

LearningApps.org

пошаговое руководство по работе с сервисом



Содержание*

1. Что такое LearningApps.org? 3
2. Создание/настройка своего аккаунта. 4
3. Обзор возможностей сервиса. 14
4. Создание нового упражнения. 18
5. Создание нового класса. 29
6. Бонус 31



*Пункты содержания – активные гиперссылки. ☺



Что такое LearningApps.org?

LearningApps.org является **бесплатным** сервисом Web 2.0 для поддержки обучения и процесса преподавания. Данный сервис – это своего рода **конструктор** для создания интерактивных учебных модулей по разным предметным дисциплинам для применения на уроках и во внеклассной работе.

Онлайн-сервис позволяет **создавать** собственные упражнения, задания, приложения, **сохранять** их в различных форматах, **использовать** готовые модули из библиотеки, свободно **обмениваться** информацией между пользователями, **создавать** классы и записывать туда учеников, **организовывать** работу обучающихся.



Посмотрим следующие видеофрагменты, которые расскажут нам о сервисе и его основной цели.

<https://www.youtube.com/watch?v=InKqxza0YdU>

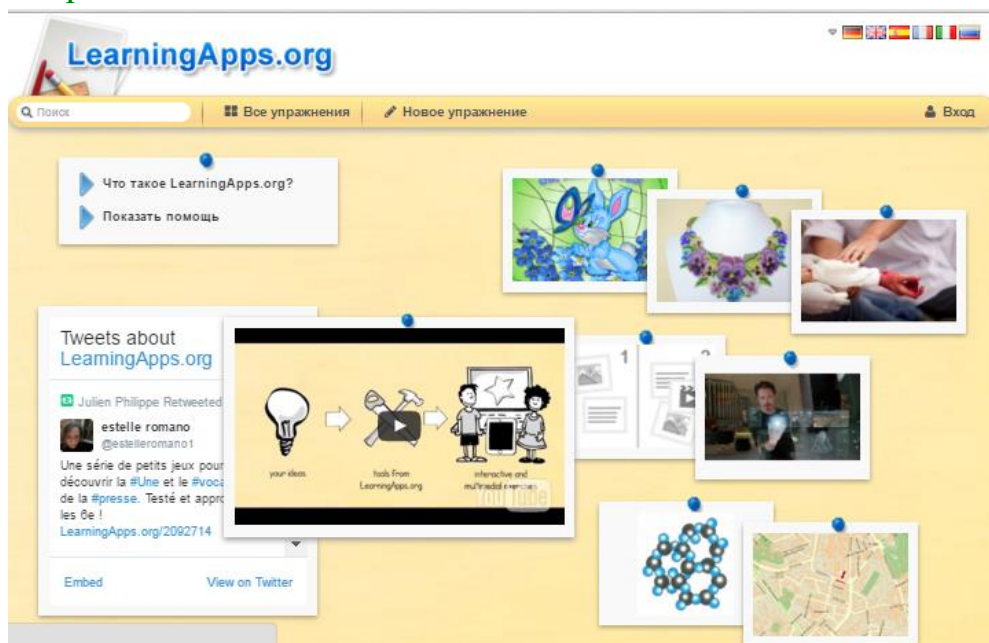
<https://www.youtube.com/watch?v=hNgFXHv6eIs>

**По гиперссылкам <1>, <2>, <3> и т.д. можно вернуться к содержанию руководства. ☺*

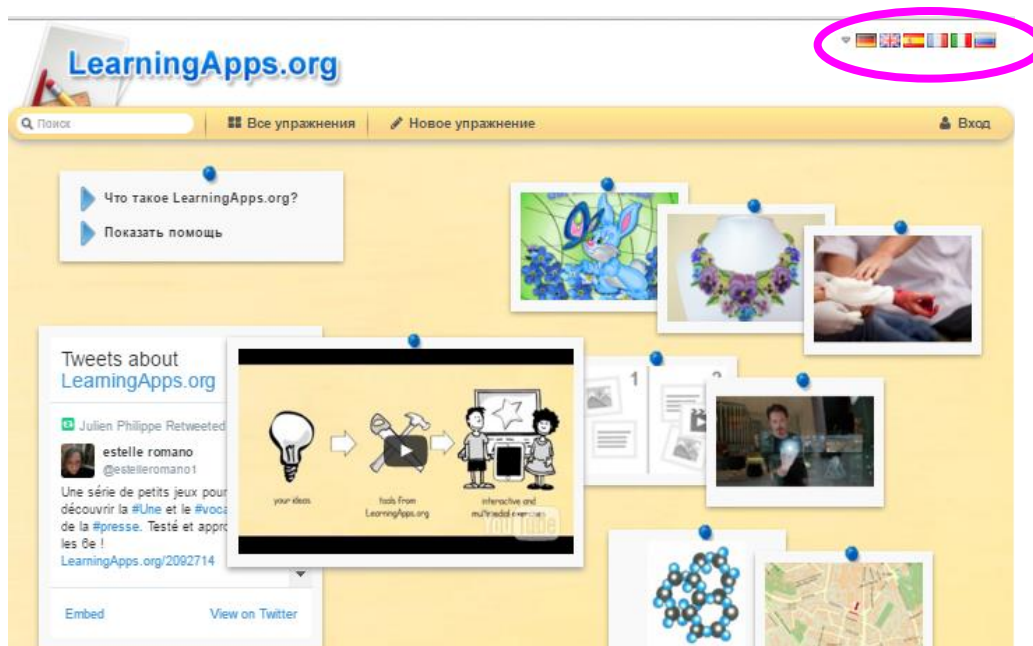


Создание/настройка своего аккаунта

Шаг 1. В поисковой строке любого браузера набираем LearningApps.org, по ссылке переходим на сайт.

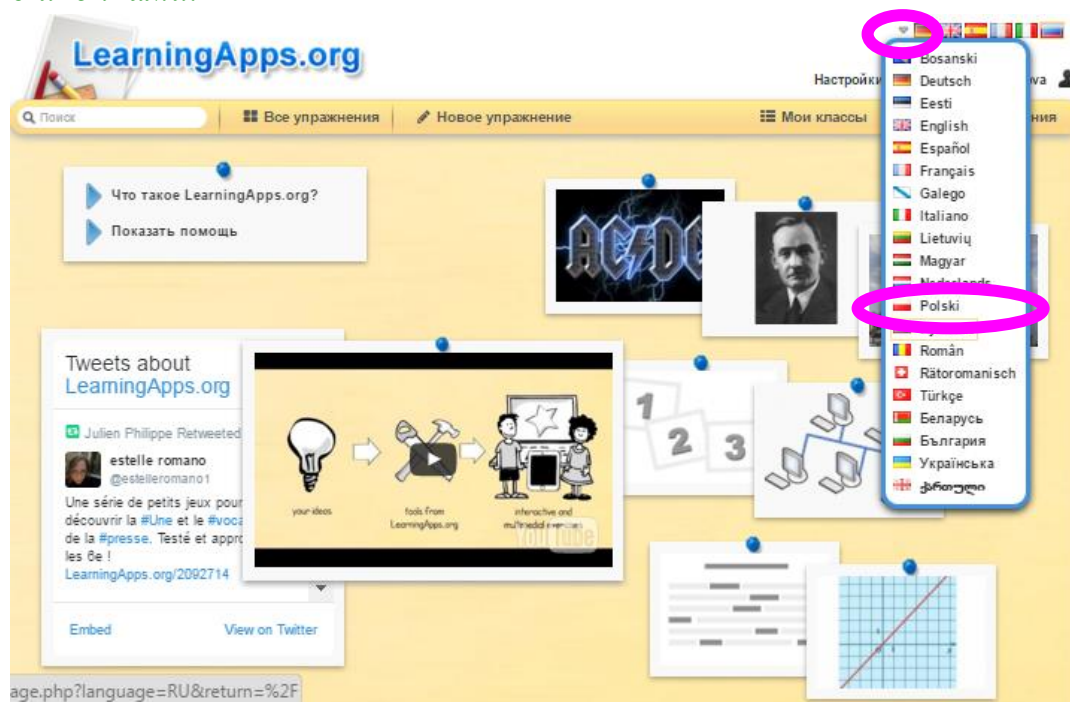


Шаг 2. В большинстве случаев сайт открывается в русскоязычной версии. Однако, если, открыв сайт, мы не увидели знакомых букв, паниковать не стоит. Мы можем выбрать язык, нажав на соответствующую иконку в верхнем правом углу.*

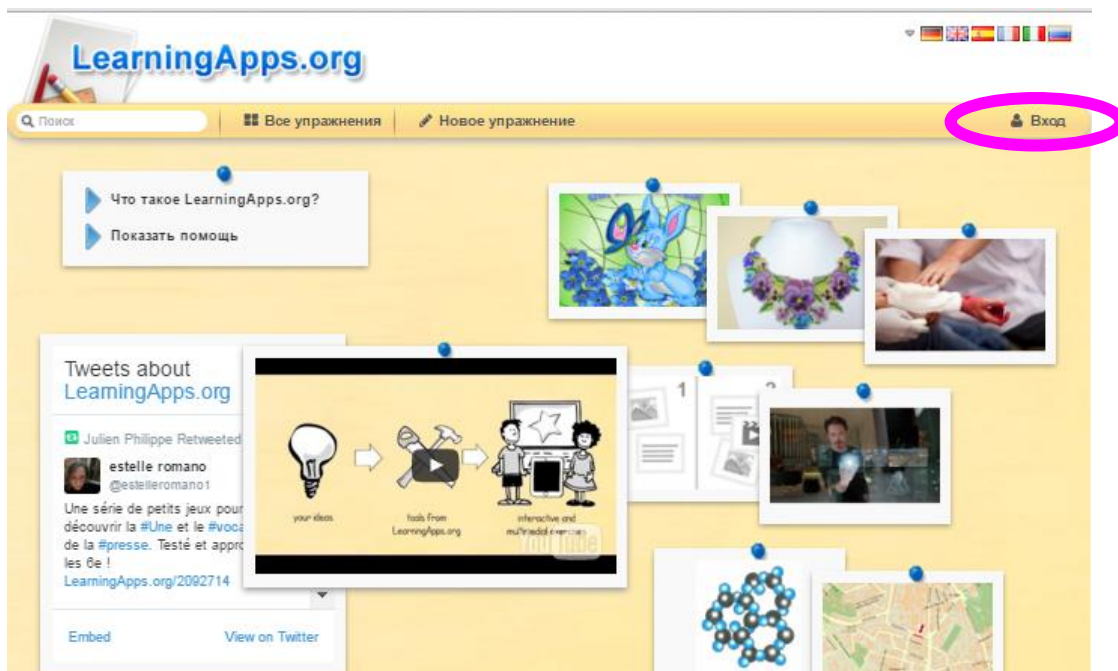




*Данный сервис имеет версии на 20 языках, поэтому если среди предложенных иконок нет необходимого для нас языка, (например, польского), тогда мы можем воспользоваться всплывающим меню, нажав на галочку рядом с иконками.

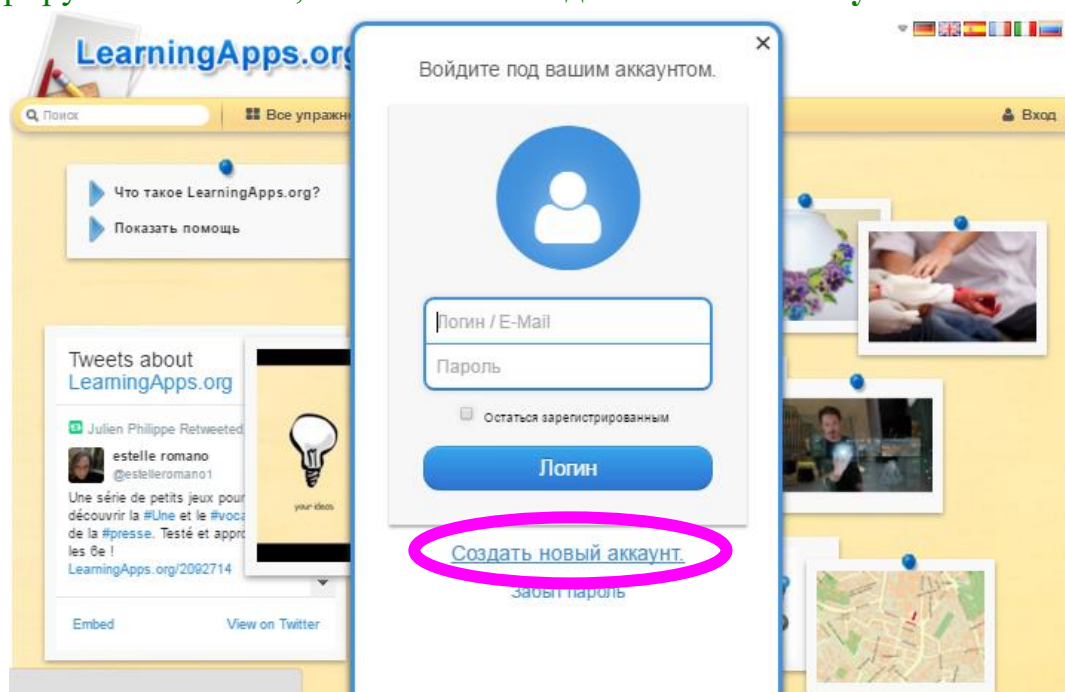


Шаг 3. Для создания собственного аккаунта нажимаем «Вход».

