

Векторы на плоскости

Методическое пособие для обобщающего повторения учащихся 10-х классов

Разработал:
Глинский И.Ю.
Учитель математики
1 квалификационной категории
МБОУ г. Иркутска ВСОШ №1

Иркутск, 2025

Содержание

	Введение.....	3
1	Метод координат на плоскости.....	4
2	Основные понятия и определения.....	5
3	Действия с векторами.....	7
3.1	Способы задания векторов.....	7
3.2	Вычисление длины(модуля) вектора.....	7
3.3	Линейные операции над векторами.....	7
4	Ортогональность векторов.....	9
5	Коллинеарность векторов.....	10
6	Угол между векторами.....	11
	Список использованных источников.....	12
	Приложение 1 «Основные формулы».....	13
	Приложение 2 «Задания для самостоятельной работы».....	14
	Приложение 3 «Ответы к заданиям».....	16

Введение

Раздел "**Векторы на плоскости**" является одним из ключевых компонентов школьного курса математики, который не только формирует важные математические компетенции, но и имеет непосредственное практическое значение для успешной сдачи Единого Государственного Экзамена по математике профильного уровня.

Задачи по теме "Векторы" традиционно встречаются в задании №2 профильного ЕГЭ по математике. Это задание проверяет умение выполнять действия с векторами, находить их длины, скалярные произведения, определять углы между векторами и решать простейшие задачи на координатной плоскости.

По данным ФИПИ, задание по векторам (№2) относится к категории базовой сложности, но именно такие задания обеспечивают необходимый минимум баллов для преодоления порога и формирования уверенного результата на экзамене. Правильное решение этого задания приносит **1 первичный балл**, который может стать решающим при поступлении в вуз.

Векторный подход позволяет эффективно решать широкий класс геометрических задач, которые традиционными методами требуют более громоздких вычислений. В контексте подготовки к ЕГЭ освоение этой темы даёт учащимся **универсальный инструмент** для решения не только конкретного задания №2, но и для применения векторного метода в более сложных стереометрических задачах.

Данное методическое пособие предназначено для **целенаправленной подготовки** к выполнению экзаменационных заданий по векторам. Особое внимание уделяется именно тем аспектам, которые проверяются в ЕГЭ:

- **Нахождение координат вектора** по координатам его начала и конца
- **Вычисление длины вектора** (модуля)
- **Выполнение линейных операций** (сложение, вычитание, умножение на число)
- **Вычисление скалярного произведения** векторов
- **Определение угла** между векторами
- Решение задач на **коллинеарность и ортогональность** векторов

Методическая особенность пособия заключается в том, что каждый раздел содержит не только теоретический материал, но и типовые экзаменационные задачи с пошаговым разбором решений. Это позволяет учащимся не только понять теорию, но и научиться применять её в формате, максимально приближенном к реальному экзамену.

Структура пособия соответствует логике изучения темы в контексте подготовки к ЕГЭ: от простых определений и формул к комплексным задачам, объединяющим несколько тем. Особое внимание уделяется типичным ошибкам, которые допускают учащиеся при выполнении задания №2, и способам их избежать.

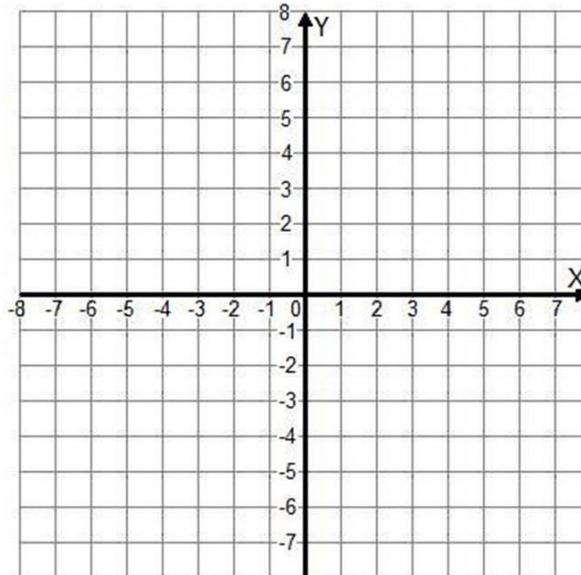
В приложениях пособия представлены сборник формул (Приложение 1), который можно использовать как шпаргалку при повторении, упражнения для самостоятельной работы (Приложение 2), составленные по аналогии с заданиями ЕГЭ, и ответы с решениями (Приложение 3) для самопроверки.

