

**Муниципальное автономное учреждение дополнительного образования
«Станция детского технического творчества» г. Оренбурга**

Сценарий конкурсной программы
*«Чудеса на дальних
островах»*

Адресат:
учащиеся 5-7 классов

Автор-составитель:
педагог - организатор
Князева Наталья Игоревна



Оренбург, 2024

Содержание

1.	Пояснительная записка.....	3
2.	Ход мероприятия.....	6
3.	Ход квест-игры.....	10
4.	Список литературы.....	14
5.	Приложение 1.....	15
6.	Приложение 2.....	19
7.	Приложение 3.....	23
7.	Приложение 3.....	23

Пояснительная записка

*На краю земли за морем,
Если долго плыть туда,
Скрылись на морском просторе
Золотые острова.*

Форма мероприятия: игра - конкурс

Цель мероприятия: Организация творческого и содержательного досуга детей, сплочение коллектива учащихся, формировать положительное эмоциональное состояние всех участников.

Задачи мероприятия:

- создавать праздничное настроение, атмосферу добра и дружбы;
- способствовать сплочению коллектива
- развивать мышление, воображение, познавательные интересы;
- создавать условия для психологической разгрузки и раскрепощения
- развивать двигательные, психические, интеллектуальные, творческие способности в разнообразных видах деятельности

Предварительная подготовка.

Оформление площадки, подготовка атрибутов, призов и грамот для награждения.

Оборудование и технические средства.

Ноутбук, музыкальная аппаратура, экран.

Музыкальное оформление:

Звук №1 –театральное представление «Снежная королева» «Начало».

(Слайд 1)

Звук №2 - основной трек из фильма «Пираты Карибского моря», автор Клаус Баделт. *(Слайд 1)*

Звук № 3 – звук волшебства. *(Слайд 1)*

Звук № 4 – «Новогодние игрушки», автор музыки - А. Хоралов, автор текста - А. Дементьев.

Реквизит, атрибуты:

Костюмы:

- костюм Деда Мороза – 1 шт.;
- костюм Снегурочки – 1 шт.;
- костюм пирата Джека Воробья – 1 шт.;
- костюм пирата – 3 шт.;
- костюм повелительницы морей Калипсо – 1 шт.;
- костюм стража – 7 шт. (палантин - накидка темных тонов);

Реквизит для представления: посох – 1 шт.; компас – 1 шт.; карта – 1 шт.

Реквизит для квест-игры: послание – 7 шт., записка – 7 шт., сундук (шкатулка) - 4 шт., замок с ключом – 4 шт.; емкости с наполнителями – 10 шт.; коробки картонные – 20 шт.; книги(газеты, журналы) – 20-30 шт., шифрограмма – 1 шт., стропы (канаты, веревки) – 20 - 30 м., кольцо для ключа – 1 шт., пазл – 1 шт., «морской дьявол» нарисованный на картоне 1м. на 1,5 м. – 1 шт., слова-снаряды – 16 шт., яйцо от Kinder сюрприза – 1 шт., емкость, наполненная наполовину водой с узким горлом – 1 шт., емкость наполненная целиком водой с широким горлом– 1 шт.

Раздаточный материал:

Слова для действующих лиц по 1 экземпляру: Снегурочка, Дед Мороз, пират Джек Воробей, пират 1, пират 2, пират 3, Калипсо.

Список вопросов и ответов – 1 шт.

Методические советы по проведению.

Необходимо раздать роли действующим лицам, провести 3-4 репетиции.

Ход мероприятия

ДЕЙСТВУЮЩИЕ ЛИЦА:

(Звучит музыка Звук № 1 Приложение 4, выходит в танце ведущая)

Ведущая: *(торжественно, радостно)*

Здравствуйтесь, ребята!

Мальчишки и девчата!

Приветствую от души вас,

Дорогие друзья!

Уважаемые взрослые, и вам привет!

А больше приветов у меня нет.

Впрочем, почему же нет.

