

Ссылка на урок: <https://coreapp.ai/app/player/lesson/67ae685d9fd0ee1384bc8cb3>

(для учеников)

## Занятие 10

### Тема: Реализация циклических алгоритмов на ЯП Python. Цикл `while`. Часть 1

#### 1. Теоретическая часть

На этом занятии мы рассмотрим ещё одну базовую алгоритмическую конструкцию – **цикл** и способы её реализации на языке Python. Как известно из школьного курса информатики, **цикл (повторение)** – это алгоритмическая конструкция, представляющая собой последовательность действий, выполняемых многократно. Последовательность действий, выполняемых многократно, называется *телом цикла*.

Цикл в языке программирования представляет собой конструкцию, многократно выполняющую одну и ту же группу операторов.

Число повторений (**итераций**) цикла может быть либо задано заранее, либо зависеть от истинности некоторого условия.

В языке программирования Python может быть реализовано два вида цикла:

- 1) цикл с известным условием продолжения работы (с предусловием) — цикл **while**;
- 2) цикл с известным количеством повторений (цикл с параметром) — цикл **for**.

Цикл `while` является часто используемым и универсальным циклом в Python. Полный формат данного цикла:

```
while <условие>:  
    <оператор1>  
else:  
    <оператор2>
```

Здесь:

<условие> — логическое выражение, являющееся условием продолжения работы цикла;

<оператор1>, <оператор2> — тело цикла.

Часть **else** является необязательной. Блок-схема работы цикла `while` представлена на рисунке 1.

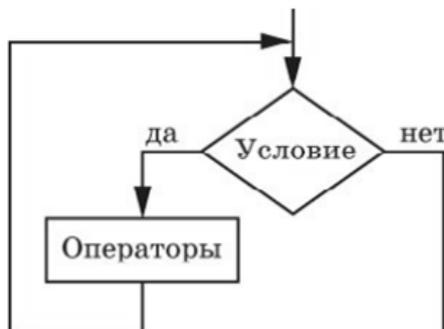


Рис. 1. Блок-схема цикла с предусловием `while`

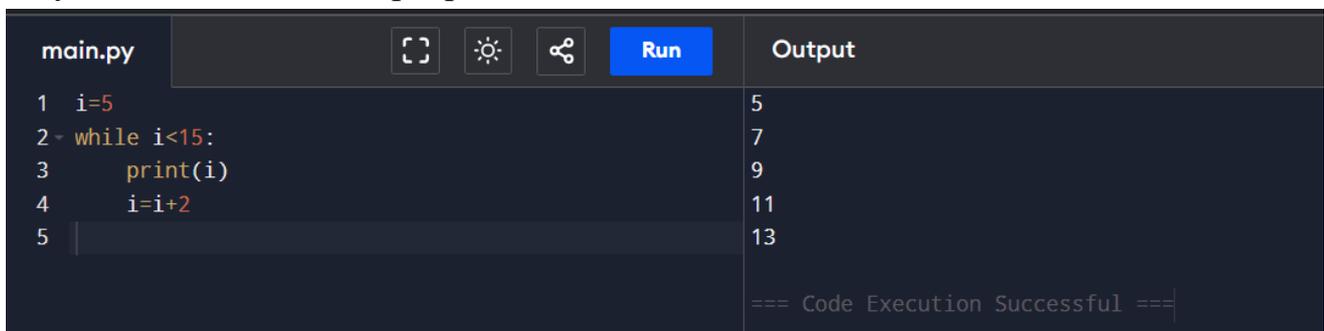
Выполнение цикла *while* начинается с проверки условия. Если оно истинно (не равно `false`), выполняется оператор цикла. Если при первой же проверке выражение в условии равно `false`, цикл не выполнится ни разу. Если условие в цикле *while* никогда не станет ложным, то не будет причин остановки цикла и программа «зациклится». Чтобы этого не произошло, необходимо организовать момент выхода из цикла, т. е. ложность выражения в условии. Так, например, изменяя значение какой-нибудь переменной в теле цикла, можно довести логическое выражение до ложности. *Обратите внимание, что операторы тела цикла должны быть записаны с отступом.*