Успешное освоение материала данного пособия позволит учащимся:

- Гарантированно решать задание №2 на ЕГЭ по математике профильного уровня
- Сэкономить время на экзамене за счёт отработки навыков быстрого решения типовых задач
- Приобрести уверенность при решении геометрических задач векторным методом
- Заложить прочную основу для изучения стереометрии в 10-11 классах
- Развить пространственное мышление и алгебраическую культуру

1. Метод координат на плоскости

Две взаимно перпендикулярные прямые с общим началом координат и заданными единичными отрезками образуют Декартову (прямоугольную) систему координат на плоскости



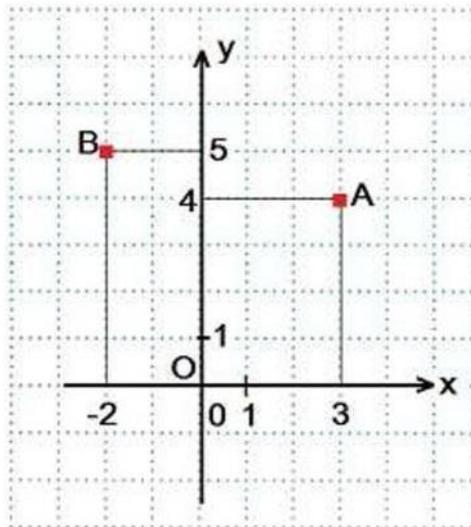
Ось x называют осью абсцисс – расположена горизонтально, направлена вправо.

Ось y называют осью ординат – расположена вертикально, направлена вверх.

Точку пересечения осей называют началом координат.

Каждая точка на координатной плоскости имеет координаты по оси абсцисс и оси ординат. Обозначается $A(x; y)$.

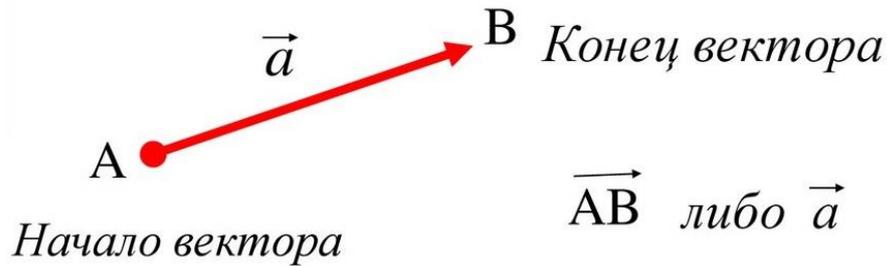
На рисунке ниже изображена Декартова система координат с отмеченными точкам $A(3; 4)$ и $B(-2; 5)$



2. Основные понятия и определения

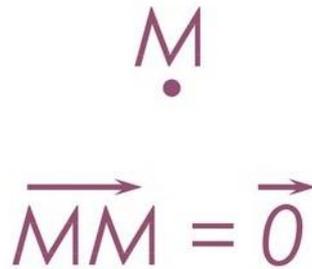
Величины, которые полностью определяются своим числовым значением, называются скалярными. Например, площадь, длина, объем, работа и т. д. Другие величины определяются не только своим числовым значением, но и направлением. Например, сила, скорость и т. д. Такие величины называют векторными.

Определение 1. Вектором называется направленный отрезок прямой. Обозначается \overrightarrow{AB} , \vec{a} .



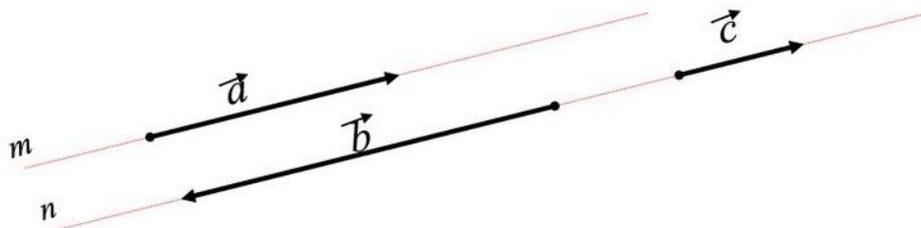
Определение 2. Модуль (длина) вектора – длина порождающего вектор отрезка. Обозначается $|\overrightarrow{AB}|$, $|\vec{a}|$.

Определение 3. Нулевой вектор – это вектор, начало и конец которого совпадают. Длина нулевого вектора равна нулю, направление он не имеет.

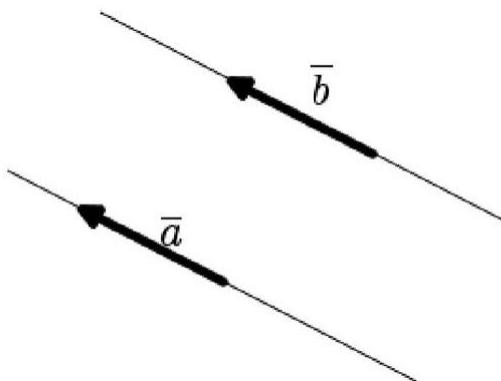


Определение 4. Единичный вектор – это вектор, длина которого равна 1.