Я ещё раз всем, всем, всем,

Говорю: «Здравст - вуй – те!»

Возможны робкие ответы зрителей.

Что же так не дружно?

Не жарко – не холодно? Не мокро – не сухо, не горько – не сладко, не валко – не шатко?

А давайте дружно поздороваемся не совсем обычным способом. Когда я скажу: «Здравствуйтесь!» - Все мальчишки крикнут: «Оба – на!» - и сомкнут руки над головой в «дружбе» - ладонь в ладонь потрясут вперёд, назад, как знак приветствия.

Давайте попробуем. Здравствуйтесь, мальчишки!

Мальчишки приветствуют.

Девочки, а вам я предлагаю поздороваться по – французски, вот так: «Бонжур!» - и помахать мне рукой.

Девочки, репетируем.

Здравствуйтесь, девочки!

Приветствуют девочки.

Уважаемые взрослые, а для вас я приготовила простое приветствие. Для этого нужно помахать руками над собой и сказать: «Мы здесь!»

Здравствуйтесь, взрослые!

Приветствуют взрослые.

А теперь, все вместе, Друзья, здравствуйтесь!

Приветствуют все.

Снегурочка

- Дедушка, да это же Станция детского технического творчества!

Дед Мороз

- Так, стало быть, передо мной будущие мастера стоят! Да давно я таких славных ребят не видел, а то же какого ученика не спросишь, кто хочет артистом стать, а кто менжером.

Снегурочка *(смеется, поправляет Деда Мороза)*

- Дедушка, менеджером.

Дед Мороз *(махнул рукой)*

- Да ну их! Ну, что же мои дорогие мастера будем Новый год встречать?

(Ученики отвечают)

(Звук № 2 Приложение 4)

Снегурочка *(встревожено)*

- Ах, дедушка ты слышишь? */прячется за Деда Мороза*

(вбегают в зал 3 пирата, капитан Джек Воробей входит вальяжно последним)

Джек Воробей *(с ухмылкой)*

- Друзья, сохраняйте спокойствие. Мы захватили ваш праздник!

(Пираты свистят, корчат злые рожи)

Пират 1

- Сдавайтесь!

Пират 2

- Всё, приплыли!

Пират 3

- Кончился ваш Happy New Year!

Дед Мороз (*улыбаясь*)

- Да, уже многое я повидал, но такого выряженного петуха впервые!

Дружок, да ты посмотри, сколько нас! */показывает на зал*

Джек Воробей (*гордо*)

- Я капитан Джек Воробей! */ хитро* - Смекаешь?

Дед Мороз (*рассерженно, стукнув посохом об пол*)

- А я Дедушка Мороз! Смекаешь?!

(Джек немного растерялся, команда приутихла)

Джек Воробей

- Да ты посмотри на мою команду, лишённые принципов и милосердия, вооружённые до зубов - пираты! */показывает на команду*

Дед Мороз (*призадумался и ухмыльнулся*)

- Хм, это да. А теперь посмотри на мою команду! */угрожающе*

- все эти дети ждут новогоднего праздника, и уж точно не поздоровиться тому, кто его испортит!

(Джек, опасаясь, сделал неловкий шаг назад, команда сложила оружие на пол и подняла руки вверх).

Снегурочка (*увидев, что ситуация накалилась, начала успокаивать Деда Мороза*)

- Дедушка, да ты не сердись, только посмотри на них. Они же кроме своей пальмы ничего и не видели, да и такой добрый праздник, как Новый год не встречали!

(Пираты соглашаются, кивают головой)

Джек Воробей (*с неприязнью*)

- Ммм да, занесло меня! Жуткая погода.

Снегурочка

- Погода у нас хорошая. Да ты расскажи нам, что случилось?!

