ГОСУДАРСТВЕННОЕ КАЗЁННОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ СОЦИАЛЬНОГО ОБСЛУЖИВАНИЯ КРАСНОДАРСКОГО КРАЯ «КРЫЛОВСКИЙ КОМПЛЕКСНЫЙ ЦЕНТР РЕАБИЛИТАЦИИ ИНВАЛИДОВ»

Методическая разработка: Профориентационная игра – бродилка «В мире профессий»

«Игра — это огромное светлое окно, через которое в духовный мир ребенка вливается живительный поток представлений, понятий об окружающем мире. Игра — это искра, зажигающая огонек пытливости и любознательности.»

В.А. Сухомлинский

Самый простой и эффективный способ развивать и обучать ребенка – игра. Зная это, специалисты ГКУ СО КК «Крыловский КЦРИ» активно используют различные игровые технологии, а также разрабатывают собственные игры, необходимые для работы с детьми.

Профориентационная игра — бродилка «В мире профессий» предназначена для детей от 4 лет и старше. Педагог может варьировать сложность в зависимости от возможностей детей. Знакомая для детей игра в необычном формате.

Цель игры: расширение знаний о мире профессий, профориентация детей и подростков.

Польза:

- Развитие навыка следовать инструкции и соблюдать правила
- Расширение кругозора, словарного запаса
- Развитие аналитического и логического мышления
- Концентрация внимания
- Развитие памяти
- Развитие воображения
- Счет
- Формирование Я- концепции
- Развитие самоанализа
- Развитие навыков взаимодействия с другими детьми
- Учит выигрывать и проигрывать
- В игре дети раскрываются
- В процессе игры дети считают, рассуждают о важности различных профессий, представляют себя в роли специалиста той или иной профессии.

Материал и оборудование: Игровое поле 2 *1,5 м, большой игровой кубик, вспомогательные карточки, правила игры.

Ход игры.

Игра представляет собой большое игровое поле 1,5 на 2 м, игровой кубик, набор карточек с цифрами, соответствующими шагу на игровом поле с одной стороны и профессиями и вопросами с другой.

Правила игры: все игроки (принимать участие в игре могут от 1 до 6 человек) по очереди бросают кубик и передвигаются по игровому полю на то количество шагов, которое выпало на кубике. Сделав ход, каждый игрок называет профессию представитель, которой изображен рядом с кружочком, на котором он остановился, и рассказывает об этой профессии. Если появляются трудности с определением профессии или рассказом о ней, есть карточки — помощницы, на которых отражены номер хода, название профессии и наводящие вопросы для рассказа. Так же есть кружочки — бонусы и ловушки. Желтый - брось кубик еще раз, красный — пропусти ход, фиолетовый — вытяни карточку вслепую и перейти на кружок с цифрой, изображенной на карте.

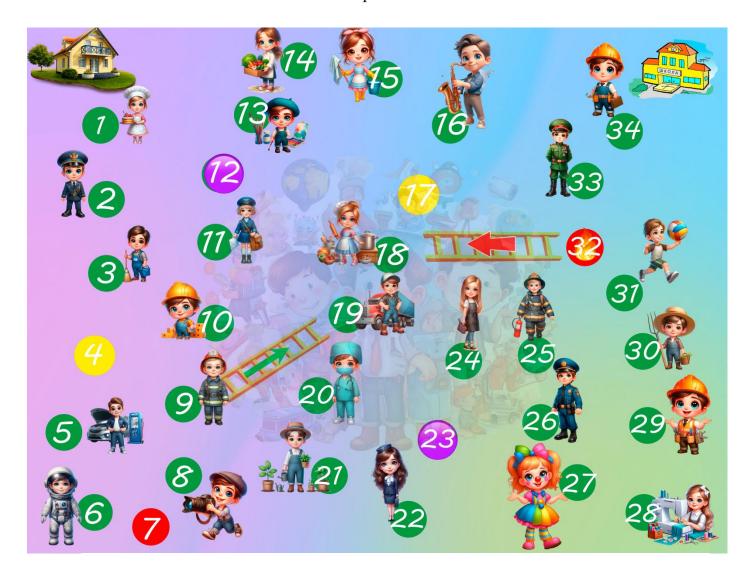
Побеждает тот, кто первым пройдет весь путь от дома до школы.



Авторы: педагог – психолог отделения психолого – педагогической реабилитации Бардокина Александра Андреевна, социальный педагог отделения психолого – педагогической реабилитации Перемётина Ирина Ивановна, заведующий отделением диагностики и разработки планов социальной

реабилитации Михайлов Денис Александрович.

Игровое поле







Карточки – помощницы



















































































Полицейский *Чем он пользуется? *Где работает? *Какую приносит пользу? *Представь себя в этой профессии



Артист *Чем он пользуется? *Где работает? *Какую приносит пользу? *Представь себя в этой профессии

























*Какую приносит пользу?
*Представь себя в этой профессии