Определение 5. Два вектора называются коллинеарными, если они лежат на одной или на параллельных прямых. Обозначается $\vec{a} \parallel \vec{b}$.



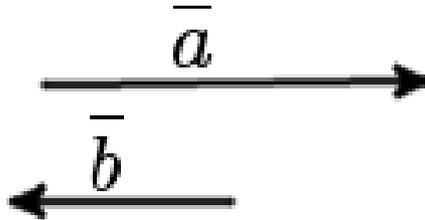
Определение 6. Два вектора называются равными, если они коллинеарны, имеют одинаковые длины и направление.



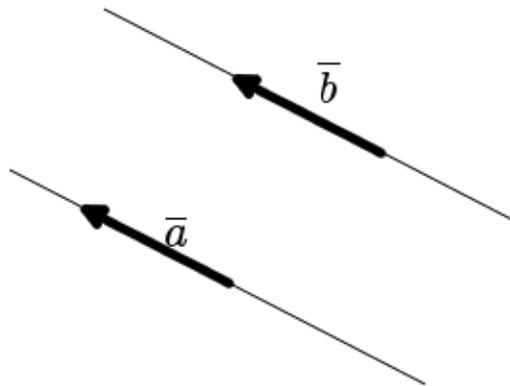
Определение 7. Два коллинеарных вектора \vec{a} и \vec{b} называются сонаправленными векторами, если их направления совпадают: $\vec{a} \uparrow \vec{b}$.



Определение 8. Два коллинеарных вектора \vec{a} и \vec{b} называются противоположно направленными векторами, если их направления противоположны: $\vec{a} \updownarrow \vec{b}$.

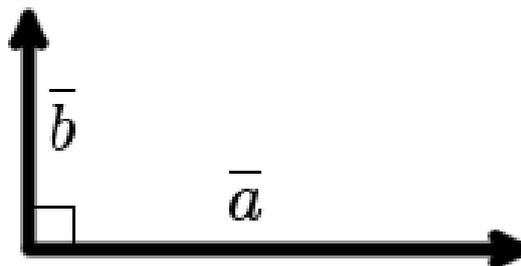


Определение 9. Вектора \vec{a} и \vec{b} называются равными, если они лежат на одной или параллельных прямых, их направления совпадают, а длины равны.



То есть, два вектора равны, если они коллинеарные, сонаправленные и имеют равные длины: $\vec{a} = \vec{b}$, если $\vec{a} \upuparrows \vec{b}$ и $|\vec{a}| = |\vec{b}|$.

Определение 10. Вектора \vec{a} и \vec{b} называются ортогональными, если угол между ними равен 90° .



Условие ортогональности векторов:

Два вектора \vec{a} и \vec{b} ортогональны (перпендикулярны), если их скалярное произведение равно нулю: $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$.

3. Действия с векторами

3.1. Способы задания векторов

Вектор может быть задан двумя способами:

1. Координатами вектора $\vec{a} = \{x; y\}$

В этом случае подразумевается, что начало вектора лежит в точке пересечения оси абсцисс и ординат, т.е. в точке начала координат $O(0; 0)$.

2. Координатами точек вектора $|\overrightarrow{AB}|$, где $A(x; y)$ – начало вектора, и $B(x; y)$ – конец вектора

3.2. Вычисление длины (модуля) вектора

Если вектор задан координатами, то длина (модуль) вектора вычисляется по формуле:

$$|\vec{a}| = \sqrt{x^2 + y^2}$$

Если вектор задан точками, то длина (модуль) вектора вычисляется по формуле:

$$|\overrightarrow{AB}| = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2},$$

где x_A и y_A – координаты точки $A(x; y)$

где x_B и y_B – координаты точки $B(x; y)$

Пример 1. Вычислить длину (модуль) вектора $\vec{a} = \{3; 4\}$.

Решение:

Т.к. вектор задан координатами, то длина вектора определяется по формуле

$|\vec{a}| = \sqrt{x^2 + y^2}$. Подставим координаты вектора в формулу:

$$|\vec{a}| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{3^2 + 4^2} = \sqrt{9 + 16} = \sqrt{25} = 5$$

Ответ: 5.

Пример 2. Вычислить длину (модуль) вектора $|\overrightarrow{AB}|$, где точка начала вектора $A(2; 3)$, а точка конца вектора $B(8; 11)$