## 2. Примеры программ с использованием цикла `while`

### Пример 1

```
i=5
while i<15:
    print(i)
    i=i+2 #эту команду можно писать так: i+=2
```

Результат выполнения программы:



main.py	Output
1 i=5	5
2 while i<15:	7
3     print(i)	9
4     i=i+2	11
5	13

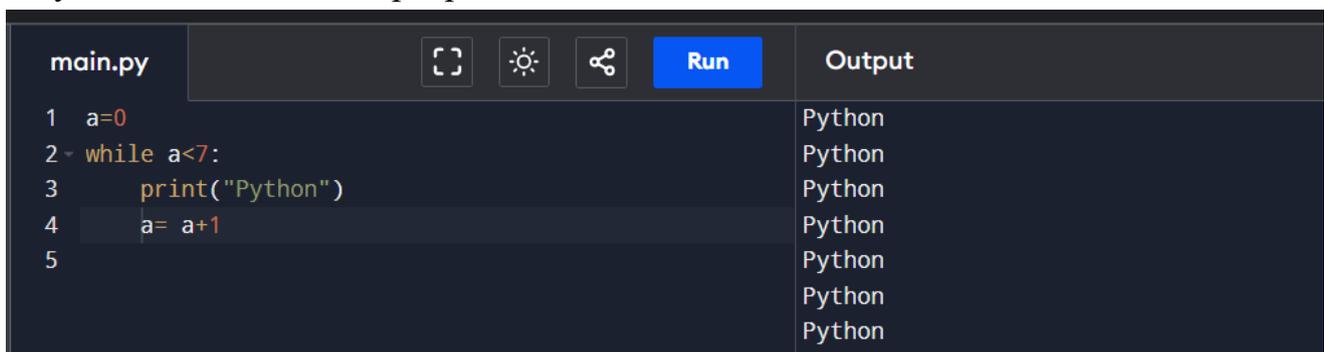
=== Code Execution Successful ===

В данном примере организован перебор значений переменной `i` с шагом 2. Условие работы цикла: `i<15`. В теле цикла происходит изменение (увеличение) переменной `i`, поэтому цикл не будет бесконечным. Цикл выполняется 5 раз: на экран выводится 5 значений переменной `i`, каждое значение больше предыдущего на 2.

### Пример 2

```
a=0
while a<7:
    print("Python")
    a=a+1 #эту команду можно писать так: a+=1
```

Результат выполнения программы:



main.py	Output
1 a=0	Python
2 while a<7:	Python
3     print("Python")	Python
4     a= a+1	Python
5	Python
	Python
	Python

В данном примере организован перебор значений переменной `a` с шагом 1, пока истинно условие `a<7`. Начальное значение `a` было задано равным 0. Таким образом, цикл выполняется 7 раз: на экран 7 раз выводится слово "Python".

**Пример 3.** Получить частное  $q$  и остаток  $r$  от деления натурального числа  $x$  на натуральное число  $y$  без использования операции деления. Выполнить программу для пар значений  $x, y$ : (23, 5), (25, 4), (-10, 3).

**ПОЯСНЕНИЕ.** Операцию деления можно представить как последовательное вычитание делителя из делимого. Вычитать будем до тех пор, пока результат вычитания не станет меньше вычитаемого (делителя). В этом случае количество вычитаний будет равно частному от деления, а последняя разность – остатку от деления. Блок-схема алгоритма решения данной задачи представлена на рис. 1.

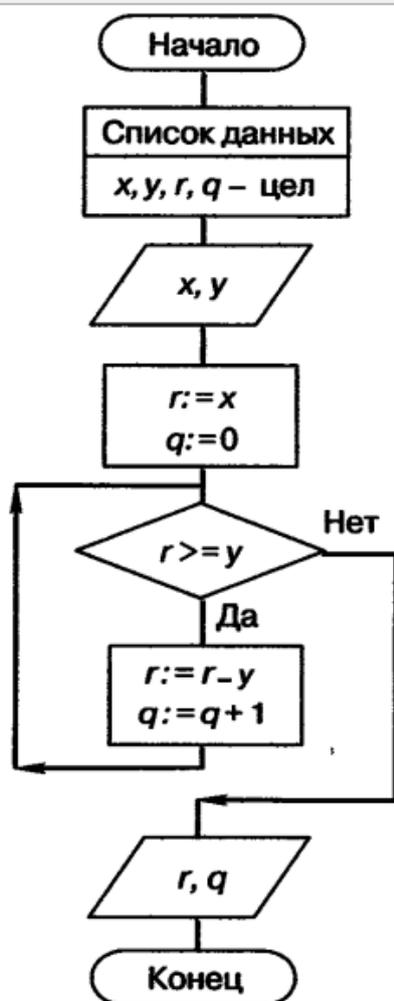


Рис. 1. Получение частного и остатка двух натуральных чисел

Пусть  $x = 23, y = 5$

$r$	$q$	$r \geq y$
23	0	Истина
18	1	Истина
13	2	Истина
8	3	Истина
3	4	Ложь

Ответ:  $q=4, r=3$

Пусть  $x = 25, y = 4$

$r$	$q$	$r \geq y$
25	0	Истина
21	1	Истина
17	2	Истина
13	3	Истина
9	4	Истина
5	5	Истина
1	6	Ложь