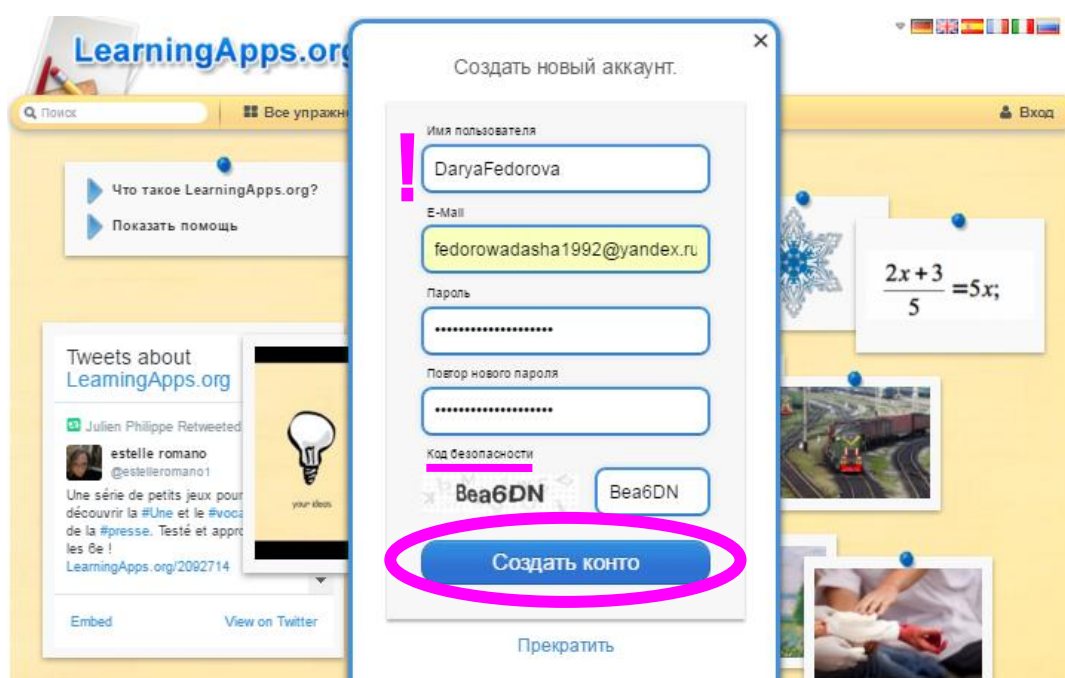




Шаг 4. Открывается окно входа в аккаунт. Так как мы впервые регистрируемся на сайте, нажимаем «Создать новый аккаунт».

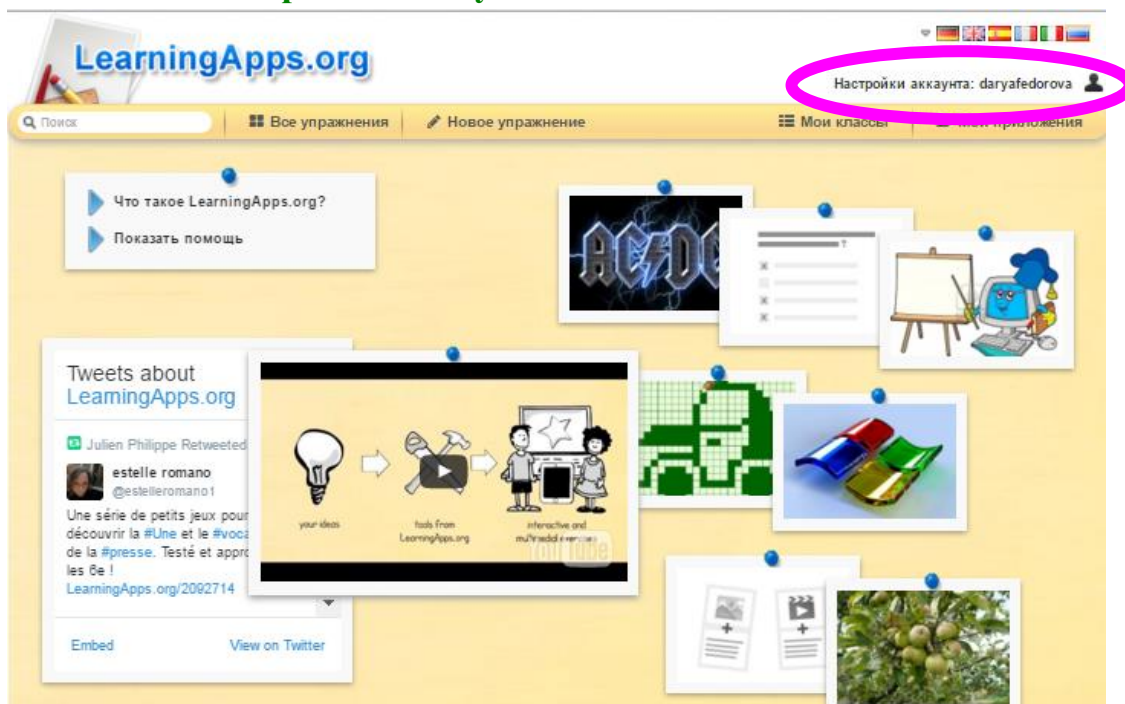


Шаг 5. Переключаем раскладку клавиатуры на EN (Английский язык). Заполняем поля регистрации. (Внимание! Имя пользователя должно быть не менее 5 и не более 25 печатных символов.) Также не забываем про код безопасности: воспроизводим его, как на картинке. Нажимаем «Создать konto».

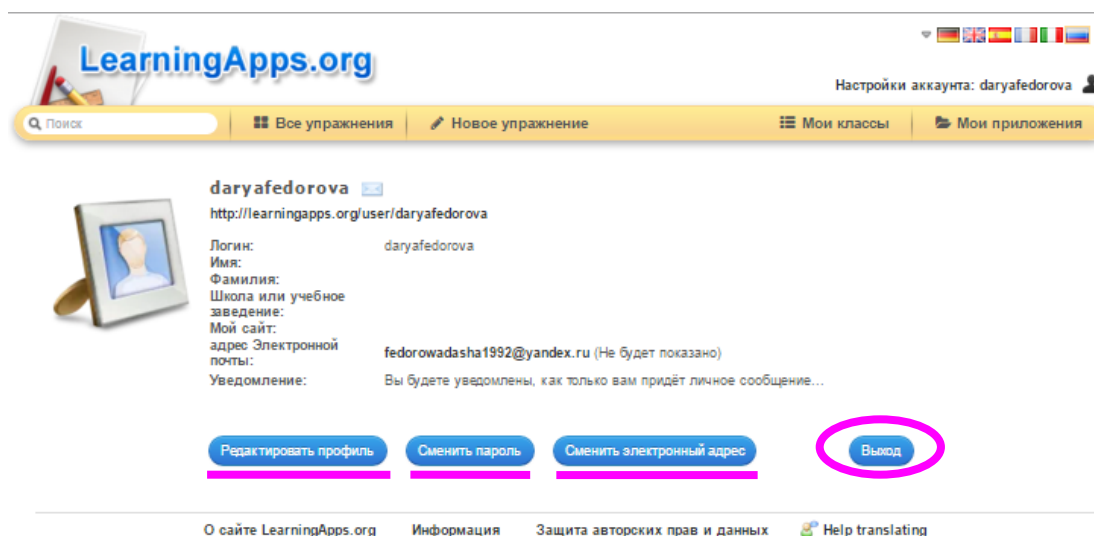




Шаг 6. Процедура регистрации закончена. Теперь мы находимся на страничке своего аккаунта и можем настроить его по своему желанию. Для этого нажимаем **«Настройки аккаунта»**.



Шаг 7. Открывается окно настроек аккаунта. Для того чтобы отредактировать профиль, сменить пароль или электронный адрес, необходимо нажать на соответствующую кнопку. Нажав **«Выход»**, мы выйдем из своего аккаунта, а не из меню настроек.



<2>

Шаг 8. Итак, посмотрим, что можно изменить в нашем профиле. Нажимаем «**Редактировать профиль**» (см. выше).

1. В соответствующие поля мы можем внести имя, фамилию, школу или учебное заведение и ссылку на собственный сайт.

2. Мы можем настроить получение уведомлений и видимость адреса нашей электронной почты для других пользователей, поставив галочку в соответствующем окне.

3. Кроме этого, мы можем добавить фотографию.

LearningApps.org

Настройки аккаунта: daryafedorova

Поиск Все упражнения Новое упражнение Мои классы Мои приложения

3

daryafedorova

<http://learningapps.org/user/daryafedorova>

Логин: daryafedorova

Имя: Дарья

Фамилия: Федорова

Школа или учебное заведение: Педагогический институт ИГУ

Мой сайт:

адрес Электронной почты:

Уведомления: Показать мой электронный адрес I would like to be informed by email of new personal messages.

Отмена Сохранить

О сайте LearningApps.org Информация Защита авторских прав и данных Help translating

4. После внесения изменений в профиль либо нажимаем «**Сохранить**», либо, если передумали изменять настройки, нажимаем «**Отмена**».

Итак, мы создали и настроили личный профиль на сервисе *LearningApps.org*.

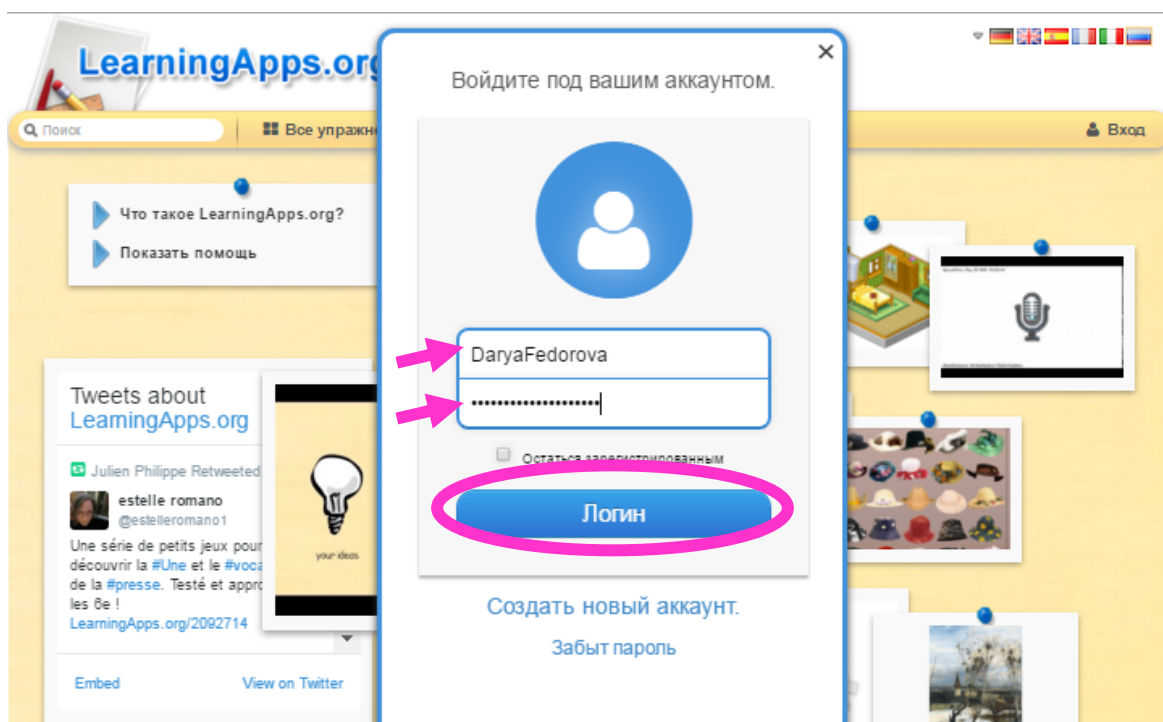
Далее рассмотрим порядок действий при следующем входе в свой профиль, а также последовательность операций в случае, если мы забыли пароль.



Шаг 1. Нажимаем «Вход».