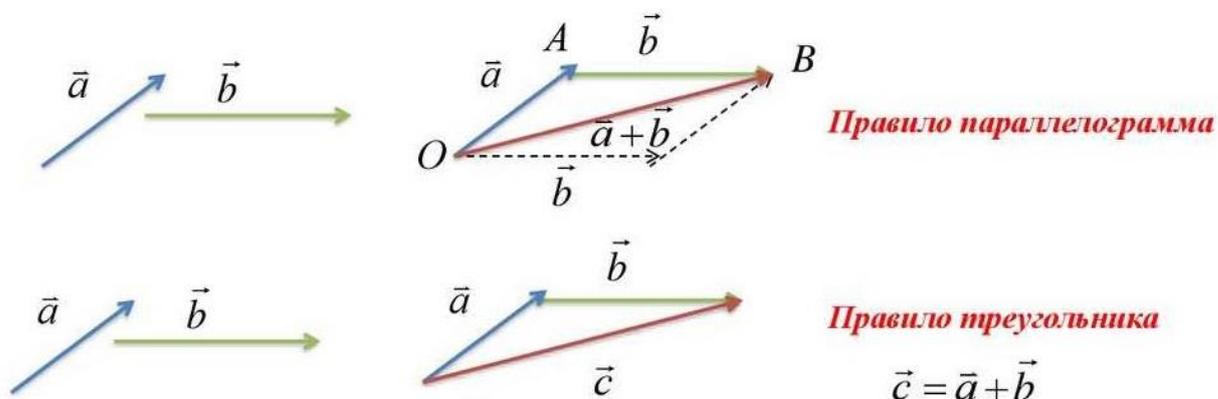
Т.к. вектор задан точками, то длина вектора определяется по формуле $|\overrightarrow{AB}| = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$. Подставим координаты точек в формулу:

$$|\overrightarrow{AB}| = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2} = \sqrt{(8 - 2)^2 + (11 - 3)^2} = \sqrt{6^2 + 8^2} = \sqrt{36 + 64} = \sqrt{100} = 10$$

Ответ: 10.

3.3. Линейные операции над векторами

1. Сложение и вычитание векторов



Определение 11. Сложение (сумма) векторов « $\vec{a} + \vec{b}$ » — это операция вычисления вектора \vec{c} , все элементы которого равны попарной сумме соответствующих элементов векторов \vec{a} и \vec{b} , то есть каждый элемент вектора \vec{c} равен: $\vec{c} = \vec{a} + \vec{b}$.

Определение 12. Вычитание (разность) векторов « $\vec{a} - \vec{b}$ » — это операция вычисления вектора \vec{c} , все элементы которого равны попарной разности соответствующих элементов векторов \vec{a} и \vec{b} , то есть каждый элемент вектора \vec{c} равен: $\vec{c} = \vec{a} - \vec{b}$.

Пример 1. Найти сумму векторов $\vec{a} = \{1; 2\}$ и $\vec{b} = \{4; 8\}$.

Решение:

$$\vec{a} + \vec{b} = \{1 + 4; 2 + 8\} = \{5; 10\}$$

Ответ: $\{5; 10\}$

Пример 2. Найти разность векторов $\vec{a} = \{1; 2\}$ и $\vec{b} = \{4; 8\}$.

Решение:

$$\vec{a} - \vec{b} = \{1 - 4; 2 - 8\} = \{-3; -6\}$$

Ответ: $\{-3; -6\}$

2. Умножение вектора на число

Определение 13(Алгебраический смысл). Произведение ненулевого вектора на число — это вектор, координаты которого равны соответствующим координатам данного вектора, умноженным на число.

Определение 14(Геометрический смысл). Произведение ненулевого вектора на число — это вектор, коллинеарный данному (сонаправленный данному, если число положительное, имеющий противоположное направление, если число отрицательное), а его модуль равен модулю данного вектора, умноженному на модуль числа.

Умножение вектора на число производится по формуле:

$$k \cdot \vec{a} = \{k \cdot a_x; k \cdot a_y\}$$

Свойства вектора умноженного на число

Если вектор \vec{b} равен произведению ненулевого числа k и ненулевого вектора \vec{a} , то есть $\vec{b} = k \cdot \vec{a}$, тогда:

- $\vec{b} \parallel \vec{a}$ - вектора \vec{b} и \vec{a} параллельны
- $\vec{a} \uparrow \vec{b}$, если $k > 0$ - вектора \vec{b} и \vec{a} сонаправленные, если число $k > 0$
- $\vec{a} \downarrow \vec{b}$, если $k < 0$ - вектора \vec{b} и \vec{a} противоположно направленные, если число $k < 0$
- $|\vec{b}| = |k| \cdot |\vec{a}|$ - модуль вектора \vec{b} равен модулю вектора \vec{a} умноженному на модуль вектора k .

Пример. Найти произведение вектора $\vec{a} = \{1; 2\}$ на 3.

Решение:

$$3 \cdot \vec{a} = \{3 \cdot 1; 3 \cdot 2\} = \{3; 6\}.$$

Ответ: $\{3; 6\}$

3. Скалярное произведение векторов

Определение 15(Алгебраический смысл). Скалярным произведением двух векторов \vec{a} и \vec{b} будет скалярная величина, равная сумме попарного произведения координат векторов \vec{a} и \vec{b} .

