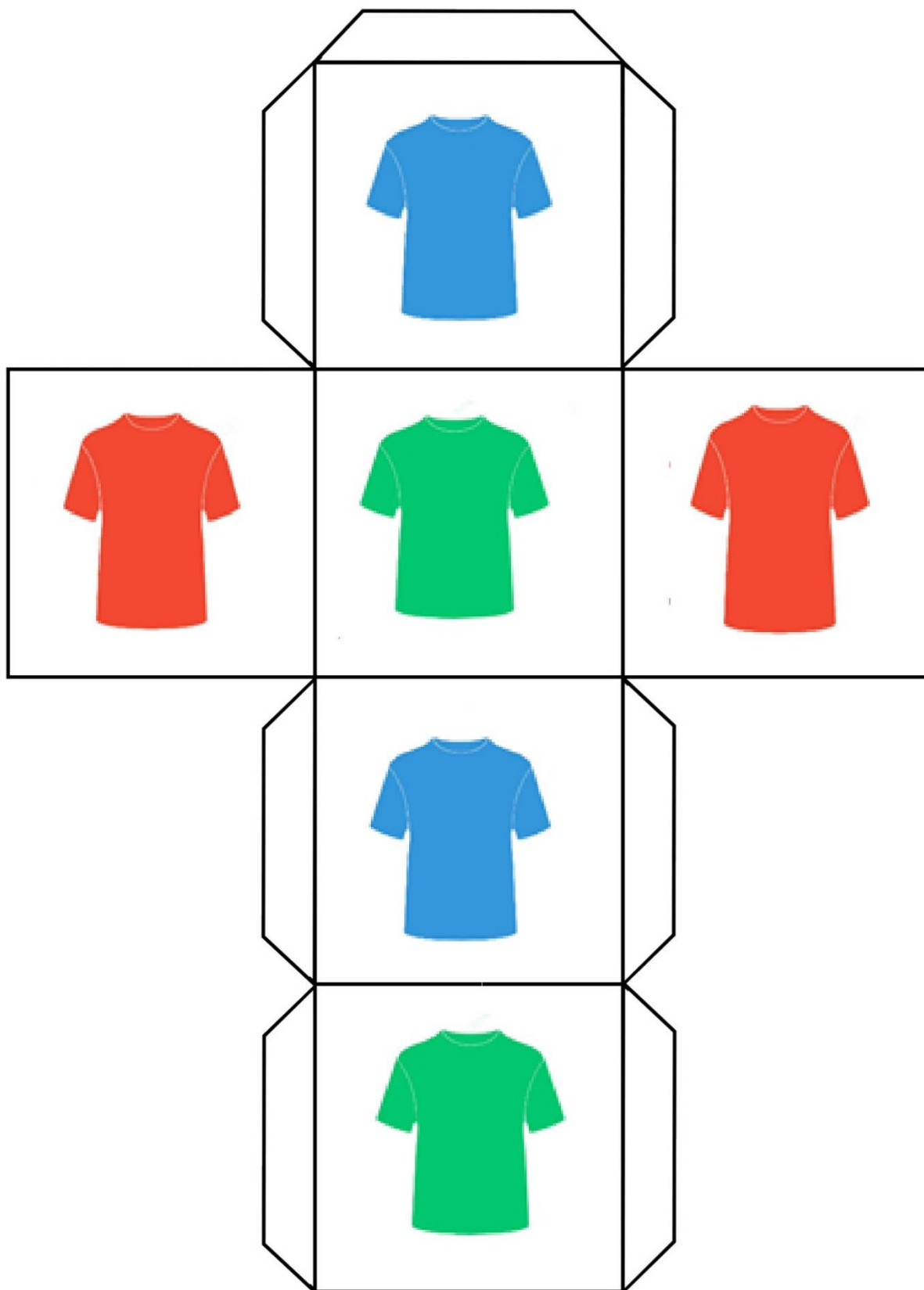
Игрок бросает два кубика на свой выбор. Цель игры – первым найти карточку с приметами, выпавшими на кубиках.