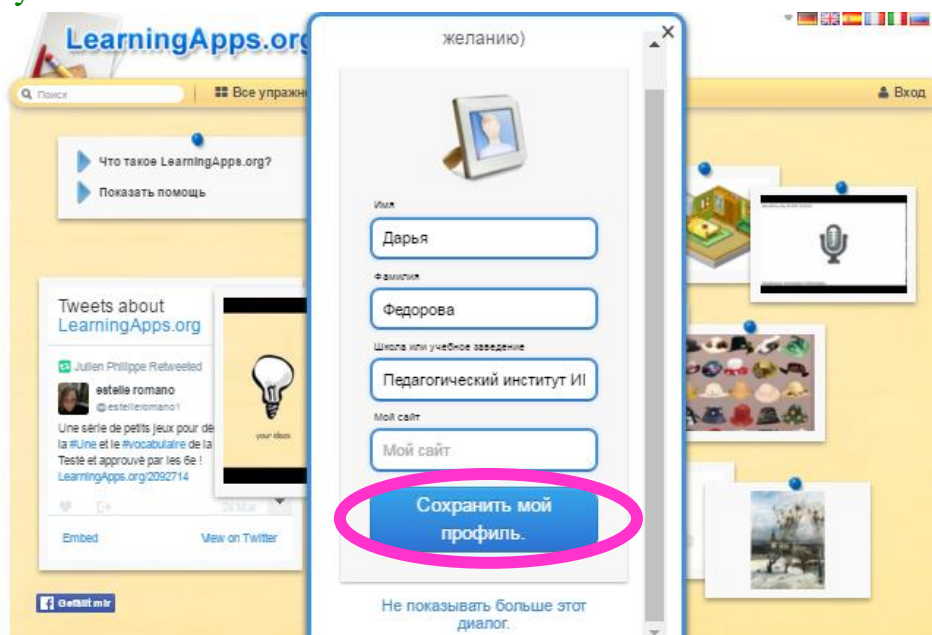


Шаг 2. Открывается окно входа в аккаунт. Заполняем поля «Логин» (В это поле можно ввести логин или адрес электронной почты) и «Пароль». Нажимаем «Логин».

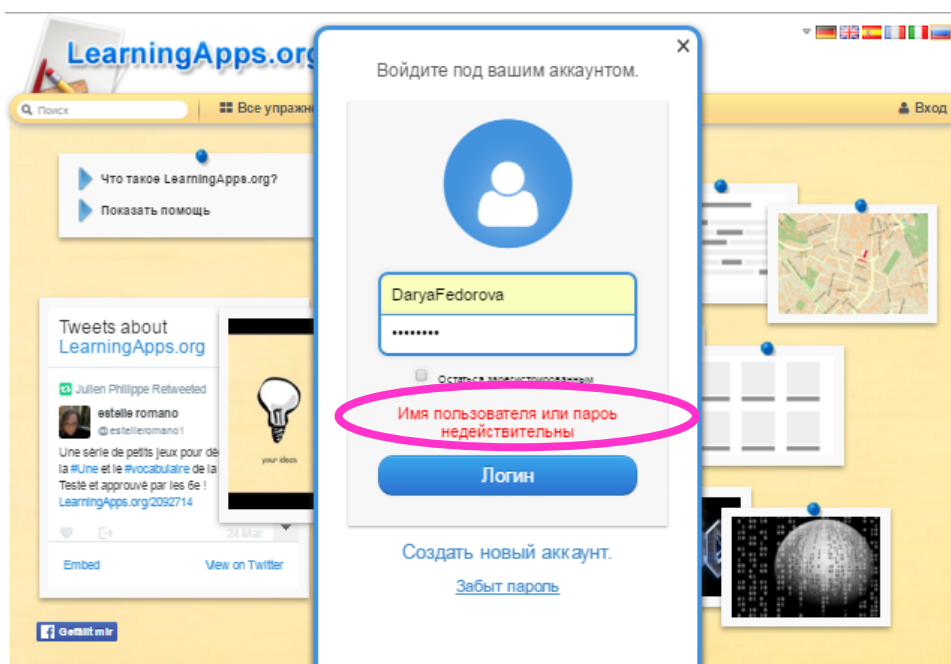




Шаг 3.1. Если логин и пароль внесены верно, то перед нами открывается окно настроек профиля. Мы можем внести изменения или оставить все так, как есть. Далее нажимаем «Сохранить мой профиль» и попадаем на страницу своего аккаунта.

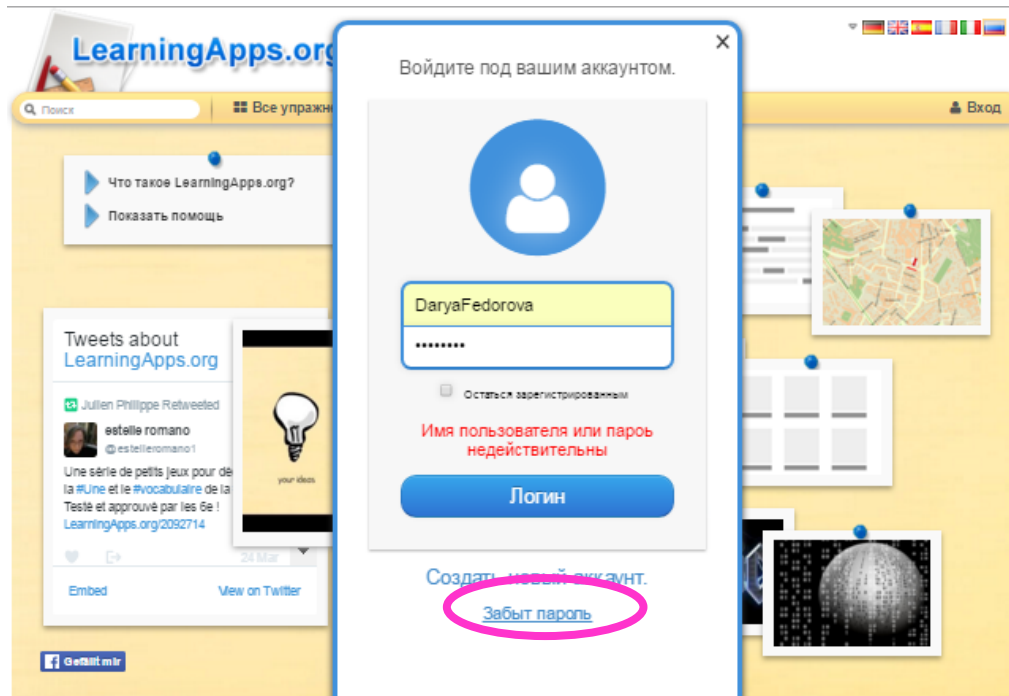


Шаг 3.2. Если логин или пароль внесены **неверно**, то система выдает сообщение об ошибке «Имя пользователя или пароль недействительны».

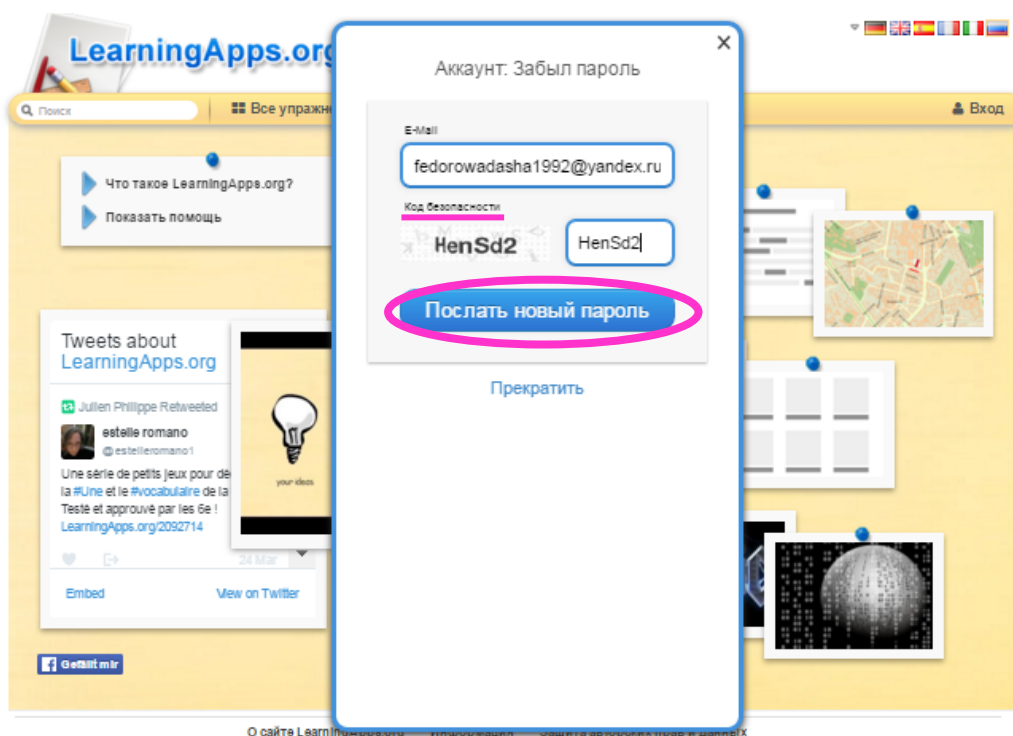




Шаг 3.2.1. В таком случае, нажимаем «Забыл пароль».

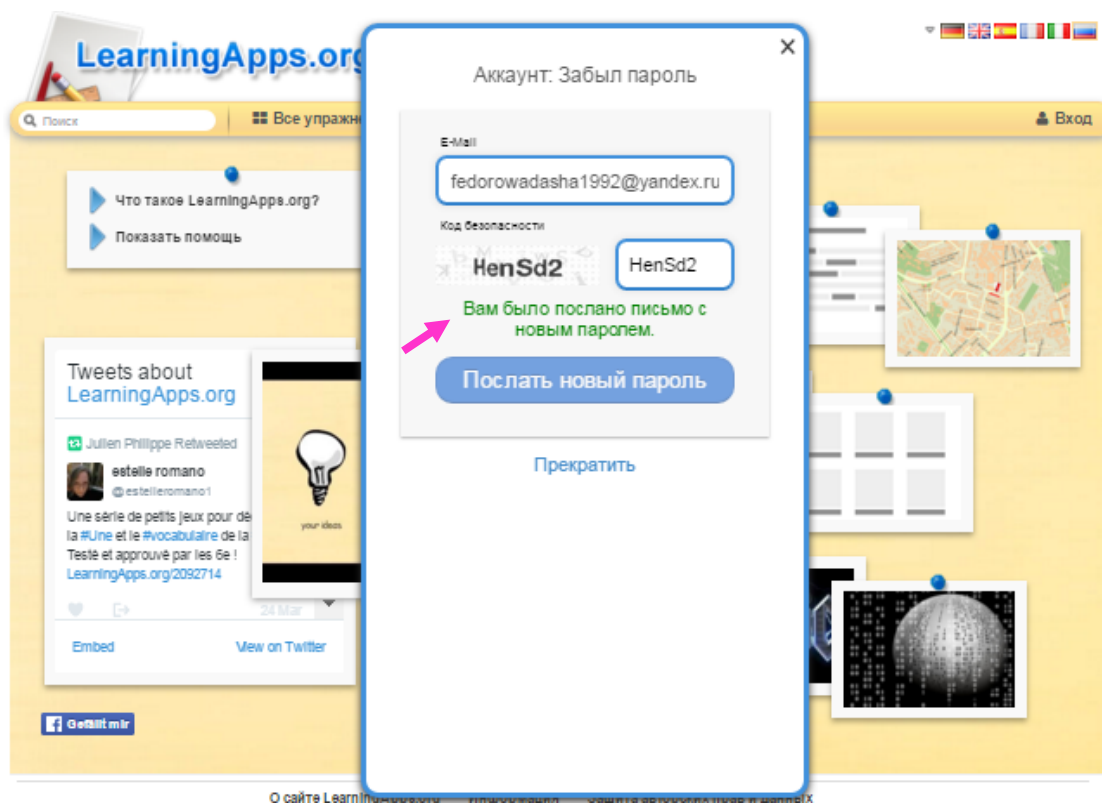


Шаг 3.2.2. Открывается окно «Аккаунт. Забыл пароль». Вводим адрес электронной почты и код безопасности (воспроизводим его, как на картинке!!!). Нажимаем «Послать новый пароль».