Определение 16(Геометрический смысл). Скалярным произведением двух векторов \vec{a} и \vec{b} будет скалярная величина, равная произведению модулей этих векторов умноженного на косинус угла между ними:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cos \alpha$$

Свойства скалярного произведения векторов

1. Скалярное произведение вектора самого на себя всегда больше или равно нулю:

$$\vec{a} \cdot \vec{a} \geq 0$$

2. Скалярное произведение вектора самого на себя равно нулю тогда и только тогда, когда вектор равен нулевому вектору:

$$\vec{a} \cdot \vec{a} = 0 \Leftrightarrow \vec{a} = 0$$

3. Скалярное произведение вектора самого на себя равно квадрату его модуля:

$$\vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}|^2$$

4. Операция скалярного умножения коммутативна:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$$

5. Если скалярное произведение двух не нулевых векторов равно нулю, то эти вектора ортогональны:

$$\vec{a} \neq 0, \vec{b} \neq 0, \vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Leftrightarrow \vec{a} \perp \vec{b}$$

6. $(k\vec{a}) \cdot \vec{b} = k(\vec{a} \cdot \vec{b})$

7. Операция скалярного умножения дистрибутивна:

$$(\vec{a} + \vec{b}) \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot \vec{c} + \vec{b} \cdot \vec{c}$$

Пример 1. Найти скалярное произведение векторов $\vec{a} = \{1; 2\}$ и $\vec{b} = \{4; 8\}$.

Решение:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = 1 \cdot 4 + 2 \cdot 8 = 4 + 16 = 20.$$

Ответ: 20.

Пример 2. Найти скалярное произведение векторов \vec{a} и \vec{b} , если их длины $|\vec{a}| = 3$, $|\vec{b}| = 6$, а угол между векторами равен 60° .

Решение:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cos \alpha = 3 \cdot 6 \cdot \cos 60^\circ = 9$$

Ответ: 9.

Пример 3. Найти скалярное произведение векторов $p = a + 3b$ и $q = 5a - 3b$, если их длины $|a| = 3$, $|b| = 2$, а угол между векторами a и b равен 60° .

Решение:

$$\begin{aligned} \vec{p} \cdot \vec{q} &= (\vec{a} + 3\vec{b}) \cdot (5\vec{a} - 3\vec{b}) = 5\vec{a} \cdot \vec{a} - 3\vec{a} \cdot \vec{b} + 15\vec{b} \cdot \vec{a} - 9\vec{b} \cdot \vec{b} = \\ &= 5|\vec{a}|^2 + 12\vec{a} \cdot \vec{b} - 9|\vec{b}|^2 = 5 \cdot 3^2 + 12 \cdot 3 \cdot 2 \cdot \cos 60^\circ - 9 \cdot 2^2 = 45 + 36 - 36 = 45. \end{aligned}$$

Ответ: 45.

4. Ортогональность векторов

Для векторов $\vec{a} = \{x; y\}$ и $\vec{b} = \{x; y\}$, условие ортогональности запишется следующим образом:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = x_a \cdot x_b + y_a \cdot y_b = 0$$

Пример 1. Доказать что вектора $\vec{a} = \{1; 2\}$ и $\vec{b} = \{2; -1\}$ ортогональны.

Решение:

Найдем скалярное произведение этих векторов:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = 1 \cdot 2 + 2 \cdot (-1) = 2 - 2 = 0$$

Ответ: так как скалярное произведение равно нулю, то вектора a и b ортогональны.

Пример 2. Проверить являются ли вектора $a = \{3; -1\}$ и $b = \{7; 5\}$ ортогональными.

Решение:

Найдем скалярное произведение этих векторов:

$$a \cdot b = 3 \cdot 7 + (-1) \cdot 5 = 21 - 5 = 16$$

Ответ: так как скалярное произведение не равно нулю, то вектора \vec{a} и \vec{b} не ортогональны.

Пример 3. Найти значение числа n при котором вектора $a = \{2; 4\}$ и $b = \{n; 1\}$ будут ортогональны.

Решение:

Найдем скалярное произведение этих векторов:

$$a \cdot b = 2 \cdot n + 4 \cdot 1 = 2n + 4$$

$$2n + 4 = 0$$

$$2n = -4$$

$$n = -2$$

Ответ: вектора \vec{a} и \vec{b} будут ортогональны при $n = -2$.

5. Коллинеарность векторов

Условие коллинеарности векторов

Условие коллинеарности векторов 1. Два вектора \vec{a} и \vec{b} коллинеарны, если существует число n такое, что $\vec{a} = n \cdot \vec{b}$

Условия коллинеарности векторов 2. Два вектора коллинеарны, если отношения их координат равны, т.е. $\frac{x_a}{x_b} = \frac{y_a}{y_b}$.

Пример 1. Какие из векторов $a = \{1; 2\}$, $b = \{4; 8\}$, $c = \{5; 9\}$ коллинеарны?