Джек Воробей

- Ты серьезно? Хорошая? Хотя, не суть. В общем, дела обстоят так. Один из моих недругов украл у меня компас, да и спрятал его так, что даже Санта Клаус не найдет!*/Дед Мороз слушает внимательно*

- ну, а без компаса, как видите, я попадаю не в самые заветные места. Какие уж тут клады, шляпу и ту отобрали / *чуть ли не плача*

- а еще эти селфи бесконечные. Дадут 20 рублей и как с обезьянкой, то так, то эдок.

Дед Мороз

- Да уж, общипали тебя. Вот, до чего доводит неправильный образ жизни! Ну да ладно! Есть хоть кто-нибудь, кто сможет помочь нам в поиске компаса?

Пират 1 (оживленно)

- Есть такая! Но прямо скажем не Снегурочка! Повелительница морей и океанов – Калипсо!

Пират 2 (крутит палец у виска)

- Болван, да она же плененная!

Пират 3

- И спрятана, на одном из дальних островов!*/держит в руках карту островов (Карта Дальних островов Приложение 3.5)*

Джек Воробей (расстроено, разводит руками)

- В общем, дело-дыра!

Дед Мороз

- А ну-ка, давай свой навигатор! */посмотрел карту и оживленно обратился к Джеку, показывая на учеников*

- да ты посмотри на нашу команду! Морские волки! Все как на подбор! Да они столько уровней Майн Крафта прошли, что им Калипсо отыскать, как лайк поставить.

Дед Мороз (тихо)

- Ох уж этот 21 век понабрался я слов.

Джек Воробей (*радостно, обращается к ученикам*)

- Да вы же мои золотые! Вы только помогите, а я, я тогда, что хотите, да я селфи с каждым из вас сделаю бесплатно! Да, совсем забыл сказать, начните поиски с бухты затонувших кораблей, говорят, что разгадка пленения Калипсо там начинается.

Дед Мороз

- Ну что же друзья, как говорится семь футов под килем! А мы будем за вами онлайн наблюдать / *показывает планшет или ноутбук.*

(Все машут, и команда уходит играть, начинается квест-игра)

Калипсо (*радостно*)

- Здравствуйте мои освободители! Дедушка Мороз, Снегурочка! Ну и конечно ты Джеки!

Джек Воробей

- О, Калипсо давно не виделись!

Дед Мороз

- Здравствуй, здравствуй Морская Стихия!

Калипсо (*обращается к команде*)

- Вы дошли до цели! Я отблагодарю вас! Слышала, Воробью помогаете? / *обращается к Джеку Воробью* - ну что ж, держи, да не теряй больше / *отдает компас* – Повезло тебе с друзьями, впрочем, как всегда. А я с вами прощаюсь, меня ждет моя стихия! С Наступающим Вас Новым годом! /*убегает из зала.*

Дед Мороз

- Ах, Внушенька переполняет меня радость, какая команда! Получите, и вы свои награды! / *раздает сладкие подарки*

Снегурочка

- Дедушка, и нам пора, столько ребят нужно еще поздравить! До новых встреч друзья!

Дедушка Мороз

- С новым годом, с новым счастьем! Впереди, я уверен, вас ждут только интересные приключения, с которыми вы обязательно справитесь! До свидания! / *Дед Мороз и Снегурочка уходят*

Джек Воробей *(слегка расстроен)*

- Жаль, конечно, но и нам пора сняться с якоря! Ждут нас бескрайние просторы морей и океанов! Мне бы таких славных ребят в команду, да говорят пиратство не в чести! Так что прощайте! Вы навсегда запомните этот день, как помогли КАПИТАНУ ДЖЕКУ ВОРОБЬЮ!!!/

(Звучит музыка Звук № 4, пираты радостно убегают)

Конец мероприятия.