Ответ:  $q=6, r=1$

Пусть  $x = -10, y = 4$

$r$	$q$	$r \geq y$
-10	0	Ложь

Ответ:  $q=0, r = -10$ . Как видим, для отрицательных чисел этот алгоритм без использования модуля не работает, и цикл не выполняется ни разу

**Решение.**

```
print('Частное и остаток')
x = int(input('Введите делимое x>>'))
y = int(input('Введите делитель y>>'))
r = x
q = 0
while r >= y: #цикл выполняется, пока остаток от деления больше или
#равен делителю
    r = r - y #от остатка отнимаем делитель
    q = q + 1 #частное увеличиваем на единицу
```

```
#возвращаемся к условию цикла: если условие стало false (ложным)
#выводим на экран значения q,r
print('Частное q =', q)
print('Остаток r =', r)
```

Результат выполнения программы при разных значениях x, y (интерпретатор Python 3.11.2):

```
File Edit Format Run Options Window Help
print('Частное и остаток')
x = int(input('Введите делимое x>>'))
y = int(input('Введите делитель y>>'))
r = x
q = 0

while r >= y:
    r = r - y
    q += 1

print('Частное q =', q)
print('Остаток r =', r)
```

```
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.11.2 (main, Jul 19 2024, 12:24:02) [GCC 12.2.0] on linux
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
= RESTART: /home/itscube/Документы/Мои программы на Питоне/chastnoe and ostatok.py
Частное и остаток
Введите делимое x>>23
Введите делитель y>>5
Частное q = 4
Остаток r = 3
>>>
= RESTART: /home/itscube/Документы/Мои программы на Питоне/chastnoe and ostatok.py
Частное и остаток
Введите делимое x>>25
Введите делитель y>>4
Частное q = 6
Остаток r = 1
>>>
= RESTART: /home/itscube/Документы/Мои программы на Питоне/chastnoe and ostatok.py
Частное и остаток
Введите делимое x>>-10
Введите делитель y>>3
Частное q = 0
Остаток r = -10
>>>
Ln: 21 Col: 21
```

**Пример 4.** Разложить натуральное число **k** на простые множители и вывести их на экран в строку через пробел. Выполнить программу для значений **k**, равных 8, 27, 99, 54.

**ПОЯСНЕНИЕ.** Разложить на простые множители — значит представить натуральное число в виде произведения простых множителей (чисел). Например:

$20 = 2 \times 2 \times 5$ . Простые множители — это простые числа, которые делят натуральное число нацело (без остатка).

**Простое** — это число, которое делится только на само себя и единицу (минимальное простое число — это 2).

Любое натуральное число  $n$ , большее единицы, можно разложить на произведение простых чисел (источник — Онлайн школа Skysmart :<https://skysmart.ru/articles/mathematic/razlozhenie-chisel-na-prostye-mnozhiteli> ).

Блок-схема алгоритма решения данной задачи представлена на рис. 2.