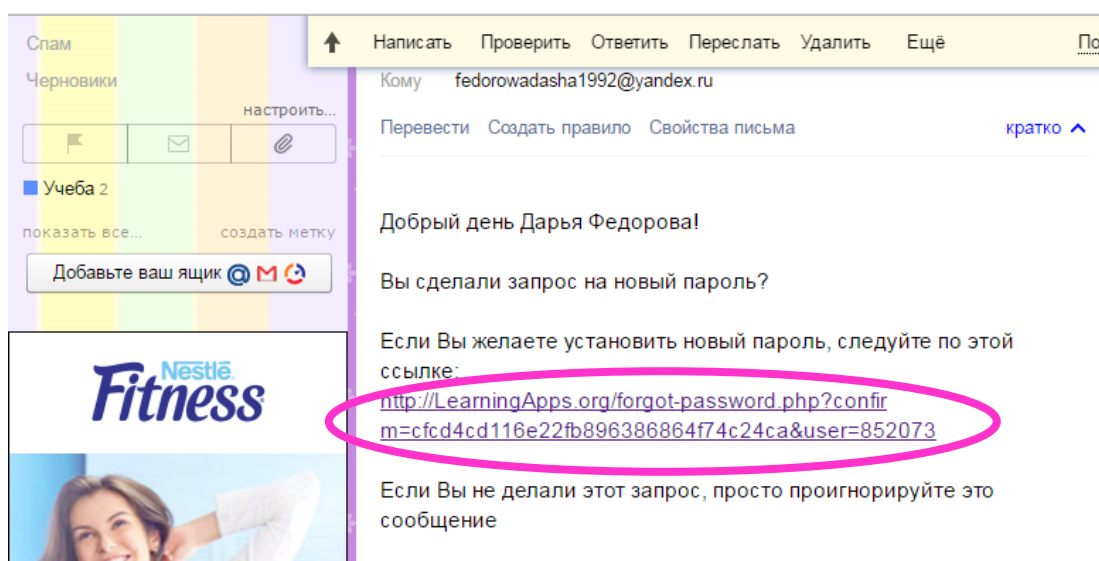




Шаг 3.2.3. Система сообщает, что нам на почту было послано письмо с новым паролем.

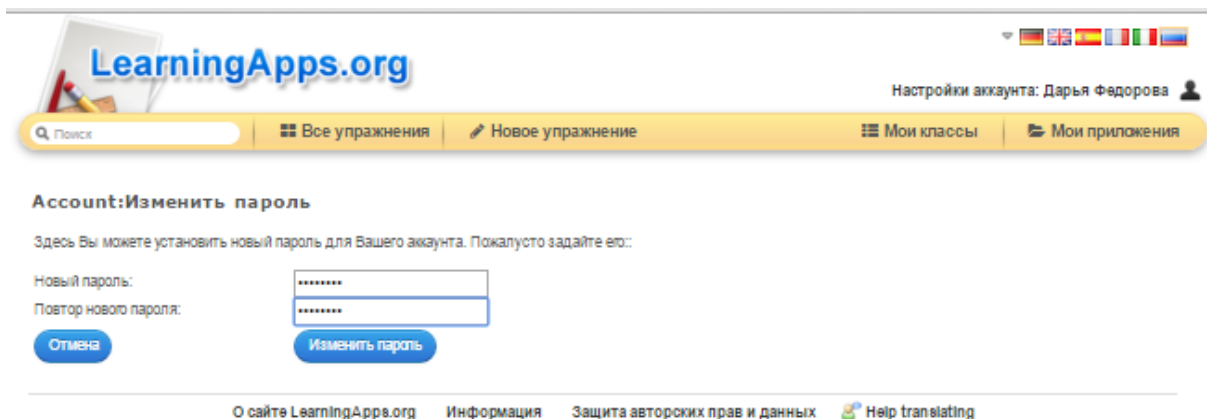


Заходим на почту, открываем полученное письмо и переходим по ссылке.

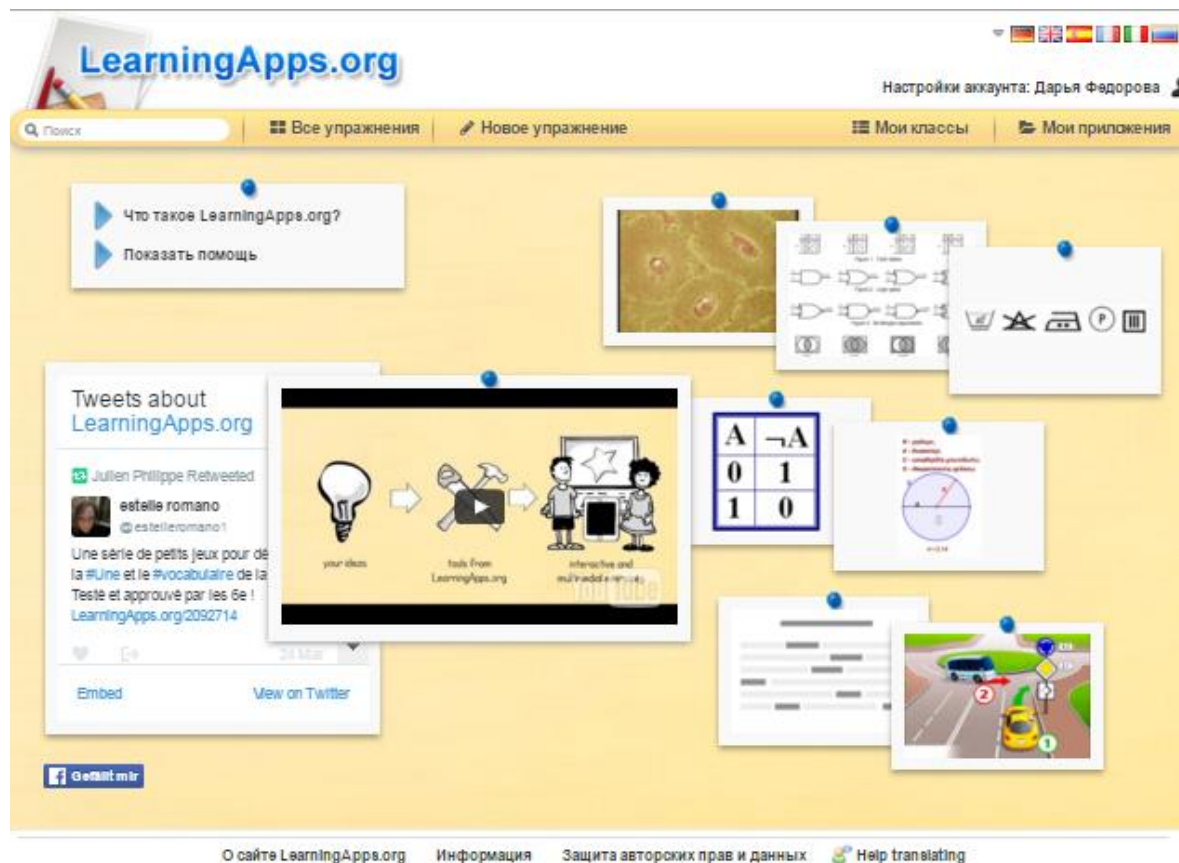




Шаг 3.2.4. По ссылке мы переходим на страницу изменения пароля аккаунта. Вводим в соответствующее поле новый пароль, затем еще раз вводим для подтверждения и нажимаем «Изменить пароль».



И вот мы снова на своей странице!!! 😊



Обзор возможностей сервиса

Прежде чем приступить к созданию собственных учебных модулей, «побродим» по страничкам сервиса, познакомимся с его содержанием и возможностями.

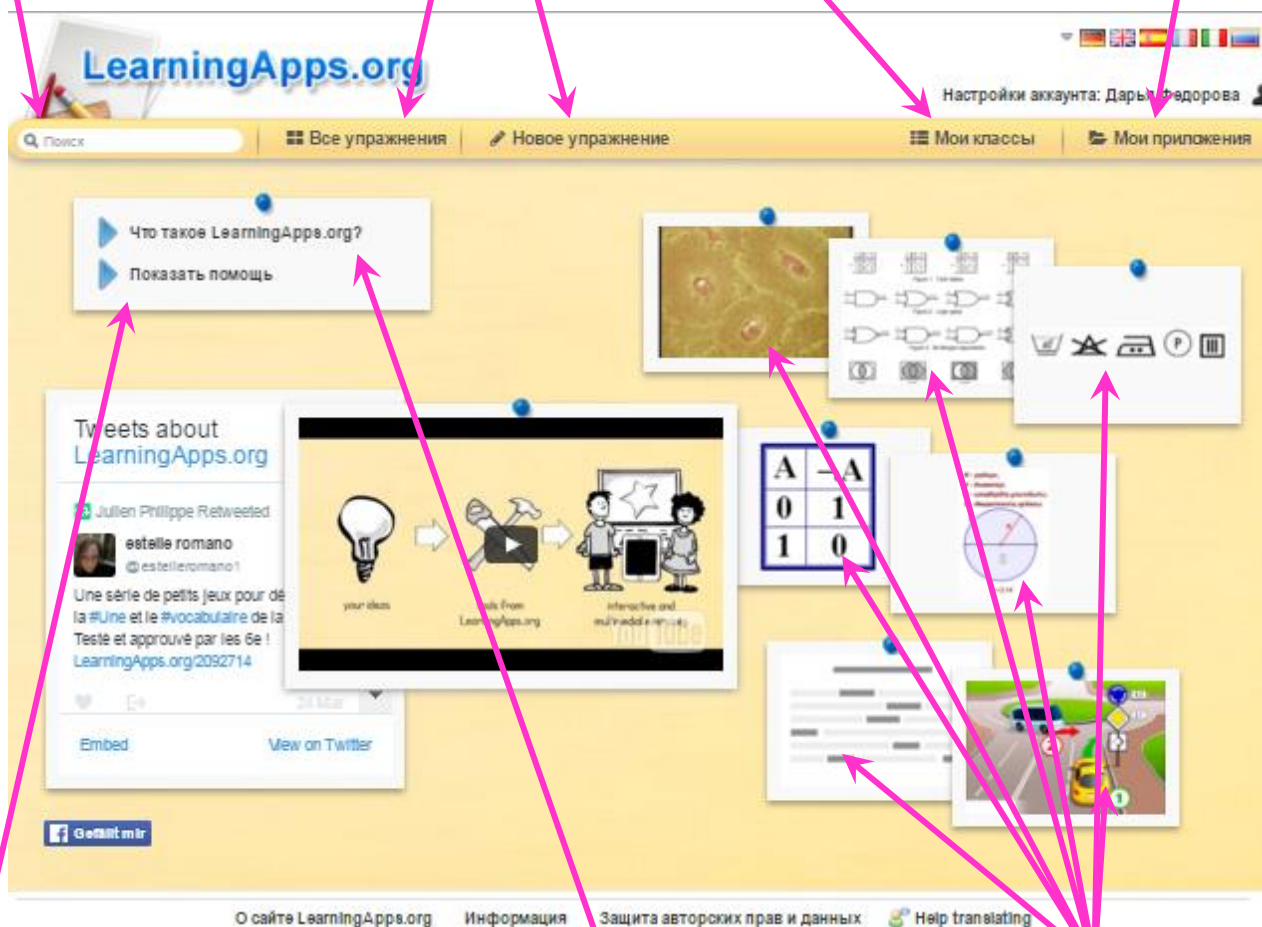
Здесь можно задать термин/слово, чтобы начать поиск в приложениях

Здесь можно создавать упражнения с помощью готовых шаблонов.

Здесь можно просматривать созданные тобой приложения.

Здесь можно посмотреть уже созданные приложения.

Здесь можно создавать классы.



Нажав сюда, появится виртуальный помощник, который познакомит с сервисом.

Здесь можно прочитать информацию о сервисе и ее разработчиках

Можно посмотреть эти приложения.



Далее познакомимся с базой разработанных приложений. Нажимаем «**Все упражнения**». Открывается окно следующего вида.

Все упражнения классифицированы по категориям, согласно учебной дисциплине.

Передвигая «рычажок» вправо/влево можно выбрать степень сложности упражнения: от начинающих до профессионального образования и повышения квалификации.

LearningApps.org

Настройки аккаунта: Дарья Федорова

Поиск **Все упражнения** Новое упражнение Мои классы Мои приложения

Для начинающих — Профессиональное образование и повышение квалификации

Степень:

Категория

- Русские как иностранный
- Английский язык
- Астрономия
- Биология
- Все категории
- География
- Другие языки
- Инженерное дело
- Информатика
- Искусство
- Испанский язык
- История
- Итальянский язык
- Латинский язык
- Математика
- Методические инструменты
- Музыка
- Немецкий язык
- ОБЖ
- Политика
- Производственный труд
- Профессиональное образование
- Религия
- Русский язык
- Спорт
- Физика
- Философия
- Французский язык
- Химия
- Человек и окружающая среда
- Экономика
- психология

пример

- Методика обучения И
- Сказки А. С. Пушкина
- Чувства
- $\cos x = a$ Простейшие тригонометрические
- `<HTML></HTML>` Тэги и атрибуты HTML языка
- географические координаты
- Методика обучения И
- Что бы это значило? Символы
- Блок "Физика"
- Информатика

О сайте LearningApps.org Информация Защита авторских прав и данных Help translating

Выбираем категорию «**Английский язык**».