Решение:

Так как вектора не содержат компоненты равные нулю, то воспользуемся вторым условием коллинеарности, которое в случае плоской задачи для векторов \vec{a} и \vec{b} примет вид: $\frac{x_a}{x_b} = \frac{y_a}{y_b}$.

Вектора \vec{a} и \vec{b} коллинеарны т.к. $\frac{1}{4} = \frac{2}{8}$.

Вектора \vec{a} и \vec{c} коллинеарны т.к. $\frac{1}{5} \neq \frac{2}{9}$.

Вектора \vec{c} и \vec{b} коллинеарны т.к. $\frac{5}{4} \neq \frac{9}{8}$.

Ответ: Вектора \vec{a} и \vec{b} коллинеарны.

Пример 2. Доказать что вектора $a = \{0; 3\}$ и $b = \{0; 6\}$ коллинеарны.

Решение:

Так как вектора содержат компоненты равные нулю, то воспользуемся первым условием коллинеарности, найдем существует ли такое число n при котором:

$$\vec{b} = n\vec{a}$$

Для этого найдем ненулевой компонент вектора \vec{a} в данном случае это y_a . Если вектора коллинеарны то

$$n = \frac{y_b}{y_a} = \frac{6}{3} = 2$$

Найдем значение $n\vec{a}$:

$$n\vec{a} = \{2 \cdot 0; 2 \cdot 3\} = \{0; 6\}$$

Так как $\vec{b} = n\vec{a}$, то вектора \vec{a} и \vec{b} коллинеарны.

Пример 3. Найти значение параметра n при котором вектора $a = \{3; 2\}$ и $b = \{9; n\}$ коллинеарны.

Решение:

Так как вектора не содержат компоненты равные нулю, то воспользуемся вторым условием коллинеарности

$$\frac{x_a}{x_b} = \frac{y_a}{y_b}$$

Значит

$$\frac{3}{9} = \frac{2}{n}$$

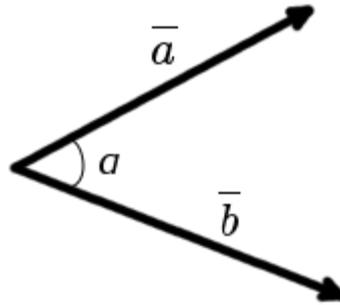
Решим это уравнение:

$$n = \frac{2 \cdot 9}{3} = 6$$

Ответ: вектора \vec{a} и \vec{b} коллинеарны при $n = 6$.

6. Угол между векторами

Определение 17. Углом между двумя векторами, отложенными от одной точки, называется кратчайший угол, на который нужно повернуть один из векторов вокруг своего начала до положения сонаправленности с другим вектором.



Основное соотношение: Косинус угла между векторами равен скалярному произведению векторов, деленному на произведение модулей векторов.

Формула вычисления угла между векторами:

$$\cos \alpha = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|}$$

Пример 1. Найти угол между векторами $a = \{3; 4\}$ и $b = \{4; 3\}$.

Решение:

Найдем скалярное произведение векторов:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = 3 \cdot 4 + 4 \cdot 3 = 12 + 12 = 24$$

Найдем модули векторов:

$$|\vec{a}| = \sqrt{3^2 + 4^2} = \sqrt{9 + 16} = \sqrt{25} = 5$$

$$|\vec{b}| = \sqrt{4^2 + 3^2} = \sqrt{16 + 9} = \sqrt{25} = 5$$

Найдем угол между векторами:

$$\cos \alpha = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|} = \frac{24}{5 \cdot 5} = \frac{24}{25} = 0.96$$

Ответ: $\cos \alpha = 0.96$

Пример 2. Найти угол между векторами $a = \{7; 1\}$ и $b = \{5; 5\}$.

Решение:

Найдем скалярное произведение векторов:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = 5 \cdot 7 + 1 \cdot 5 = 35 + 5 = 40$$

Найдем модули векторов:

$$|\vec{a}| = \sqrt{7^2 + 1^2} = \sqrt{49 + 1} = \sqrt{50} = 5\sqrt{2}$$

$$|\vec{b}| = \sqrt{5^2 + 5^2} = \sqrt{25 + 25} = \sqrt{50} = 5\sqrt{2}$$

Найдем угол между векторами:

$$\cos \alpha = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|} = \frac{40}{5\sqrt{2} \cdot 5\sqrt{2}} = \frac{40}{50} = \frac{4}{5} = 0.8$$