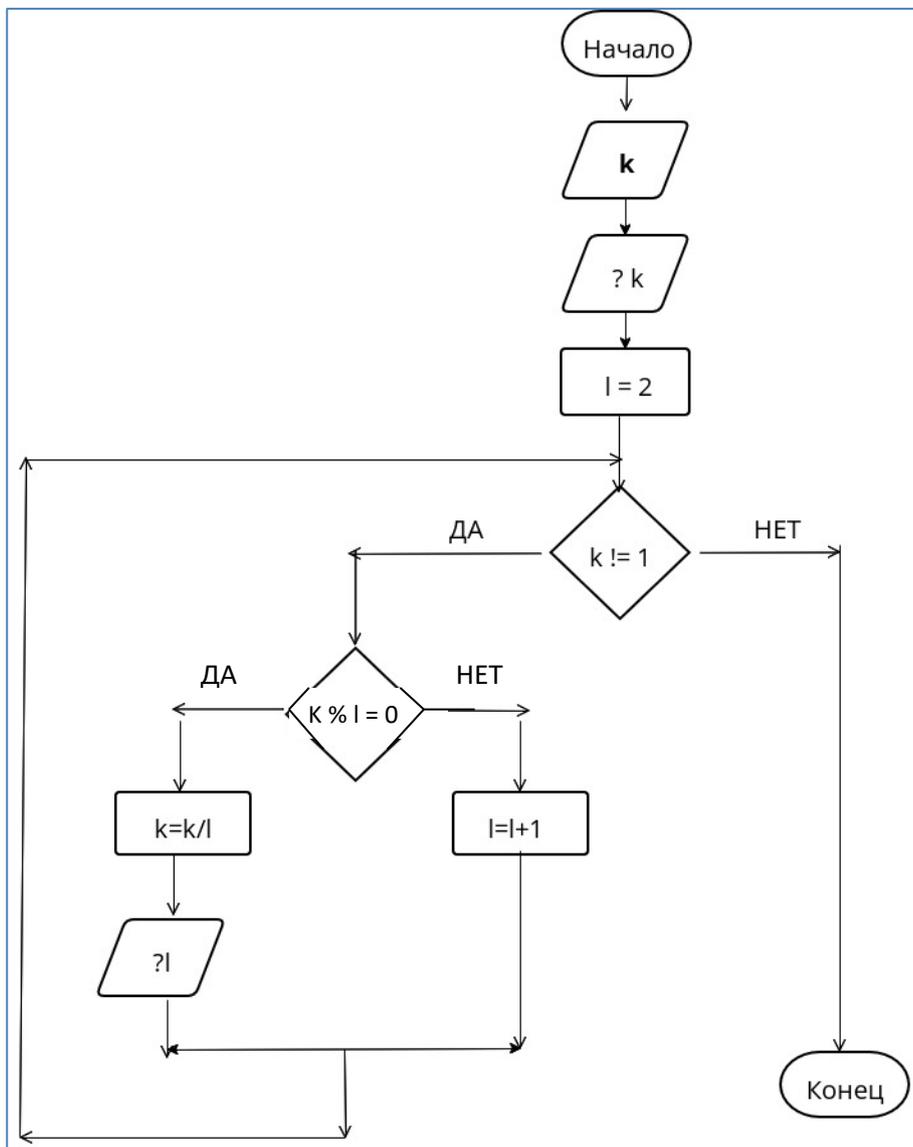


Рис. 2. Разложение натурального числа на простые множители

Пусть  $k=8$

k	l	k % l	На экран
8	2	0	2
4	2	0	2
2	2	0	2
1			

Пусть  $k=27$

k	l	k % l	На экран
27	2	1	
27	3	0	3
9	3	0	3
3	3	0	3
1			

Пусть  $k=99$

k	l	k % l	На экран
99	2	1	
99	3	0	3
33	3	0	3
11	3	2	
11	4	3	
11	5	1	
11	6	5	
11	7	4	
11	8	3	
11	9	2	
11	10	1	
11	11	0	11

**Решение.**

```

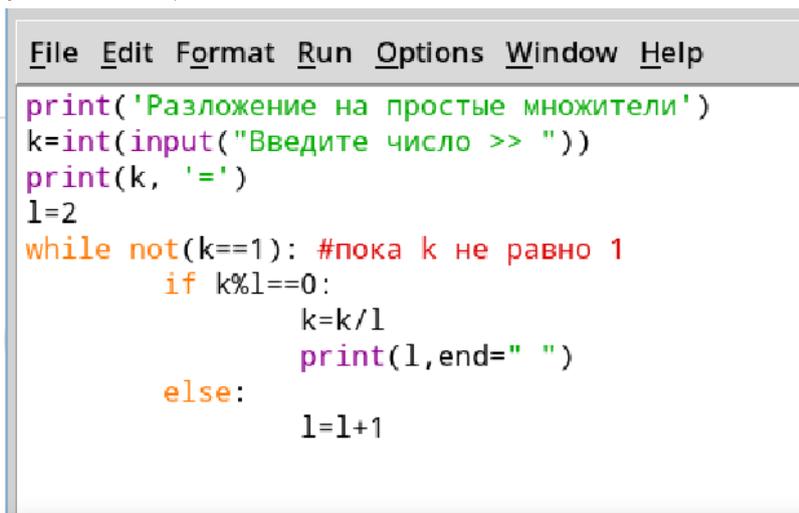
print('Разложение на простые множители')
k=int(input("Введите число: "))
  