LearningApps.org

Настройки аккаунта: Дарья Федорова

Поиск **Все упражнения** Новое упражнение Мои классы Мои приложения

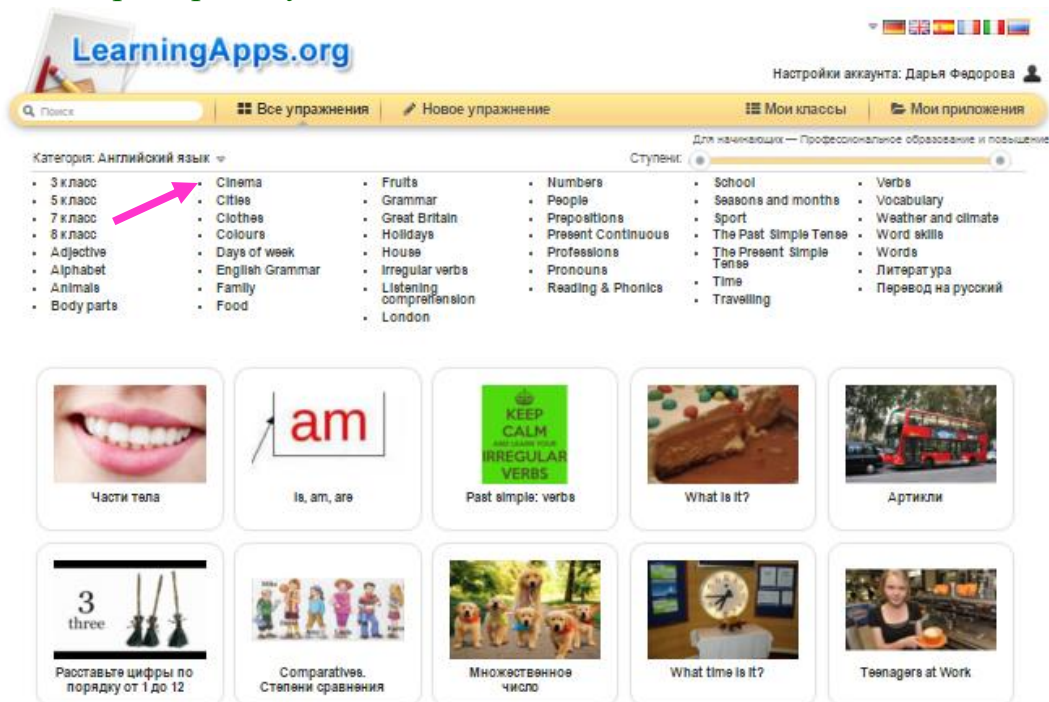
Для начинающих — Профессиональное образование и повышение квалификации

Степень:

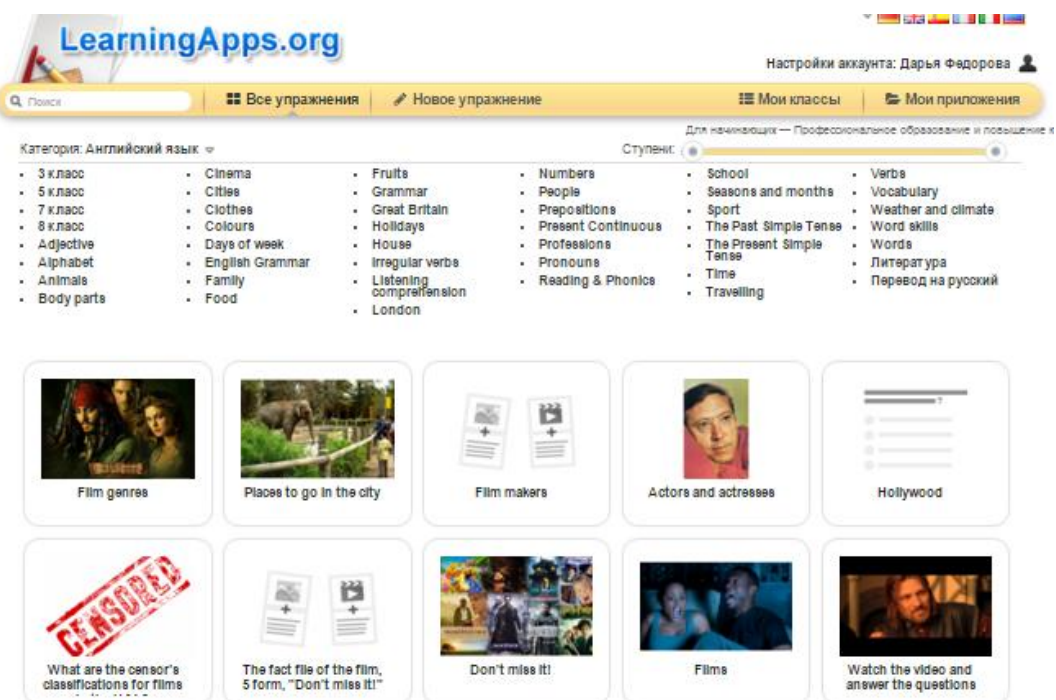
Категория

- Русские как иностранный
- Английский язык**
- Астрономия
- Биология
- Все категории
- География
- Другие языки
- Инженерное дело
- Информатика
- Искусство
- Испанский язык
- История
- Итальянский язык
- Латинский язык
- Математика
- Методические инструменты
- Музыка
- Немецкий язык
- ОБЖ
- Политика
- Производственный труд
- Профессиональное образование
- Религия
- Русский язык
- Спорт
- Физика
- Философия
- Французский язык
- Химия
- Человек и окружающая среда
- Экономика
- психология

В открывшемся окне приложения соответствуют выбранной категории. Кроме этого, все приложения классифицированы по классам и по темам. Выбираем, например, тему «Cinema».

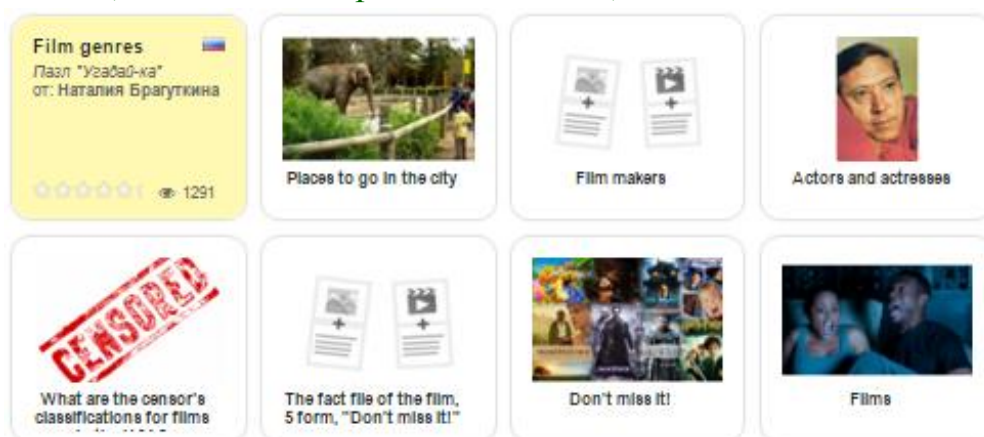


Открывается окно с приложениями согласно запросу «категория «Английский язык» – тема «Cinema».

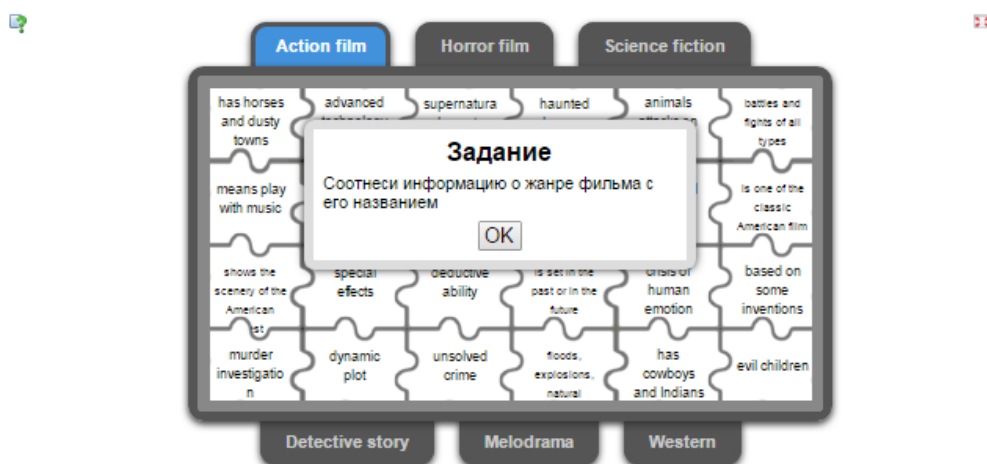




Наводим (**именно наводим, а не нажимаем!**) курсор мыши на иконку приложения и получаем краткую информацию о нем: **название** (*Film genres*), **вид задания** (*пазл*), **автор** (*Наталья Брагуткина*), **количество просмотров** (*1291*), **оценка** (*количество закрашенных звезд*).



Теперь нажимаем на иконку и переходим непосредственно к самому упражнению. Читаем задание, нажимаем ОК и приступаем к его выполнению.



Если данное приложение понравилось, мы можем нажать на **«Запомнить и положить в МОИ упражнения»**, чтобы иметь к нему быстрый доступ и не искать каждый раз, когда оно нам понадобится.

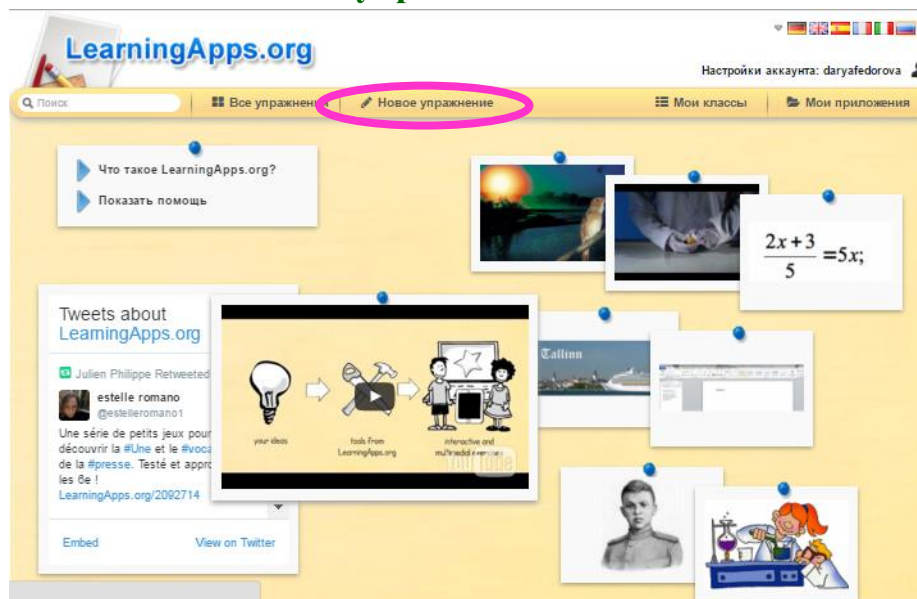
Если приложение в целом понравилось, но нам хочется что-то в него добавить или, наоборот, убрать, мы нажимаем **«Создать подобное приложение»**.

<4>

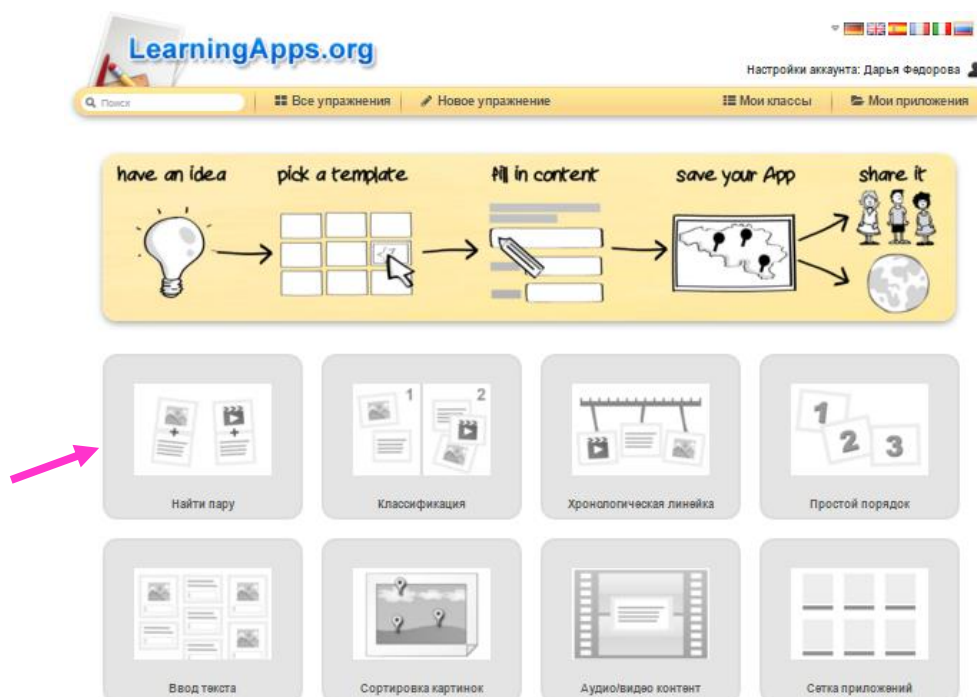
Создание нового упражнения

Мы уже познакомились с основными возможностями сервиса, теперь пришло время попробовать силы в создании собственного приложения. ☺

Шаг 1. Нажимаем «Новое упражнение».