Ответ: $\cos \alpha = 0.8$

Список использованных источников

1. Атанасян, Л. С. Геометрия. 7-9 классы : учебник для общеобразовательных организаций / Л. С. Атанасян, В. Ф. Бутузов, С. Б. Кадомцев и др. – 5-е изд. – Москва : Просвещение, 2023. – 384 с. : ил. – ISBN 978-5-09-091245-4.
2. Погорелов, А. В. Геометрия. 7-9 классы : учебник для общеобразовательных организаций / А. В. Погорелов. – 4-е изд. – Москва : Просвещение, 2022. – 240 с. : ил. – ISBN 978-5-09-091242-3.
3. Мерзляк, А. Г. Геометрия. 9 класс : учебник для учащихся общеобразовательных организаций / А. Г. Мерзляк, В. Б. Полонский, М. С. Якир. – 3-е изд., перераб. – Москва : Вентана-Граф, 2021. – 256 с. : ил. – ISBN 978-5-360-11657-3.
4. Бутузов, В. Ф. Геометрия. 9 класс : учебник для общеобразовательных организаций / В. Ф. Бутузов, С. Б. Кадомцев, Э. Г. Позняк и др. – Москва : Просвещение, 2022. – 144 с. : ил. – ISBN 978-5-09-091255-3.
5. Атанасян, Л. С. Геометрия. 10-11 классы : учебник для общеобразовательных организаций : базовый и углубленный уровни / Л. С. Атанасян, В. Ф. Бутузов, С. Б. Кадомцев и др. – 5-е изд. – Москва : Просвещение, 2022. – 255 с. : ил. – ISBN 978-5-09-091238-6.
6. Александров, А. Д. Геометрия. 10-11 классы : учебник для учащихся общеобразовательных организаций / А. Д. Александров, А. Л. Вернер, В. И. Рыжик. – 4-е изд. – Москва : Просвещение, 2020. – 255 с. : ил. – ISBN 978-5-09-073456-8.
7. Федеральный институт педагогических измерений. Демонстрационный вариант контрольных измерительных материалов единого государственного экзамена 2023 года по МАТЕМАТИКЕ (профильный уровень) / ФИПИ. – Москва, 2022. – 32 с.
8. Сборник задач по геометрии. 7-9 классы : пособие для учащихся общеобразовательных организаций / сост. Г. И. Ковалева, Н. И. Мазурова. – 3-е изд., перераб. и доп. – Москва : Экзамен, 2022. – 208 с. – ISBN 978-5-377-17543-1.

Приложение 1 – Основные формулы

Основные определения	
$\vec{a} = \{x_a; y_a\}$	Координаты вектора
$\vec{AB} = \{x_B - x_A; y_B - y_A\}$	Вектор по точкам А и В
$ \vec{a} = \sqrt{x_a^2 + y_a^2}$	Длина вектора
$ \vec{AB} = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$	Длина по точкам
Линейные операции	
$\vec{a} + \vec{b} = \{x_a + x_b; y_a + y_b\}$	Сложение
$\vec{a} - \vec{b} = \{x_a - x_b; y_a - y_b\}$	Вычитание
$k\vec{a} = \{kx_a; ky_a\}$	Умножение на число
Скалярное произведение	
$\vec{a} \cdot \vec{b} = x_a x_b + y_a y_b$	В координатах
$\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{a} \vec{b} \cos \alpha$	Геометрически
$\vec{a} \cdot \vec{a} = \vec{a} ^2$	Скалярный квадрат
Угол между векторами	
$\cos \alpha = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{ \vec{a} \vec{b} }$	Косинус угла
$\cos \alpha = \frac{x_a x_b + y_a y_b}{\sqrt{x_a^2 + y_a^2} \sqrt{x_b^2 + y_b^2}}$	В координатах
Коллинеарность	
$\vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow \frac{x_a}{x_b} = \frac{y_a}{y_b}$	Условие 1
$\vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} = k\vec{b}$	Условие 2
Ортогональность	
$\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0$	Основное условие
$\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow x_a x_b + y_a y_b = 0$	В координатах
Единичный вектор	
$\vec{a}_0 = \frac{\vec{a}}{ \vec{a} }$	Нормировка
$\vec{a}_0 = \left\{ \frac{x_a}{ \vec{a} }, \frac{y_a}{ \vec{a} } \right\}$	В координатах
Проекция вектора	
$\text{пр}_{\vec{b}} \vec{a} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{ \vec{b} }$	Проекция на вектор
$\text{пр}_{\vec{b}} \vec{a} = \vec{a} \cos \alpha$	Геометрический смысл

Тема 1: Координаты и модуль вектора

Задание	Условие задания
Задание 1	Даны точки $A(1; 3)$ и $B(5; 7)$. Найдите координаты вектора \overrightarrow{AB} и его длину.
Задание 2	Вектор $\vec{a} = \{-4; 3\}$. Найдите его длину.
Задание 3	Найдите длину вектора \overrightarrow{AB} , если $A(-2; 1)$, $B(4; -3)$.
Задание 4	Вектор \vec{a} имеет длину 5 и координаты $\{x; 4\}$. Найдите x .
Задание 5*	Докажите, что для любого вектора $\vec{a} = \{x; y\}$ верно: $ \vec{a} \geq 0$.