```

```

print(k, '=')
l=2 #присваиваем переменной l значение 2 (минимальное простое число)
while not(k==1): #пока k не равно 1
    if k%l==0: #проверяем, является ли переменная l простым множителем,
#если Да, то
        k=k/l #число k делим на простой множитель
        print(l,end=" ")#выводим на экран простой множитель
    else: #иначе
        l+=1 #значение переменной l увеличиваем на единицу
#возвращаемся к условию цикла

```

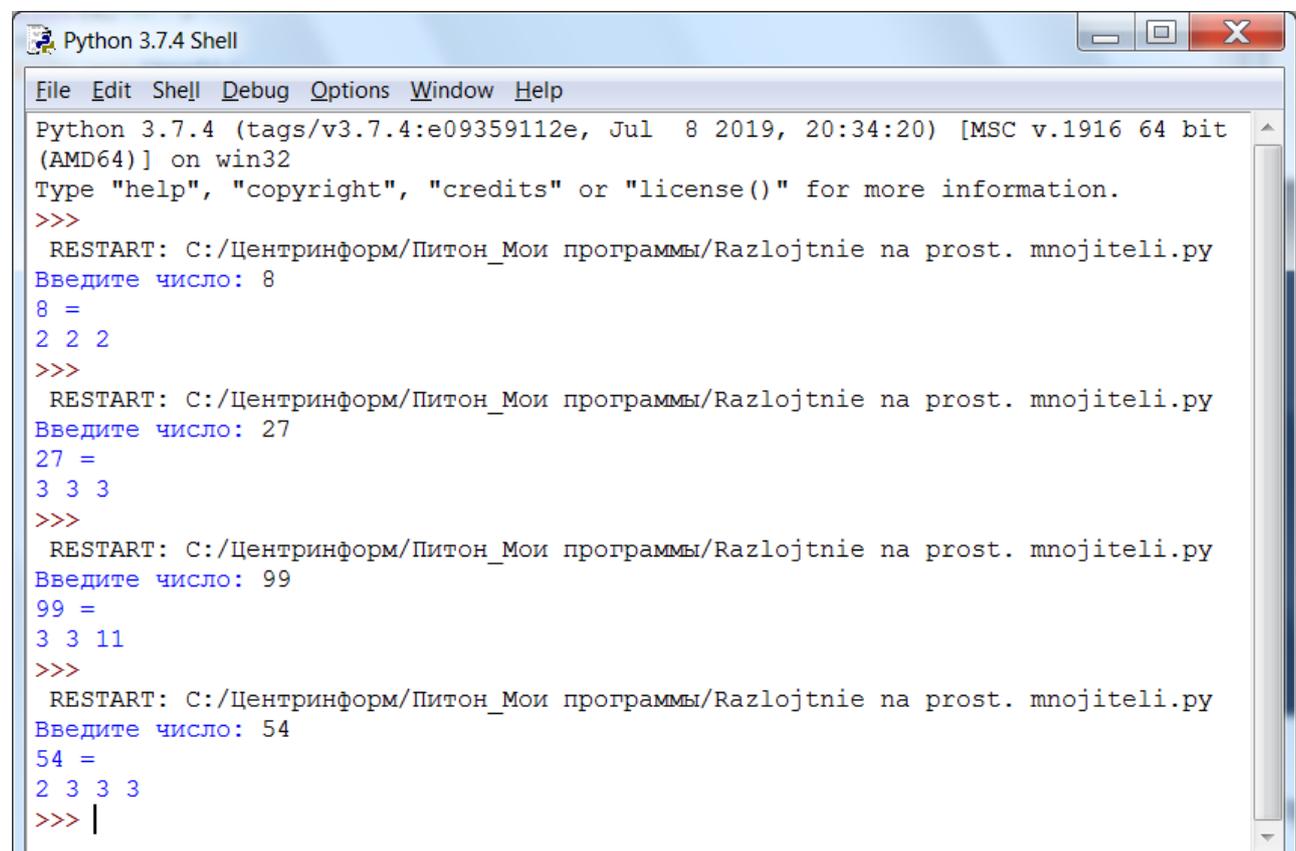
Результат выполнения программы при разных значениях k (интерпретатор Python 3.7.4):



```

File Edit Format Run Options Window Help
print('Разложение на простые множители')
k=int(input("Введите число >> "))
print(k, '=')
l=2
while not(k==1): #пока k не равно 1
    if k%l==0:
        k=k/l
        print(l,end=" ")
    else:
        l=l+1

