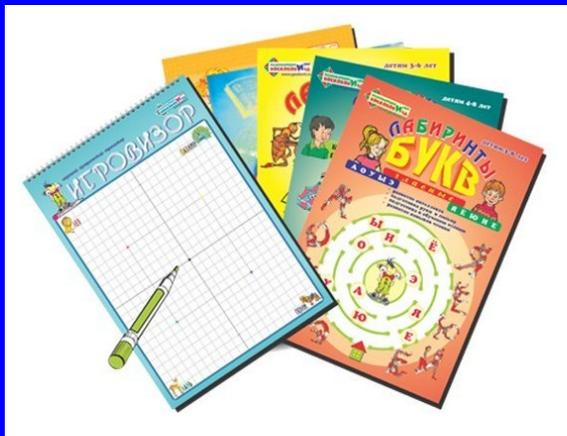


Игровизор графический тренажёр



На специальный картонный лист Игровизора нанесена сетка, с помощью которой ребенок рисует любые фигуры, переносит изображения по клеточкам, выполняет графические диктанты на ориентировку в пространстве листа.

Многофункциональное игровое пособие, на котором ребенок маркером отмечает точки координатной сетки, соединяет их линией на пленке или листе бумаги и создает предметные силуэты, геометрические фигуры, цифры, узоры, буквы по образцу, словесному алгоритму и собственному замыслу.

Фиолетовый лес



«Фиолетовый лес» — это выдумка, виртуальное пространство, мир, который придуман и его наполненность зависит напрямую от творчества, а также фантазии взрослого. «Фиолетовый лес» выступает сенсомоторной зоной, где дети активно взаимодействуют с развивающими играми, прикрепляя персонажей или предметы к вертикальной стене, тем самым реализуя творческие замыслы и способности. Вся атрибутика «Фиолетового леса», его сказочность создает релаксирующую обстановку для ребенка и способствует его дополнительной игровой мотивации.

МКДОУ «Детский сад
общеразвивающего вида № 11
г. Киренска»

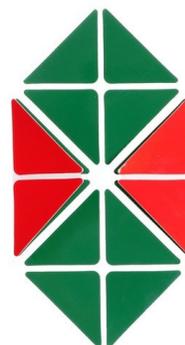
«Игры В.В.Воскобовича
для детей дошкольного
возраста в развитии речи»



Учитель-логопед: Дауркина
Анна Валерьевна



Вячеслав Вадимович Воскобович
- автор более 50 развивающих игр и пособий для развития умственных и творческих способностей детей.



«Квадрат Воскобовича» или «Игровой квадрат» бывает 2-х цветным (для детей 2-5 лет) и 4-х цветным (для детей 3-7 лет). Игра представляет собой 32 жестких треугольника, наклеенных с двух сторон на расстоянии 3-5 мм друг от друга на гибкую тканевую основу. С одной стороны «Квадрат» - зеленого и желтого цвета, с другой – синего и красного. «Квадрат» легко трансформируется: его можно складывать по линиям сгиба в разных направлениях по принципу «оригами» для получения объемных и плоскостных фигур. Поэтому-то эту игру называют еще «Вечное оригами» или «Квадрат-трансформер». Этот квадрат-головоломка позволяет не только поиграть, развить пространственное воображение и тонкую моторику, но и является материалом, знакомящим с основами геометрии, стереометрии, счетным материалом, основой для моделирования, творчества, которое не имеет ограничений по возрасту.



Развивающие игры Воскобовича - включают в себя 5 блоков:

- Сенсорное развитие (цвет, форма, величина)
- Интеллектуальное развитие (на основе наглядно – действенного мышления)
- Творческое (воображение, творчество)
- Математическое развитие (количество, счет, пространственные отношения, форма, размер)
- Обучение чтению, развитие речи

Игровые средства технологии:

- Образные средства (сказочные герои, сказочные сюжеты)
- Фронтальные средства (коврограф)
- Универсальный материал (приложения к коврографу можно использовать и на коврике и на магнитной доске)
- Творческие средства (альбомы)
- Графические средства (игровизор, геовизор, трафареты)