Шаг 2. Открывается окно с шаблонами приложений. Мы попробуем создать упражнение по шаблону «Найди пару». Нажимаем на данный шаблон.

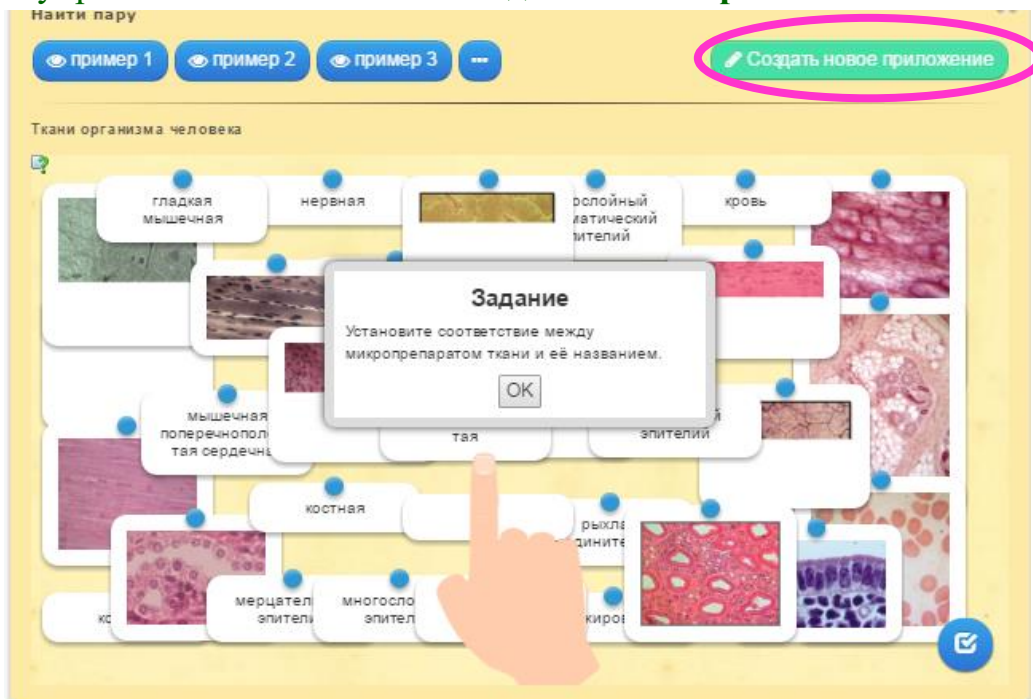


<4>

Шаг 3. Открывается окно с примерами упражнений (1, 2, 3,...), уже созданных по данному шаблону. Смотрим некоторые из них, чтобы понять суть упражнения.



Шаг 4. Ознакомившись с примерами, приступаем к непосредственному созданию упражнения. Нажимаем «Создать новое приложение».



<4>

Шаг 5. Прежде всего, заполняем поле «**Название приложения**» (например, *Feelings and emotions*).

Шаг 6. Затем формулируем задание и вписываем его в следующее поле «**Постановка задачи**» (*Match the pictures with the words*).

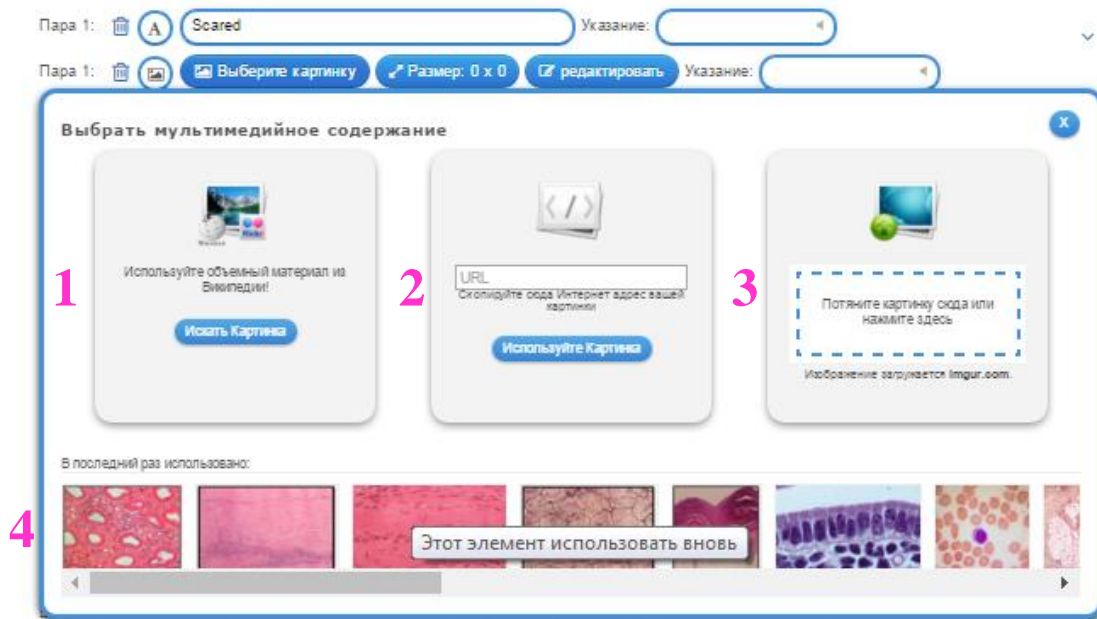
The screenshot shows the LearningApps.org interface. At the top, there is a search bar and navigation links. The main content area has two sections: 'Название приложения' (Name of the application) and 'Постановка задачи' (Task statement). The 'Name of the application' field contains the text 'Feelings and emotions' and is marked with a red checkmark. The 'Task statement' field contains the text 'Match the pictures with the words.' and is also marked with a red checkmark. The interface is in Russian, and the user's account name 'Дарья Федорова' is visible in the top right corner.

Шаг 7. Далее нам необходимо задать пары и соответствия. В 1-ой строке «Пара 1» нажимаем на «**Текст**». В открывшееся поле вписываем слово «*Scared*».

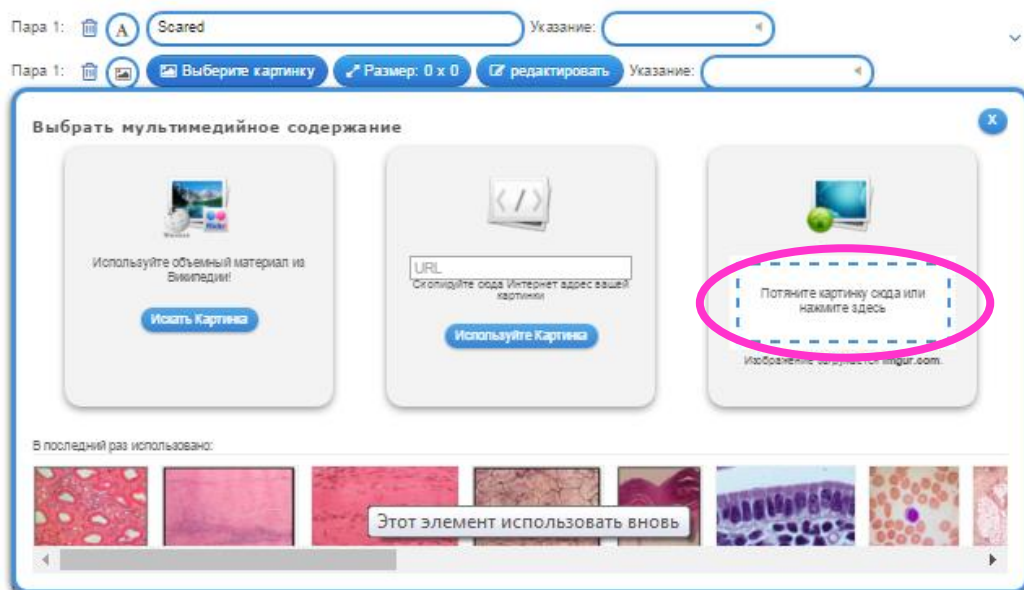
The screenshot shows the 'Пары' (Pairs) section of the LearningApps.org interface. It contains two rows of buttons for selecting content types: 'Текст' (Text), 'Картинка' (Image), 'Текст для произнесения' (Text for pronunciation), 'Аудио' (Audio), and 'Видео' (Video). The 'Текст' button in the first row is circled in red. Below the buttons, there is a button labeled '+ Добавить следующий элемент' (Add next element). The second row shows the 'Пары' section with a red arrow pointing to the input field for 'Пара 1', which contains the word 'Scared'. The 'Указание' (Instruction) field is also visible.

<4>

Шаг 8. Во 2-ой строке «Пара 1» нажимаем на «**Картинка**». Открывается окно «**Выбрать мультимедийное содержание**». Допускается **4** способа загрузки картинки: **1.** Искать картинку, используя материал Википедии. **2.** Использовать картинку, скопировав ее адрес. **3.** Загрузить картинку с компьютера. **4.** Перенести картинку из ленты недавно использованных в окно №3.

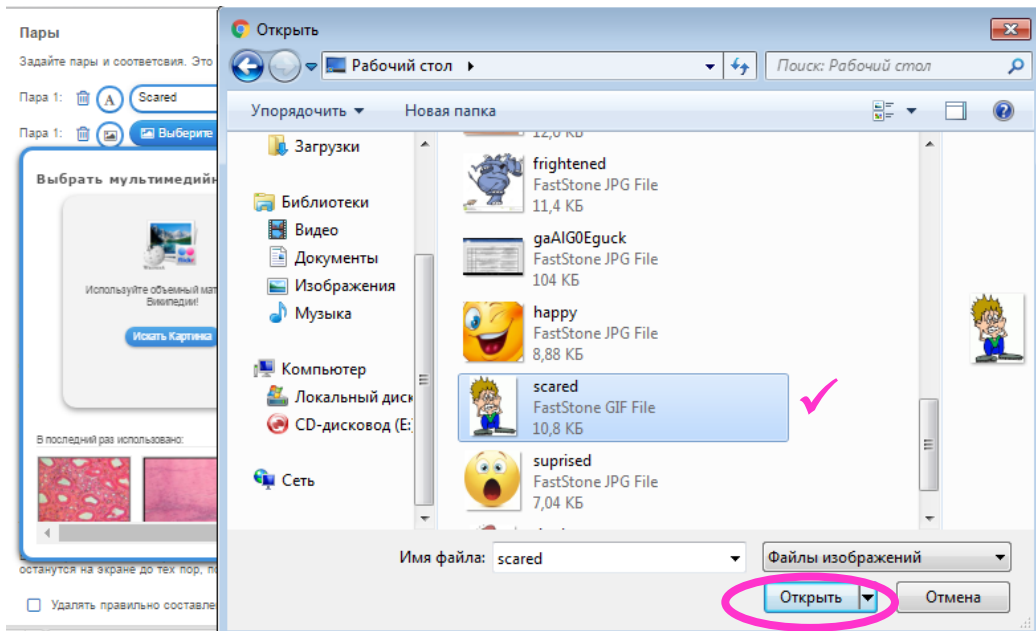


Шаг 9. В данном случае мы используем способ №3, так как все необходимые картинки сохранены на рабочем столе компьютера. Нажимаем на окно, выделенное пунктиром.