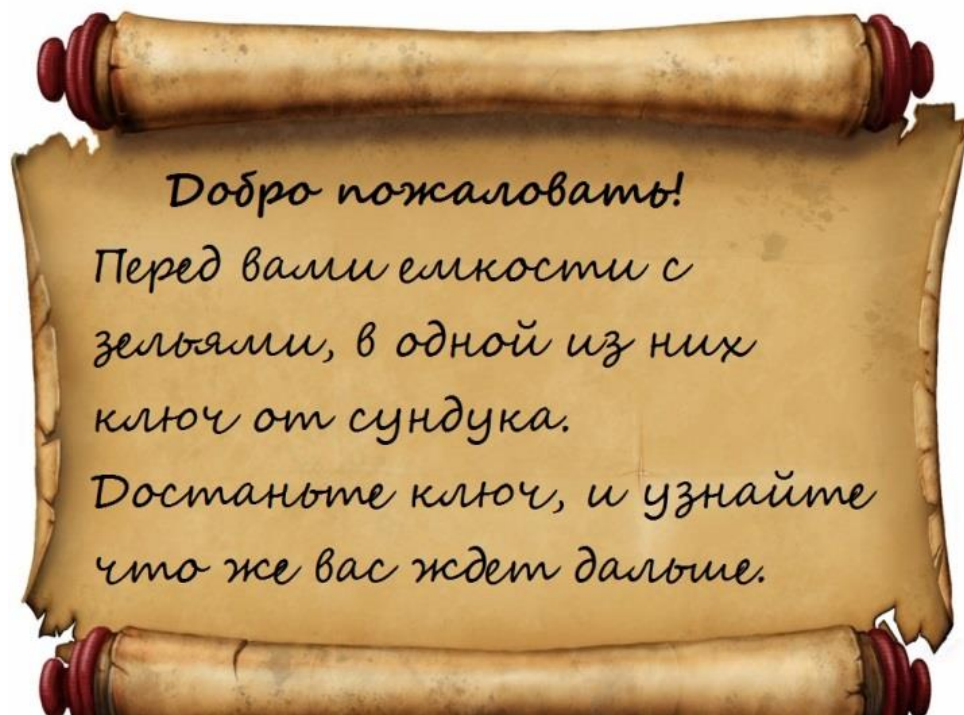
Список литературы

1. Методические рекомендации для педагогических работников ОУ ДОД (требования к составлению и написанию сценария, методической разработки и методических рекомендаций)/сост. Шевцова М.М., ГОУ ДПО (ПК)С «Кузбасский региональный ИПК и ПРО», Кемерово. - 2011.
2. Седых, Т. Технология массового мероприятия / Т. Седых // Библиотека в школе. – 2007. - №6, 16-31 марта. – С. 23-27.
3. Смелова О. И. Bravo, массовая работа! [Текст]: опыт работы / О. И. Смелова // Библиотека – 2003. – № 2. – С.16-17.
4. https://ru.wikipedia.org/wiki/Чёрная_Борода : [Электронный ресурс]
5. <https://ru.wikipedia.org/wiki/Калипсо>: [Электронный ресурс]
6. https://ru.wikipedia.org/wiki/Пиратство_в_Карибском_море: [Электронный ресурс]
7. https://ru.wikipedia.org/wiki/Живой_квест: [Электронный ресурс]
8. <https://questgames.com.ua/rules>: [Электронный ресурс]
9. https://www.syl.ru/article/171134/new_letuchiy-gollandets---korabl-prizrak-legenda-o-letuchem-gollandtse: [Электронный ресурс]
10. <http://fishnews.ru/mag/articles/10188>: [Электронный ресурс]
11. Журнал «Чем развлечь гостей»
- 12.