```



```

Python 3.7.4 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.7.4 (tags/v3.7.4:e09359112e, Jul 8 2019, 20:34:20) [MSC v.1916 64 bit
(AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
RESTART: C:/Центринформ/Питон_Мои программы/Razlojtnie na prost. mnojiteli.py
Введите число: 8
8 =
2 2 2
>>>
RESTART: C:/Центринформ/Питон_Мои программы/Razlojtnie na prost. mnojiteli.py
Введите число: 27
27 =
3 3 3
>>>
RESTART: C:/Центринформ/Питон_Мои программы/Razlojtnie na prost. mnojiteli.py
Введите число: 99
99 =
3 3 11
>>>
RESTART: C:/Центринформ/Питон_Мои программы/Razlojtnie na prost. mnojiteli.py
Введите число: 54
54 =
2 3 3 3
>>> |

```

**2. Просмотр учебного видеоролика «Цикл while» (с целью расширения знаний, наглядного представления и закрепления материала):**

<https://rutube.ru/video/b88cdc659e32186e3c35bc07752f59c8/?r=plwd> (длина ролика: 9:55).

### 3. Закрепление

#### ЗАДАНИЕ 1.

Что будет выведено на экран в результате работы следующих программ?

a) s = 0 i = 0 while i < 5: i += 1 s += i	б) s = 0 i = 0 while i < 5: i += 1 s += i	в) s = 0 i = 2 while i > 1: s = s + 1 / i i = i - 1
--	--	--

#### ЗАДАНИЕ 2.

Написать программу, рассчитывающую среднее арифметическое группы оценок (средний балл). Количество оценок заранее не известно. Для завершения ввода введите любую оценку со знаком минус.

**!!!** Решение к заданиям 1, 2 будет на следующей странице. Но сначала попробуйте решить самостоятельно.

### РЕШЕНИЕ

#### Задание 1.

а) i = 5, s = 15	б) i = 5, s = 5	в) i = 1, s = 0,5
------------------	-----------------	-------------------

Примечание. В примере под буквой **б** вычисление суммы выполняется за пределами цикла, то есть она не накапливается.

#### Задание 2.

#### **Решение.**

```
print("Вычисление среднего балла")
s = 0 #сумма чисел изначально равна 0
k = 0 #счётчик оценок
x = int(input("Введите оценку>>"))
while x >= 0: #цикл while будет выполняться, пока введённая оценка
#будет положительным числом
    s = s + x #прибавляем введённую оценку к предыдущему
#значению суммы
    k = k + 1 #увеличиваем счётчик оценок на 1
    x = int(input("Введите оценку> ")) #запрашиваем ввод
следующей оценки
print("Средний балл = ", s/k) #выводим среднюю оценку
```

*Результат выполнения программы:*

```
Srednee arifmetih..py - C:/Центринформ/Питон_Мои программы/Sre...
File Edit Format Run Options Window Help
print("Вычисление среднего балла")
s = 0
k = 0 #счётчик оценок
x = int(input("Введите оценку >>"))
while x >= 0:
    s = s + x
    k = k + 1
    x = int(input("Введите оценку >> "))
print("Средний балл = ", s/k)

Python 3.7.4 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.7.4 (tags/v3.7.4:e09359112e, Jul 8 2019, 20:34:20
) [MSC v.1916 64 bit (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more
information.
>>>
===== RESTART: C:/Центринформ/Питон_Мои программы/Srednee a
rifmetih..py =====
Вычисление среднего балла
Введите оценку >>4
Введите оценку >> 4
Введите оценку >> 3
Введите оценку >> 5
Введите оценку >> 5
Введите оценку >> 3
Введите оценку >> 5
Введите оценку >> 4
Введите оценку >> -4
Средний балл = 4.125
>>>
Ln: 11 Col: 19
```

## Платформа Programiz

```
main.py
1 print("Вычисление среднего балла")
2 s = 0
3 k = 0 #счётчик оценок
4 x = int(input("Введите оценку >>"))
5 while x >= 0:
6     s = s + x
7     k = k + 1
8     x = int(input("Введите оценку >> "))
9 print("Средний балл = ", s/k)
10
11

Output
Вычисление среднего балла
Введите оценку >>4
Введите оценку >> 4
Введите оценку >> 3
Введите оценку >> 5
Введите оценку >> 5
Введите оценку >> 3
Введите оценку >> 5
Введите оценку >> 4
Введите оценку >> -4
Средний балл = 4.125

=== Code Execution Successful ===
```