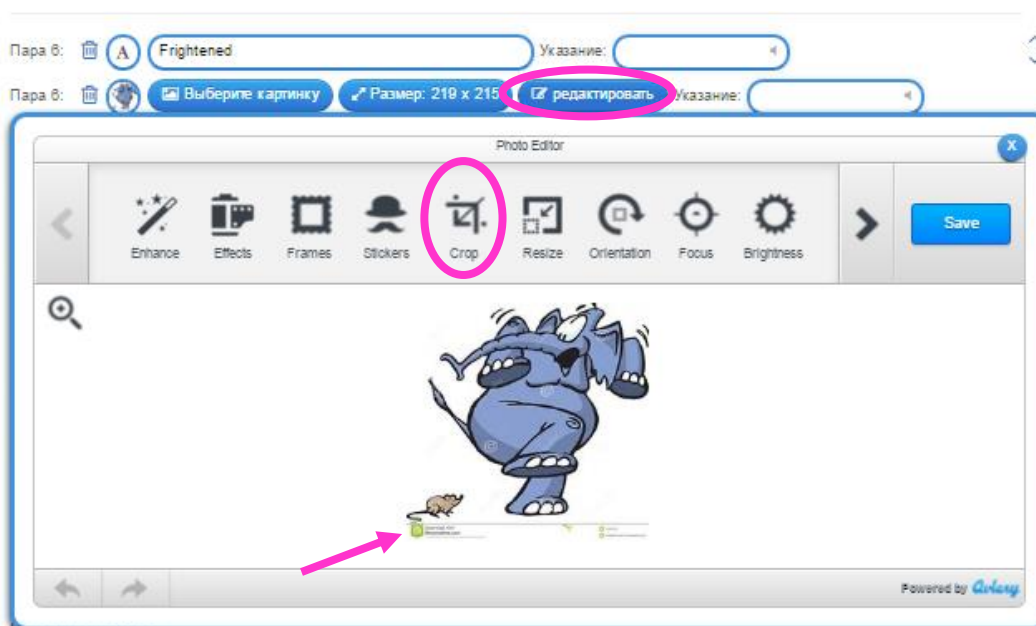


<4>

Шаг 10. На рабочем столе выбираем соответствующую слову «Scared» картинку и нажимаем «Открыть».

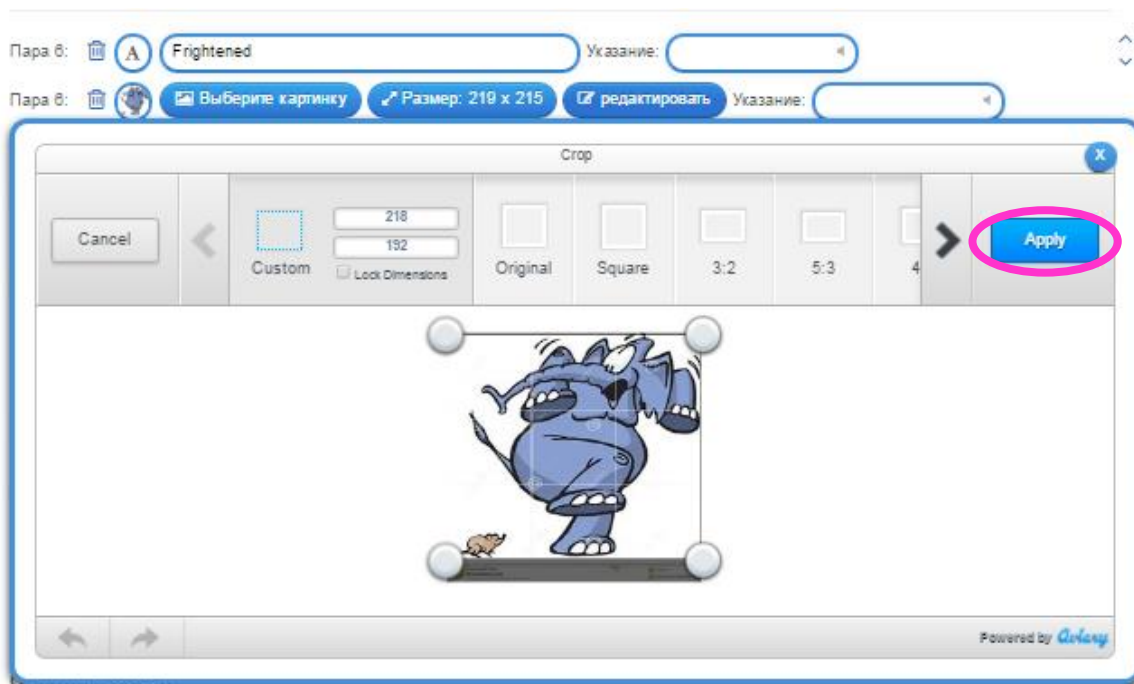


Если мы хотим немного изменить картинку, то нажимаем «Редактировать». Появляется окно редактирования, которое содержит множество различных инструментов: настройка яркости, добавление рамки и т.д. Мы воспользуемся инструментом «Обрезка», чтобы удалить текст в нижней части картинки.



<4>

Нажимаем «Обрезка» (см. выше). Выделяем ту область картинки, которая нам необходима. То, что отображается серым, будет обрезано. Нажимаем «Apply».



После завершения всех необходимых изменений с картинкой нажимаем «Save».



<4>

Шаг 11. Чтобы добавить следующую пару соответствий, нажимаем «Добавить следующий элемент».

Повторяем действия «Шаг 7 – Шаг 11» еще несколько раз, в зависимости от того, сколько слов выбрано.

(В нашем случае, мы выбрали 7 слов: *scared, angry, sad, surprised, frightened, tired and bored*, следовательно, нужно еще 6 раз повторить «Шаг 7 – Шаг 11», не забывая при этом к каждому слову выбирать соответствующую картинку.)

Шаг 12. После создания всех пар, настраиваем еще несколько пунктов. Каждый из них имеет небольшую справку, поэтому внимательно читаем! Наше упражнение относится к категории «Easy», поэтому не будем заполнять поле «Помощь». В поле «Обратная связь» впишем фразу «*Good job!*» в качестве текста, который будет высвечиваться при верном решении.

Чтобы посмотреть, каким получилось упражнение, нажимаем «Установить и показать в предварительном просмотре».

Шаг 13. Вот так выглядит созданное нами упражнение. Попробуем его выполнить. Нажимаем ОК и вперед! ☺



Шаг 14. Если после проверки упражнения мы хотим его еще доработать, то нажимаем «Вновь настроить». Если же нас все устраивает, то нажимаем «Сохранить приложение».



<4>

Виртуальный помощник сообщает нам, что упражнение было успешно сохранено, и мы можем найти его на странице «Мои приложения». Давайте, проверим. 😊 Нажимаем «**Мои приложения**».

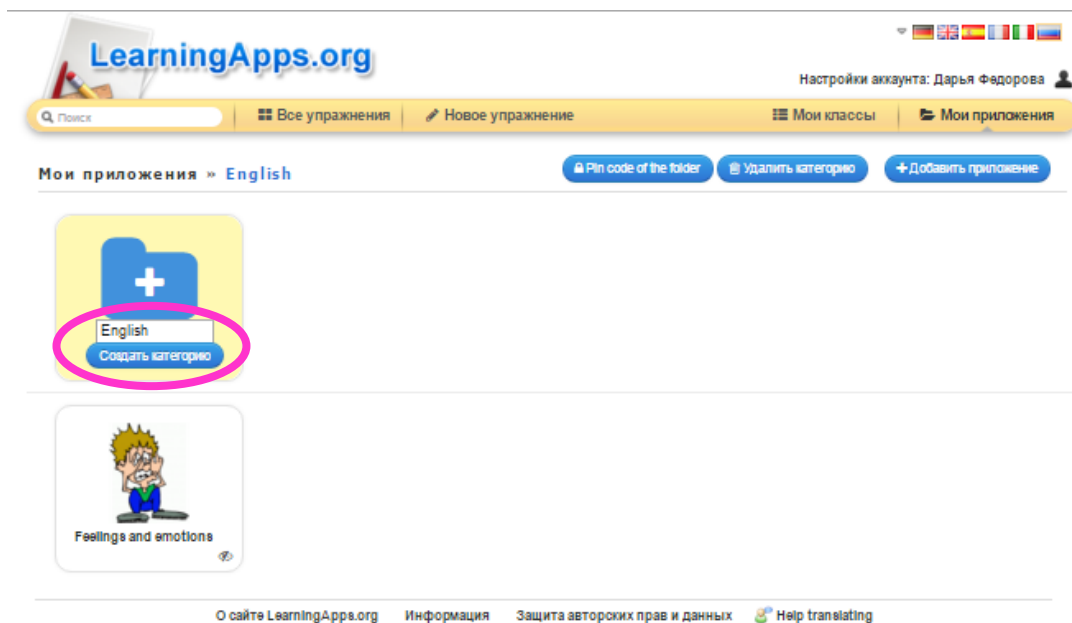


Действительно, наше приложение здесь. Наведем курсор мыши на иконку упражнения и увидим основную информацию о нем (название, тип задания, количество просмотров), а также перечень операций, которые мы можем осуществлять с ним: переработка упражнения, изменение предварительного просмотра, перемещение в папку, просмотр статистики и удаление.

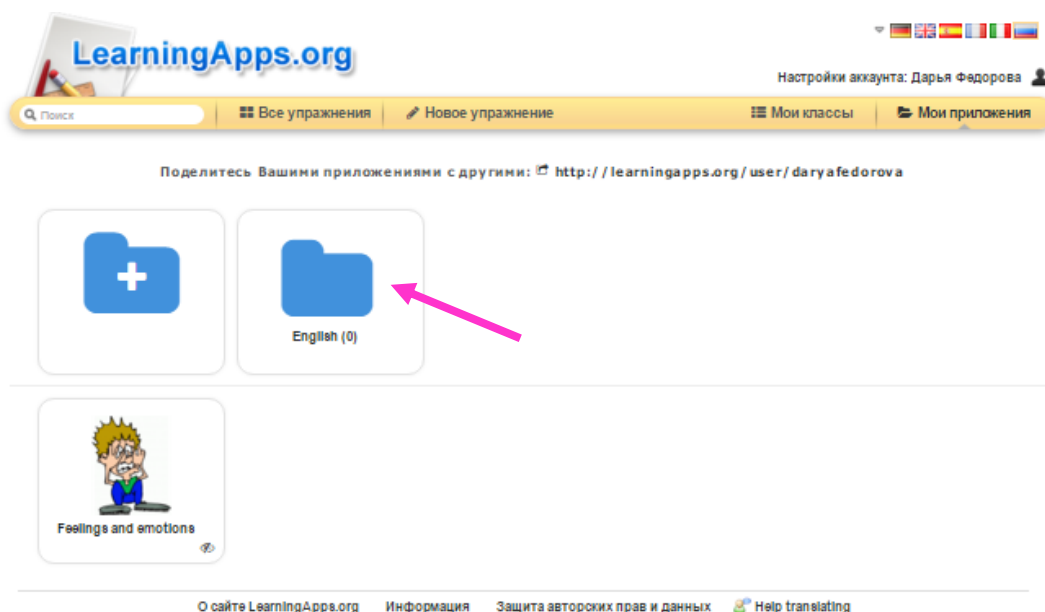


<4>

Попробуем создать папку «English». Наводим курсор мыши на синюю папку с плюсом. В появившееся поле вписываем название и нажимаем «Создать категорию».

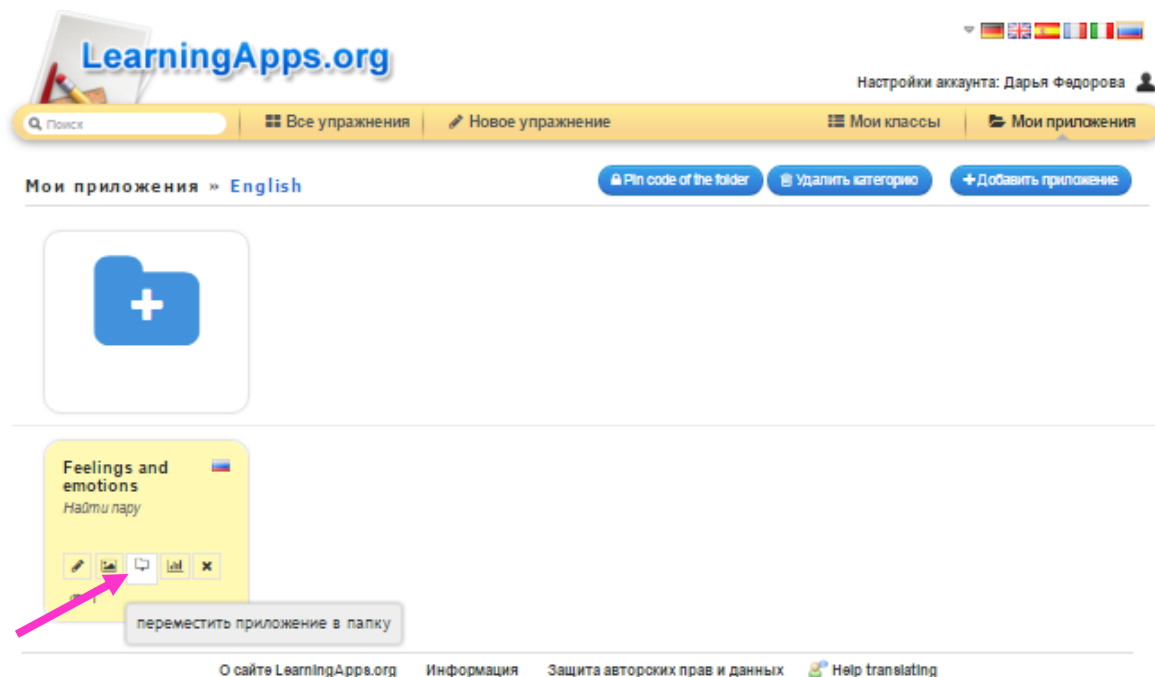


Новая папка успешно создана. С ней мы также можем совершать различные действия: переименовывать, копировать, перемещать и удалять.