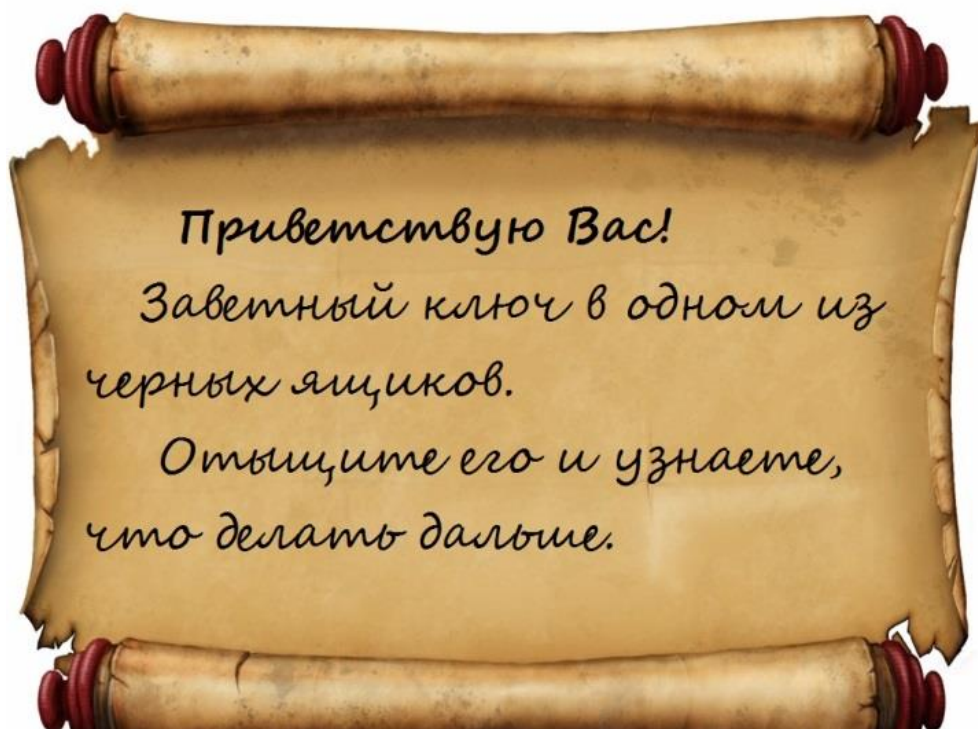
Приложение 1

Приложение 1.1

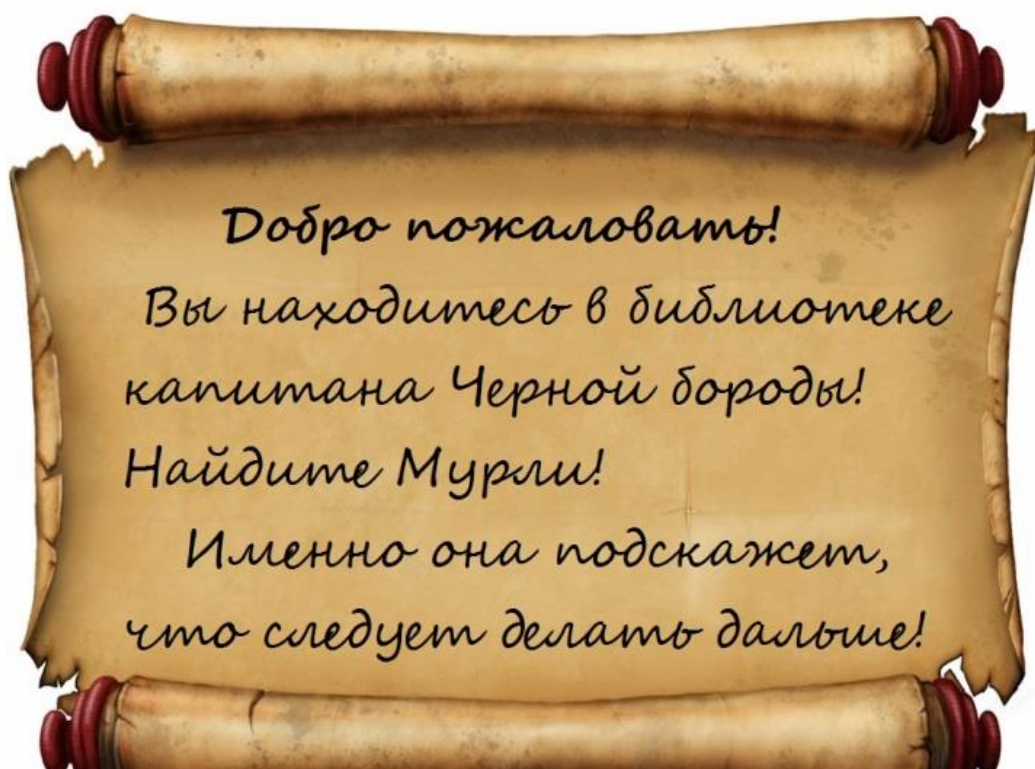
Послание 1



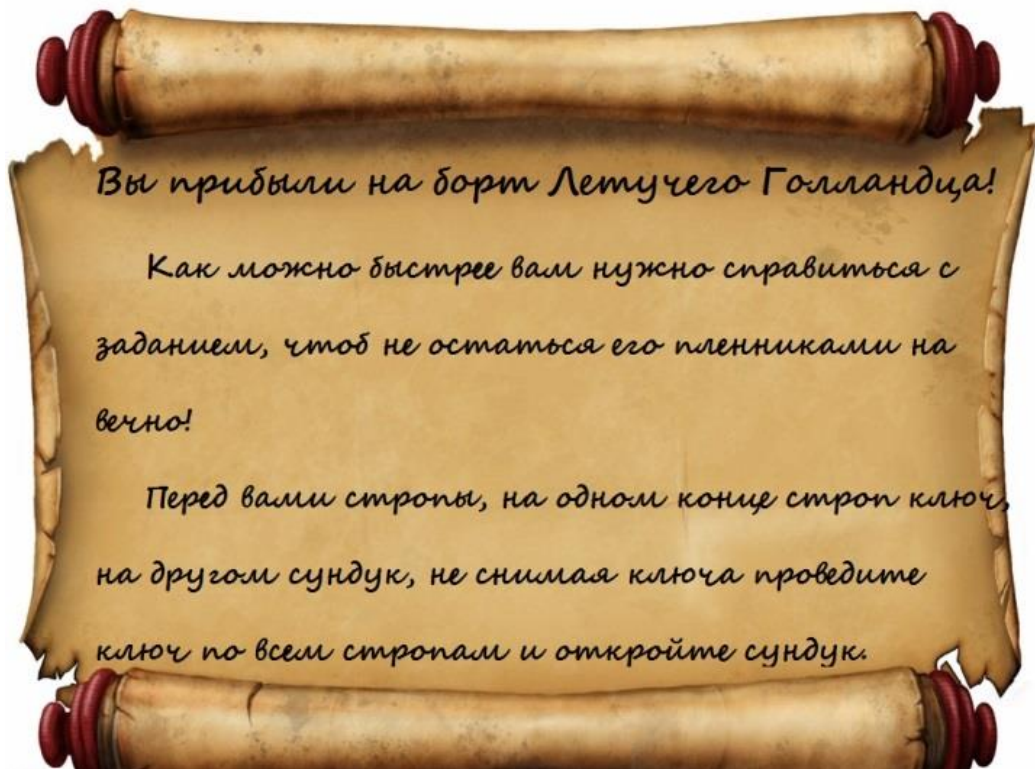
Послание 2



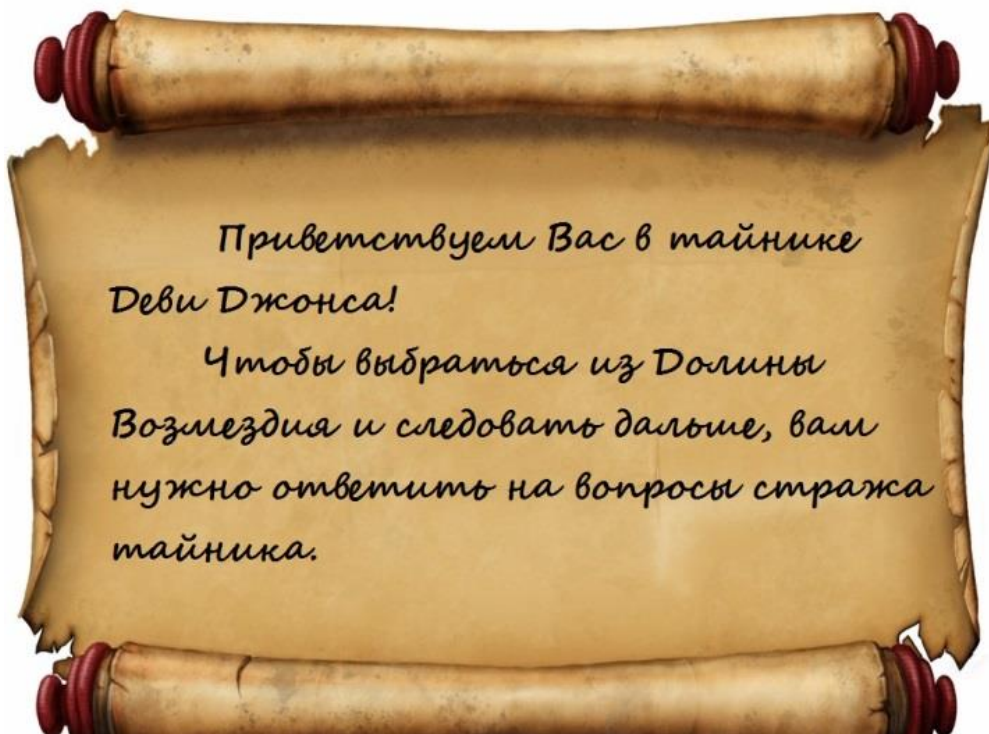
Послание 3



Послание 4



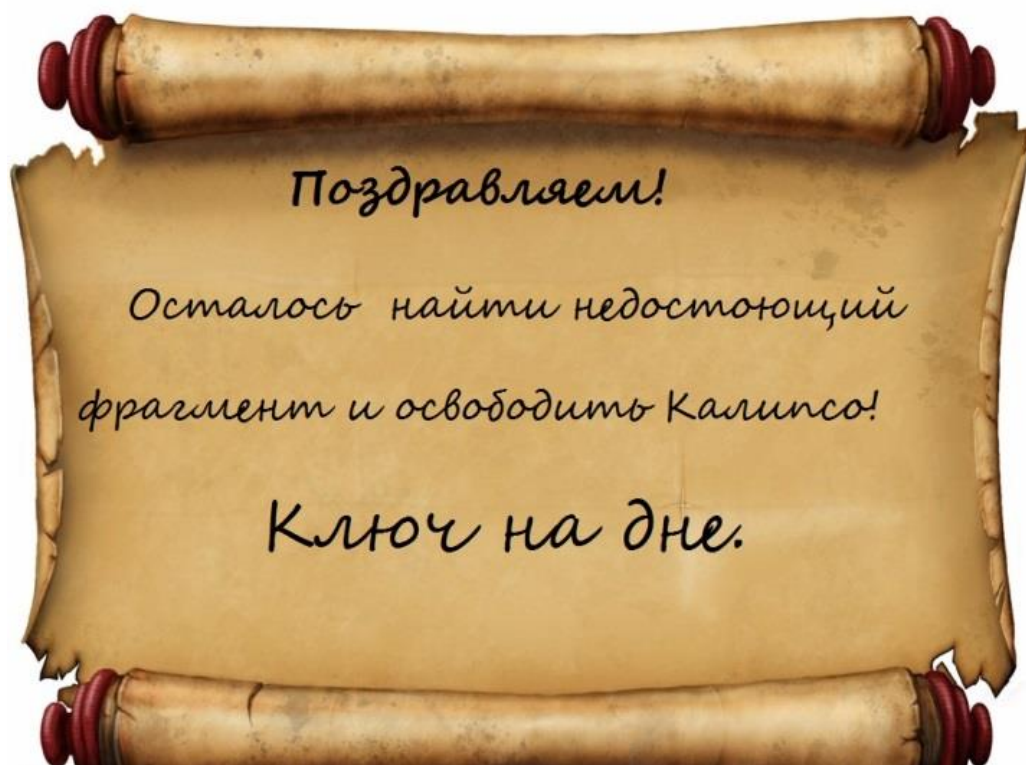
Послание 5



Послание 6



Послание 7



Приложение 2

Приложение 2.1

Записка 1



Приложение 2.2

Записка 2



Записка-рассказ

Калипсо (ТиаДальма - в человеческом облике) - языческая богиня моря и покровительница моряков. Возлюбленная Дэйви Джонса. Первый Совет пиратских баронов был создан ради ее поимки и заключения в тело смертной.

Дэйви Джонс был простым пиратом, а потом

Калипсо сделала Джонса бессмертным капитаном призрачного корабля "Летучий Голландец". Взамен он взял на себя обязанность переправлять души погибших в море на тот свет. Всего раз в десять лет он мог прервать работу, сойти на берег и побыть со своей. Однако, спустя всего 10 лет, когда время встречи настало, она не явилась на свидание.

