

Квест-игра для детей старшего дошкольного возраста или 1-го класса

«Остров сокровищ»

Учитель: Филина Ирина Михайловна

Цель педагогической разработки:

- создание условий для ознакомления детей дошкольного возраста с квест-играми по познавательному развитию.

Задачи:

- расширять представления об окружающем мире в ходе поиска ответов на вопросы;

- развивать коммуникативную деятельность в процессе прохождения маршрутов;

- развивать способность к восприятию новой информации;

- воспитывать дружелюбное отношение к своим сверстникам во время игровой деятельности.

Планируемые результаты:

- воспитанники приобретут навыки командной работы, через игру с правилами;

- сформируется коммуникативный навык при работе в команде;

- овладеют новыми способами получения информации;

Условия реализации: для детей старшего дошкольного возраста и обучающихся первого класса

Ход мероприятия.

1. Организационный момент.
2. Знакомство с правилами игры
3. Выполнение детьми заданий квеста
4. Подведение итогов