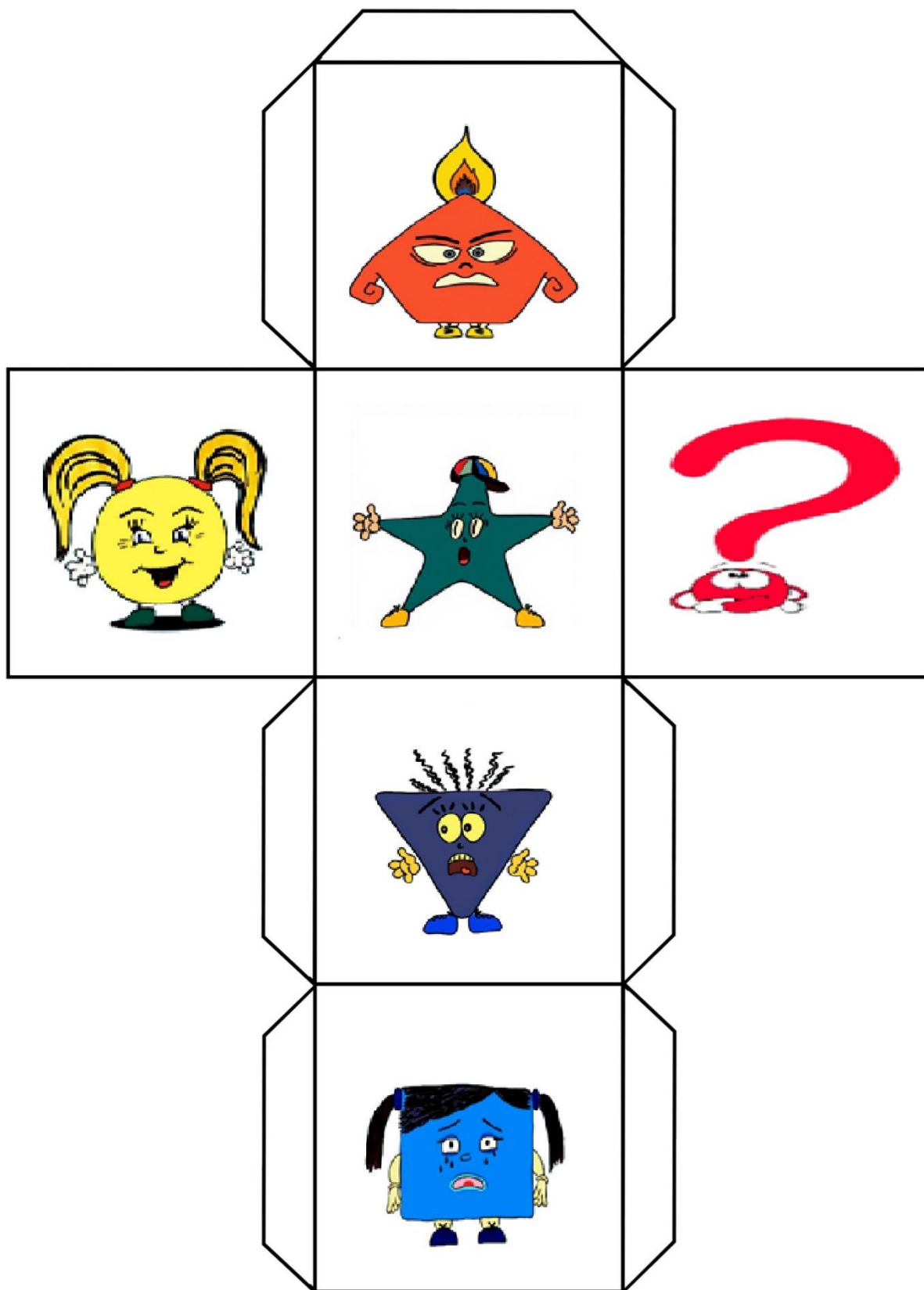
Вариант игры для самых маленьких

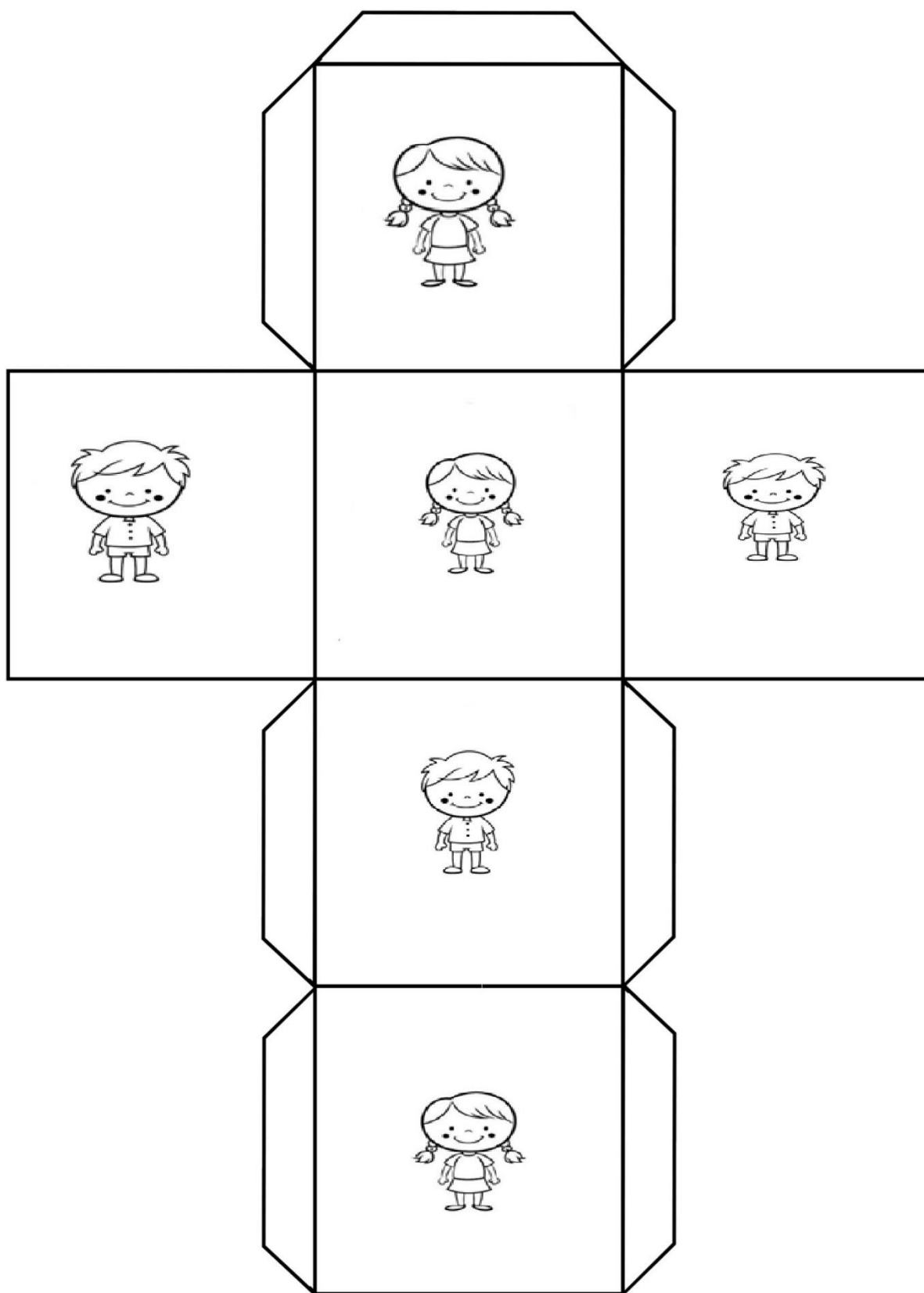
Игрок бросает один кубик на свой выбор. В таком случае на столе разложены карточки с соответствующей приметой. В этом варианте сразу несколько участников могут выиграть карту за один раунд.

Вариант с ситуативными карточками

Перед игроками выкладываются ситуативные карточки. Участник бросает кубик «Эмоция». Кто быстрее найдёт карточку с ситуацией, которая соответствует выпавшей эмоции (описывает, что изображено), забирает игровую карточку и бросает кубик.







Карточки (Девочки)





Карточки (Мальчики)





Ситуативные карточки