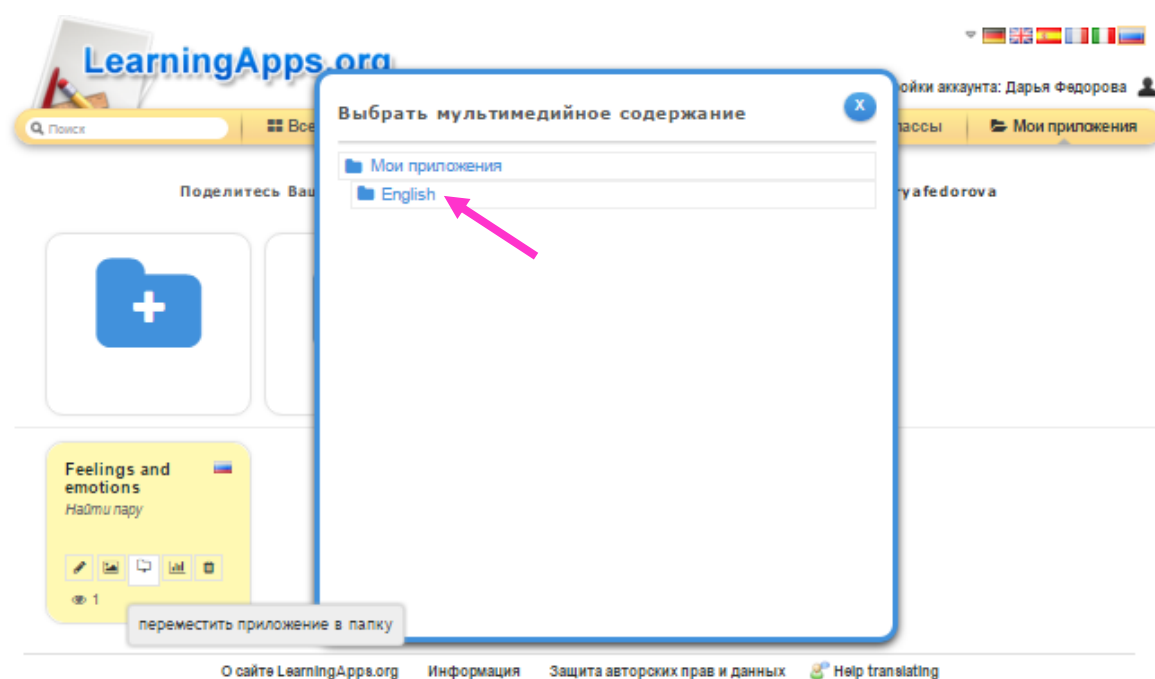


<4>

Чтобы переместить наше приложение «Feelings and emotions» в папку «English», наводим курсор мыши на иконку приложения, и нажимаем «Переместить приложение в папку».



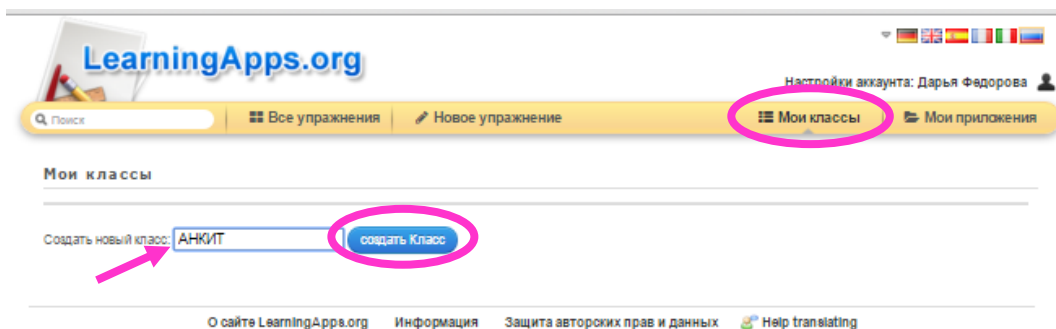
В открывшемся окне выбираем папку «English». Теперь наше приложение находится в этой папке. 😊



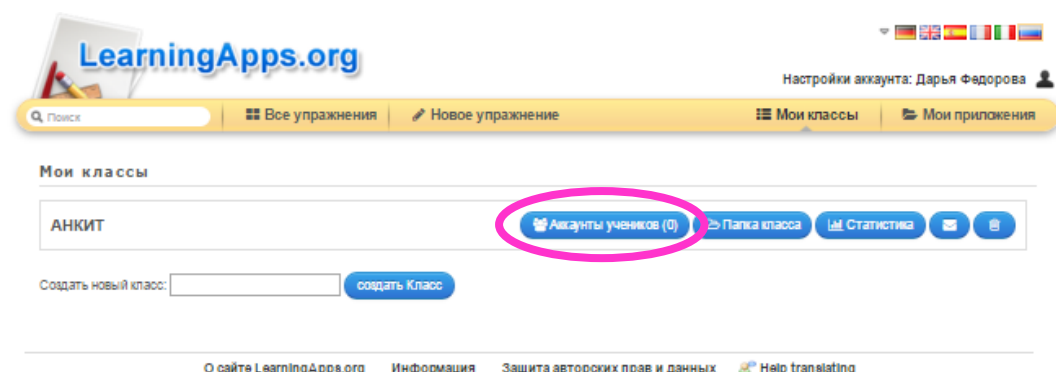
<5>

Создание нового класса

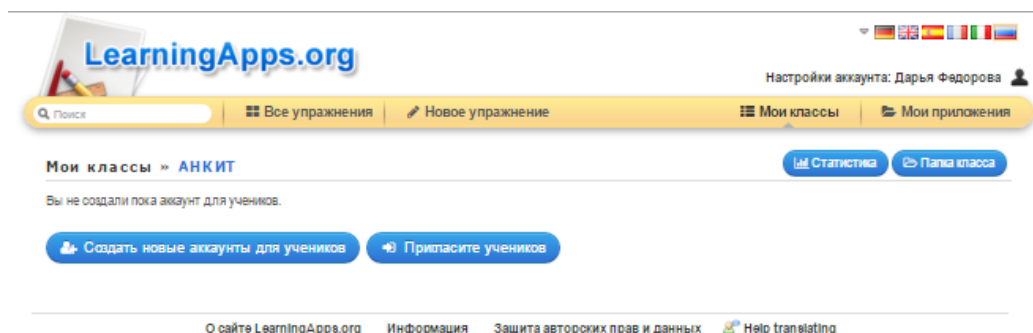
Шаг 1. Нажимаем «Мои классы». В поле вписываем название класса, нажимаем «Создать класс».



Шаг 2. Далее нажимаем «Аккаунты учеников».

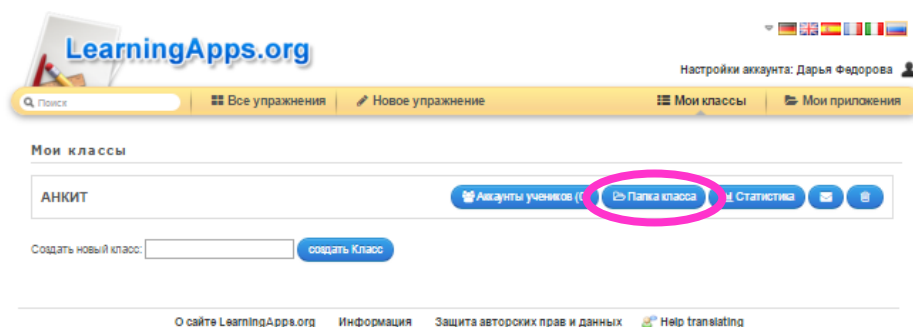


Шаг 3. Добавить учеников в класс можно двумя способами: 1. Самостоятельно создать новые аккаунты. 2. Пригласить учеников, отправив им ссылку на созданный класс по электронной почте (если ученики уже зарегистрированы на сервисе).

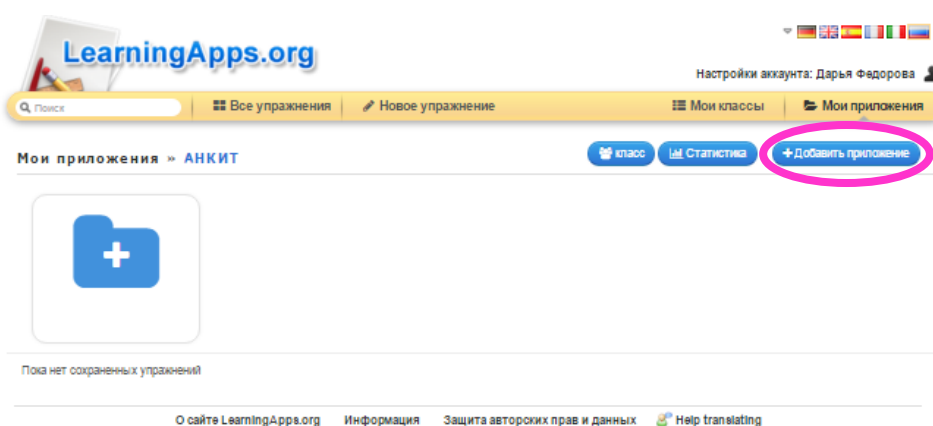


<5>

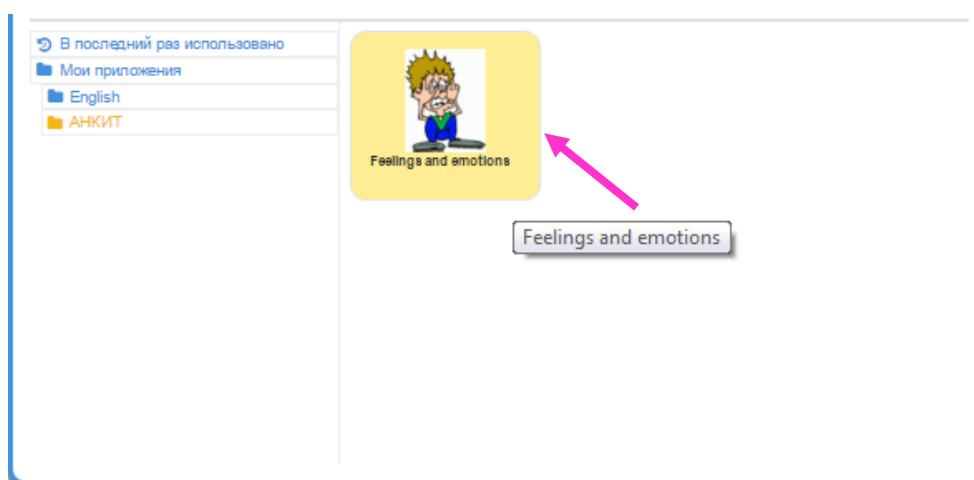
Шаг 4. После завершения процедуры формирования класса, нажимаем «Папка класса», чтобы добавить необходимые приложения.



Шаг 5. Нажимаем «Добавить упражнение».



Шаг 6. Выбираем, созданное нами упражнение «Feelings and emotions». Теперь в папке для класса имеется 1 упражнение.





<6>

Бонус

Посмотрим еще несколько видеофрагментов, которые помогут нам научиться работать с сервисом LearningApps.org. ☺

Видео 1,2,3. Создание кроссворда.

<https://www.youtube.com/watch?v=0ebM7QmLj1A>

<https://www.youtube.com/watch?v=vlQff7dnokM>

<https://www.youtube.com/watch?v=H-OPf-sX0Y>

Видео 4. Создание викторины.

<https://www.youtube.com/watch?v=2Dp2-RGUKAc&spfreload=10>

Видео 5. Общее знакомство с сервисом.

<https://www.youtube.com/watch?v=hd1BOXHdIXs>

Видео 6. Обзор категорий сайта.

<https://www.youtube.com/watch?v=o8U7KR7STLo>