Приняв это за предательство, Джонс вырезал себе сердце из груди и заточил в сундук, названный Сундуком Мертвеца. С тех пор он стал чудовищем. Внешний вид команды "Летучего Голландца" также изменился, все они стали похожи на различных морских тварей. Души погибших в море, которых она поручила ему и его команде, отныне скитаются в мертвых морях, так как некому сопровождать их на ту сторону.

Однако этой мести ему оказалось мало. Именно Джонс рассказал Первому Пиратскому Совету Братства, как пленить Калипсо в человеческую плоть, чтобы власть на море принадлежала им.

Чтобы освободить Калипсо необходимо собрать части пазла с изображением символа предстоящего нового года. Первую часть Вы уже нашли. Следуйте на «Летучий Голландец»!



Записка 4



*Попадите в тайник
Деви Джонса,
раскройте его
тайну!*

Записка 5



*Смело отправляйтесь
на Тортугу!!!*

Записка 6



Записка 7



Приложение 3

Приложение 3.1

Шифрограмма

Шифр - 16, 19, 20, 18, 16, 319, 16, 12, 18, 16, 3, 10, 27.

Шифрограмма

Буква	А	Б	В	Г	Д	Е	Ё	Ж	З	И	Й
Номер	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
Буква	К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф
Номер	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
Буква	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я
Номер	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33

Приложение 3.2

Пазл



Приложение 3.3

Вопросы и ответы

1. Как звучит пожелание благополучного плавания? (Семь футов под килем).
2. Как называется рулевое колесо на корабле? (штурвал)
3. Когда попутный ветер наполняет парус, судно движется вперед. Какое выражение пошло от определения этого состояния? (Держать нос по ветру)
4. Как называется небольшой южноамериканский грызун? (морская свинка)
5. Как называется лестница на корабле? (трап)
6. Кто такой штурман? (помощник капитана, специалист по кораблевождению)
7. Как на корабле называется кухня (камбуз)
8. Как называется внутреннее жилое помещение, в котором располагаются матросы? (кубрик)
9. Кто написал картину «Девятый вал» (Айвазовский)
10. Как зовут капитана «Черной жемчужины» (Джек Воробей)

Приложение 3.4

Слова-снаряды

Палуба - место сбора пиратов

Камбуз - кухня

Старый пройдоха - товарищ

Трясти костями - танцевать

Кок – повар

Идти на всех парусах - спешить

Сняться с якоря - уйти

Чёрная метка - объявление, извещение

Хронометр - часы

Пиастры, дублоны, золотишко - деньги

Набивать трюм – есть

Промачивать горло - пить

Вешать на глаза чёрные метки - спать

Сойтись якорями - драться

Палить изо всех пушек - ругаться

Выкинуть белый флаг – сдаться

Карта Дальних островов