

Поле «Трансферное окно»

Игрок, попавший на не купленное поле «Трансферное окно», имеет право купить его.

Игрок, попавший на купленное поле «Трансферное окно», должен заплатить ренту владельцу.

При покупке 1, 2, 3, 4 полей рента равняется 25, 50, 75, 100 фт соответственно. Цена поля «Трансферное окно» указана на поле.

Поле «Футбольный мерч»

Игрок, попавший на не купленное поле «Футбольный мерч», имеет право купить его.

Игрок, попавший на купленное поле «Футбольный мерч», должен заплатить ренту владельцу.

При покупке 1, 2 полей рента равняется 50, 100 фт соответственно. Цена поля «Футбольный мерч» указана на поле.

Поле «Подоходный налог»

Игрок, попавший на не купленное поле «Подоходный налог», имеет право купить его.

Игрок, попавший на купленное поле «Подоходный налог», должен заплатить ренту.

При покупке 1, 2 полей рента равняется 50, 100 фт соответственно. Цена поля «Подоходный налог» указана на поле.

Комплектация:

4 фишки игроков

8140 миллионов (44 купюры каждого номинала)

66 мячей

22 титула победителя лч

22 карточки клубов

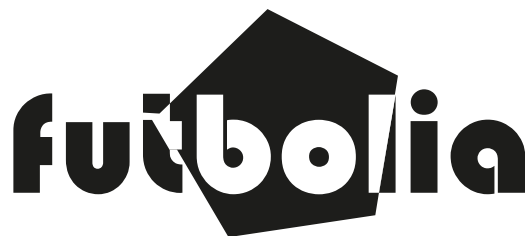
4 карточки трансферного окна

2 карточки футбольный мерч

2 карточки подоходного налога

40 карточки дуэли

20 карточек шанса



**правила
игры**

Подготовка к игре

Выбор банкира

Банкиром может стать любой из игроков. Банкир управляет казной и клубами, представленными в игре.

(максимальное количество игроков-4)

Распределите игровые фишки между игроками и расположите на поле «ГО».

Банкир раздаёт всем игрокам, включая себя, 500 млн «футкоинов».

(3 купюры по 100 млн, 2 купюры по 50 млн, 3 купюры по 20 млн, 2 купюры по 10 млн, 4 купюры по 5 млн.)

Определите, кто будет ходить первый. Для этого каждый игрок бросает один кубик. У кого выпало большее число – ходит первый. Дальше игроки ходят по часовой стрелке. При выпадении одинаковых значений на кубике игроки повторно бросают их до тех пор, пока не выпадут отличные друг от друга числа.

Игра!

Как победить?

Передвигайтесь по игровому полю, покупайте клубы, выполняйте задания, указанные на карточках. Выигрывает игрок, у которого больше всего денег, на момент продажи последнего клуба.

В свой ход:

Бросьте 2 кубика и выполните следующие действия:

1. Переместите свою фишку на количество полей, выпавшее на кубиках.
2. Выполните указания данной клетки поля (см. раздел «Клетки игрового поля»)
3. Если вам выпал дубль, бросьте кубик ещё раз и выполните вышеперечисленные действия заново (если дубль выпал 3 раза подряд то вы отправляетесь на поле «Травма»).

Клетки игрового поля:

Незанятые клубы

При попадании на поле с незанятым клубом, игрок может купить этот клуб за цену, указанную на поле, или же выставить на аукцион между всеми игроками (игрок, попавший на свободное поле, также имеет право участвовать в аукционе).

Собирайте цветочные комплекты!

Если вам принадлежат все клубы в цветочном комплекте, то рента данного клуба увеличивается в два раза. Также при получении комплекта игрок имеет право поставить три мяча и один титул ЛЧ. Мячи увеличивают ренту клуба до стоимости, указанной на карте при определенном количестве игроков. При покупке 3 мячей вы можете купить 1 титул ЛЧ (3 мяча после покупки титула ЛЧ не учитываются).

Титул ЛЧ увеличивает ренту клуба до стоимости, указанной на карточке при титуле ЛЧ. Стоимость мячей и титула ЛЧ указана на карточках клуба.

Клубы, купленные другими игроками

При попадании на клубы, купленные другим игроком, вы должны заплатить ему ренту, указанную на карточке (при определённом количестве игроков, комплекта, и отсутствии вышеперечисленного).

Поле «ГО»

С поля «ГО» игроки начинают играть. При проходе через поле «ГО» игрок получает 100млн.

Поле «Шанс»

При попадании на поле «Шанс» игрок берёт карточку из одноимённой стопочки карт и выполняет задание, указанное на карточке.

Поле «Дуэли»

Игрок, попавший на поле «Дуэли», вносит минимальную ставку в виде 50 млн и выбирает себе противника из других игроков. У оппонента обязательно должны быть деньги на минимальную ставку. Если нет таких игроков, то дуэль отменяется. Другие игроки тоже могут делать ставки на определённого игрока (минимум 100 млн). Затем участники дуэли берут карточки с вопросами и отвечают на них в течение 30 секунд. Игрок, ответивший на большее количество вопросов, одерживает победу в дуэли и забирает ставку, которую поставил его соперник. Если все игроки поставили на одного из дуэлянтов, то их прибыль составляет +25% от их ставки, а если один из игроков поставил на одного из дуэлянтов, а второй на другого, то прибыль каждого составляет +50% от их ставок. Все проценты прибыли берутся из банка. В случае, когда игроки поставили на дуэлянта, который проиграл, их деньги отправляются в банк.

Поля «Сборы на ЧМ», «Травма», «Отправляйся на сборы»

Игрок, попавший на поля «сборы на ЧМ», «Травма», «Отправляйся на сборы» пропускает 2 хода.