Тема 2: Линейные операции над векторами

Задание	Условие задания
Задание 1	Даны векторы $\vec{a} = \{2; -1\}$, $\vec{b} = \{-3; 4\}$. Найдите: а) $\vec{a} + \vec{b}$, б) $\vec{a} - \vec{b}$, в) $3\vec{a}$, г) $-2\vec{b}$.
Задание 2	Даны векторы $\vec{m} = \{1; 5\}$, $\vec{n} = \{0; -2\}$. Найдите вектор $\vec{c} = 2\vec{m} - 3\vec{n}$.
Задание 3	Найдите вектор \vec{x} , если $\vec{x} + \{1; 3\} = \{4; -1\}$.
Задание 4*	Векторы \vec{p} и \vec{q} коллинеарны. Известно, что $\vec{p} = \{6; -9\}$. Найдите \vec{q} , если известно, что он противоположно направлен вектору \vec{p} и его длина равна 15.
Задание 5*	Даны точки $A(1; 2)$, $B(3; 5)$, $C(0; 1)$. Найдите координаты точки D так, чтобы $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CD} = \vec{0}$.

Тема 3: Скалярное произведение и угол между векторами

Задание	Условие задания
Задание 1	Найдите скалярное произведение векторов $\vec{a} = \{3; -2\}$ и $\vec{b} = \{1; 4\}$.
Задание 2	Даны векторы $\vec{u} = \{-1; 2\}$ и $\vec{v} = \{3; 1\}$. Найдите косинус угла между ними.
Задание 3	Найдите угол между векторами $\vec{a} = \{1; \sqrt{3}\}$ и $\vec{b} = \{-\sqrt{3}; 1\}$.
Задание 4*	Векторы \vec{a} и \vec{b} таковы, что $ \vec{a} = 2$, $ \vec{b} = 5$, а их скалярное произведение равно -5. Найдите угол между этими векторами.
Задание 5*	При каком значении k векторы $\vec{a} = \{k; 2\}$ и $\vec{b} = \{3; -4\}$ перпендикулярны?

Тема 4: Коллинеарность и ортогональность векторов

Задание	Условие задания
Задание 1	Проверьте, коллинеарны ли векторы: а) $\{2; -3\}$ и $\{-4; 6\}$; б) $\{5; 0\}$ и $\{0; 1\}$.
Задание 2	При каком значении m векторы $\{6; m\}$ и $\{-2; 3\}$ коллинеарны?
Задание 3	Проверьте, являются ли векторы $\{1; -2\}$ и $\{4; 2\}$ ортогональными.
Задание 4*	Найдите единичный вектор, коллинеарный вектору $\vec{a} = \{12; -5\}$.
Задание 5*	Даны векторы $\vec{a} = \{2; -1\}$ и $\vec{b} = \{3; 6\}$. Найдите проекцию вектора \vec{a} на направление вектора \vec{b} .

Тема 1: Координаты и модуль вектора

Задание	Ответ
Задание 1	$\vec{AB} = \{4; 4\}, \vec{AB} = 4\sqrt{2}$
Задание 2	$ \vec{a} = 5$
Задание 3	$ \vec{AB} = 2\sqrt{13}$
Задание 4	$x = 3$ или $x = -3$
Задание 5*	$ \vec{a} = \sqrt{x^2 + y^2} \geq 0$

Тема 2: Линейные операции над векторами

Задание	Ответ
Задание 1	а) $\{-1; 3\}$; б) $\{5; -5\}$; в) $\{6; -3\}$; г) $\{6; -8\}$
Задание 2	$\vec{c} = \{2; 16\}$
Задание 3	$\vec{x} = \{3; -4\}$
Задание 4*	$\vec{q} = \left\{ -\frac{30}{\sqrt{13}}; \frac{45}{\sqrt{13}} \right\} \approx \{-8.32; 12.48\}$
Задание 5*	$D(-2; -2)$

Тема 3: Скалярное произведение и угол

Задание	Ответ
Задание 1	$\vec{a} \cdot \vec{b} = -5$
Задание 2	$\cos \alpha = -\frac{\sqrt{2}}{10}$
Задание 3	$\alpha = 90^\circ$ ($\cos \alpha = 0$)
Задание 4*	$\cos \alpha = -\frac{1}{2}, \alpha = 120^\circ$
Задание 5*	$k = \frac{8}{3}$

Тема 4: Коллинеарность и ортогональность

Задание	Ответ
Задание 1	а) Да; б) Нет
Задание 2	$m = -9$
Задание 3	Да ($1 \cdot 4 + (-2) \cdot 2 = 0$)
Задание 4*	$\left\{ \frac{12}{13}; -\frac{5}{13} \right\}$ или противоположный
Задание 5*	$\text{пр}_{\vec{b}} \vec{a} = 0$