

**Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа р.п.Магнитка Кусинский район»**

**Методическая разработка деловой игры по финансовой грамотности
«Интеллектуальное казино» для обучающихся 5-6 классов**

Авторы:

Кирякова Светлана Владимировна
Плотникова Наталья Васильевна
Самитова Елена Александровна
Шibaков Дмитрий Викторович

Цель игры: активизация познавательной деятельности обучающихся.

Задачи:

- ✓ развивать познавательный интерес к учебному материалу (в том числе к изучению сферы финансовой грамотности), индивидуальные способности участников;
- ✓ осуществлять метапредметные связи (математика, история, литература и др.);
- ✓ развивать умение применять свои знания в решении жизненных ситуаций;
- ✓ развивать умения прогнозировать и оценивать свои действия;
- ✓ развивать умения работать в команде, коммуникативные отношения;
- ✓ расширять базовые знания в финансовой сфере.

Планируемые результаты

Личностные:

- Осознание необходимости получения знаний (в том числе по финансовой грамотности);
- Развитие навыков сотрудничества со взрослыми и сверстниками;
- Формирование мотивации на бережное отношение к материальным и духовным ценностям;
- Развитие самостоятельности и личной ответственности за свои поступки;
- Способствование социально-ориентированному взгляду на мир.

Метапредметные:

Познавательные:

- Умение объяснять понятия и явления;
- Готовность обрабатывать и использовать ранее полученную информацию из разных источников;

Регулятивные:

- Умение адекватно принимать оценку взрослых и сверстников;
- Умение планировать свои действия;
- Умение прогнозировать и оценивать свои действия;

Коммуникативные:

- Готовность слушать собеседника, вести диалог;
- Умение формулировать и аргументировать свою точку зрения;
- Развитие навыков коммуникации в группе, умение договариваться о распределении функций и ролей в совместной работе;
- Готовность конструктивно решать конфликты.

Оборудование:

В зале несколько игровых столов по категориям вопросов; карточки-фишки «монеты» номинальной стоимостью «один дин» для совершения ставок; карточки, презентации с вопросами из разных областей знаний.

Ход игры:

Предварительно участники делятся на команды, равные по числу участников и «силе» игроков.

Финансист ведаёт *банком казино (банк «Рога и копыта»)*, ведёт счёт игры, *кредитование* игроков.

Команды получают *стартовый капитал* (например, по 20 карточек-монет *внутренней валюты* казино *номинальной стоимостью «один дин»* для последующего совершения ставок.

Каждая команда выбирает одну из категорий вопросов (игровой стол) и делает свою ставку карточками-монетами «дин» (можно поставить от одной до 20 монет).

Крупье ведёт игру, задаёт вопрос и даёт команде 30 секунд для принятия решения.

Если ответ дан верно, то ставка удваивается, то есть, команда возвращает свои поставленные монеты и получает от крупье ещё столько же. Если же команда *ошиблась, то крупье забирает проигранные ставки, «дины» «уходят» в банк «казино»*.

В процессе игры участники могут брать кредиты на продолжение игры, разорившиеся команды выбывают.

Игра завершается тогда, когда карточки-фишки останутся только у одной команды или по окончании отведенного времени (60 минут). В этом случае побеждает та команда, у которой на руках окажется больше карточек-монет «дин».

Ведущий:

Добрый день, уважаемые игроки! Я приветствую вас в нашем интеллектуальном казино! Сегодня вам пригодятся все ваши знания, эрудиция и таланты.

Наше казино – это то самое место, где каждый может заработать деньги не как-нибудь, а своим собственным умом. Деньги у нас особенные. Это монеты достоинством в «один дин». У вашей команды, уважаемые игроки, будет ровно по тридцать дин. Причем в течение игры вы сможете как увеличить свое состояние, так и стать банкротом.

В игре несколько столов: 1 стол называется «Где логика?», 2- «Блиц опрос», 3- «Правда или ложь», 4- «Пик Масквелла», 5- «Три мудреца», 6- «Черный ящик», (представление всех этапов игры), последний – «Банк «Рога и копыта»». Здесь вы будете тратить заработанные деньги. После игры заработанные «дины» - деньги можете обменять на призы.

Команда выбирает игровой стол делает свою ставку карточками-монетами «дин». Крупье задаёт вопрос и даёт команде 30 секунд для принятия решения. В случае удачи ваша ставка удваивается, вы зарабатываете «дины». Если вы ошибаетесь — ваши «дины» пополняют кассу нашего казино. Разорившиеся команды выбывают из игры.

Игра завершается, когда «дины» останутся только у одной команды либо по истечению 60 минут, в этом случае побеждает та команда, у которой на руках окажется больше монет.

Задания, предлагаемые за столами представлены в *приложении*, в зависимости от тематики игры и возраста участников они могут меняться.

По окончанию игры подсчитываются «дины», объявляется рейтинг команд-участников. Призам назначается цена, участники команды обменивают валюту на призы.