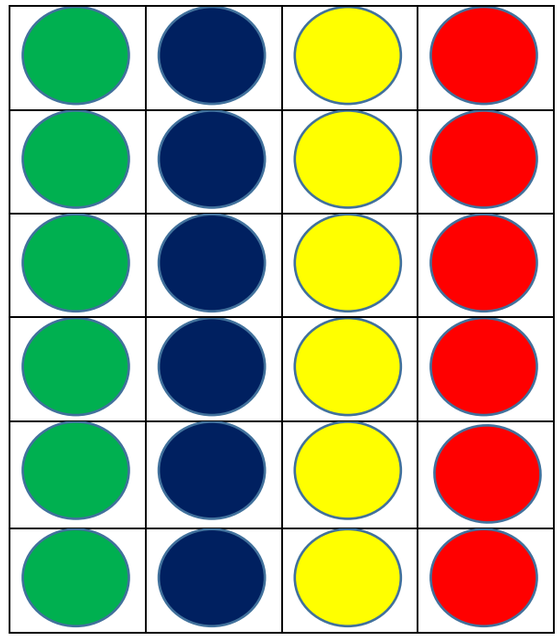
«ЛОГОтвистер»

Цель: автоматизация звуков, развитие ловкости, координации движений, пространственных представлений, развитие зрительной памяти, мышления.

Необходим коврик от игры «Твистер»



У ребенка в руках заданный маршрут на автоматизируемый звук (есть лист чистый, где ребенок сам может проложить свой маршрут разного уровня сложности), согласно маршруту, ребенок двигается с начала игрового поля, произнося слов с заданным звуком.